

# Interface DMX D1024W



# Table des matières

Boitier.....	3
Panneau avant.....	3
Panneau arrière.....	3
Utilisation en WIFI.....	4
Première utilisation.....	4
Mode AP (Access Point).....	4
Mode ST (Station).....	4
Connexion avec notre logiciel TheLightingController V9.....	5
Via USB.....	5
Via WIFI.....	5
Connexion avec notre logiciel TheLightingController V_II.....	6
Via USB.....	6
Via WIFI.....	6
L'application "TheLightingController_D1024W".....	7
Détection d'interface.....	7
Gestion autonome des spectacles lumineux.....	10
Paramètres WIFI.....	12
Mode point d'accès.....	14
Mode station.....	15
Application tierce pour déclencher les scènes autonomes.....	18
Connexion.....	18
Piloter les boutons.....	18
Réinitialisation matérielle WIFI.....	19
A savoir.....	19

# Boitier

## Panneau avant

### Antenne WIFI

Doit être installée pour une communication wifi correcte.

### LED WIFI

En mode "AP", "on" lorsqu'un appareil est connecté au réseau wifi de l'interface.

En mode "ST", "on" lorsque l'interface est connectée à un réseau wifi existant.

Clignote lorsque notre logiciel pilote l'interface via wifi.

### LED USB

Clignote lorsque notre logiciel pilote l'interface via USB.

### LED PWR (alimentation)

"on" lorsque l'interface est alimentée.

### Connecteur USB

Toujours nécessaire pour alimenter l'interface.

Nécessaire pour une communication USB avec notre logiciel.

### Commutateur "AP / ST"

- "AP" (Access Point = Point d'accès)

L'interface génère son propre réseau wifi.

L'appareil qui exécute notre logiciel doit se connecter à ce réseau wifi.

- "ST" (Station)

L'interface se connecte à un réseau wifi existant.

L'appareil qui exécute notre logiciel doit se connecter au même réseau wifi.

(voir ci-dessous dans ce manuel)

### Bouton "IP RESET" (réinitialisation des paramètres WIFI)

Après avoir maintenu ce bouton enfoncé pendant 10 secondes, les LED "WIFI" et "USB" clignotent rapidement pendant 3 secondes, et les paramètres du mode "AP" sont réinitialisés à :

- SSID = D1024W

- mot de passe = 00000000

## Panneau arrière

### Prise DMX #1

Canaux DMX du premier univers.

### Prise DMX #2

Canaux DMX du second univers.

Spécifications pour chaque broche de chaque prise DMX :

- protection contre les défauts de surtension  $\pm 60V$

- protections  $\pm 40kV$  HBM et niveau 4 IEC ESD

- plage de mode commun de l'entrée  $\pm 25V$

# Utilisation en WIFI

## Première utilisation

La première utilisation en WIFI doit se faire avec le commutateur de notre interface DMX en mode "AP".

Par défaut (ou après une réinitialisation avec le bouton "RESET"), en "mode AP" (avec le switch positionné sur "AP"), notre interface génère le réseau WIFI :

- SSID = D1024W
- mot de passe = 00000000

Vous pouvez ensuite piloter directement notre interface DMX (en mode « AP ») avec notre logiciel (voir ci-dessous dans ce manuel), ou vous pouvez modifier ses paramètres WIFI via notre application compagnon Android / iOS « TheLightingController\_D1024W » (voir ci-dessous dans ce manuel).

## Mode AP (Access Point)

Le commutateur "AP / ST" est positionné sur "AP".

Le réseau WIFI est généré par notre interface DMX.

- connectez votre plateforme (ordinateur ou appareil mobile) au réseau WIFI "D1024W" de notre interface DMX
- exécuter notre logiciel (TheLightingController V9 ou V\_II) sur votre plate-forme
- exécuter la fonction "auto-détection de l'interface" dans notre logiciel (voir ci-dessous dans ce manuel)

Et notre logiciel trouvera notre interface DMX.

Vous devrez redémarrer notre logiciel pour piloter notre interface.

## Mode ST (Station)

Le commutateur "AP / ST" est positionné sur "ST".

Pour que notre interface DMX et votre plateforme puissent communiquer via un réseau WIFI local, vous devez entrer le SSID et le mot de passe du réseau WIFI local dans les paramètres "ST mode" (Station mode) de notre interface DMX. Pour ce faire, vous devez utiliser notre application "TheLightingController\_D1024W" (voir ci-dessous dans le manuel).

Ensuite, notre logiciel trouvera notre interface DMX en utilisant la fonction "auto-détection de l'interface".

# Connexion avec notre logiciel TheLightingController V9

## Via USB

Windows - installez [le pilote USB](#) et exécutez le logiciel.

MacOS - il suffit d'exécuter le logiciel.

L'écran de bienvenue affiche "*Interface D1024W USB found*".

## Via WIFI

**Assurez-vous que l'ordinateur ou l'appareil mobile qui exécute notre logiciel est connecté au même réseau WIFI que l'interface.**

Ouvrez la fenêtre "Préférences > Matériel".

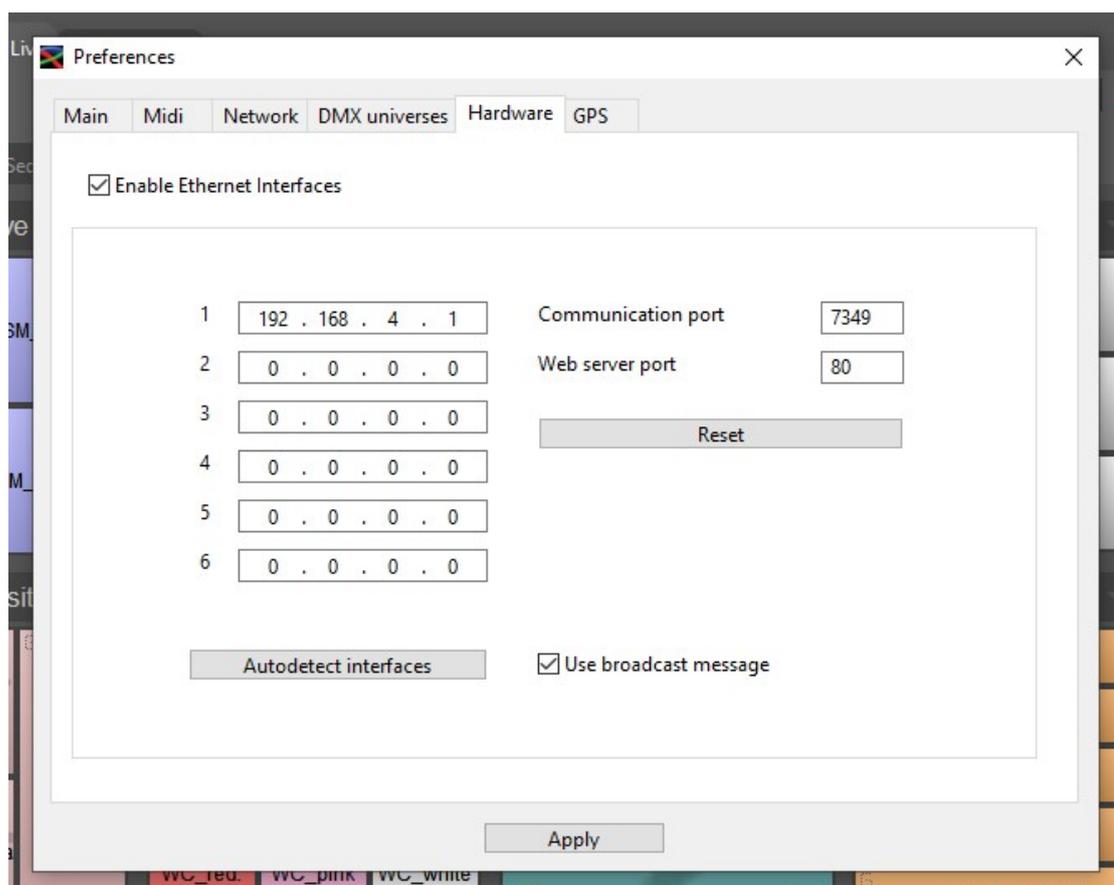
Cochez l'option "Activer les interfaces Ethernet".

Appuyez sur le bouton "Autodetect interfaces". Notre logiciel est censé afficher l'IP de l'interface.

Si la détection automatique échoue, entrez manuellement l'IP de l'interface qui est "192.168.4.1" en "mode AP".

Ne changez pas le port de communication de l'interface si ce n'est pas nécessaire.

Laissez le "Web server port" à 80 (ce port n'est pas utilisé avec l'interface DMX D1024W).



Appuyez sur le bouton "Appliquer".

Redémarrer le logiciel.

L'écran d'accueil affiche "*Interface D1024W WIFI trouvée*".

# Connexion avec notre logiciel TheLightingController V\_II

## Via USB

Windows - installez [le pilote USB](#) et exécutez le logiciel.

MacOS - il suffit d'exécuter le logiciel.

Linux - copiez le fichier "60-thelightingcontroller.rules" dans le dossier : "/etc/udev/rules.d" (voir le fichier readme dans le paquetage du logiciel Linux)

L'écran de bienvenue affiche "*Interface D1024W USB found*".

## Via WIFI

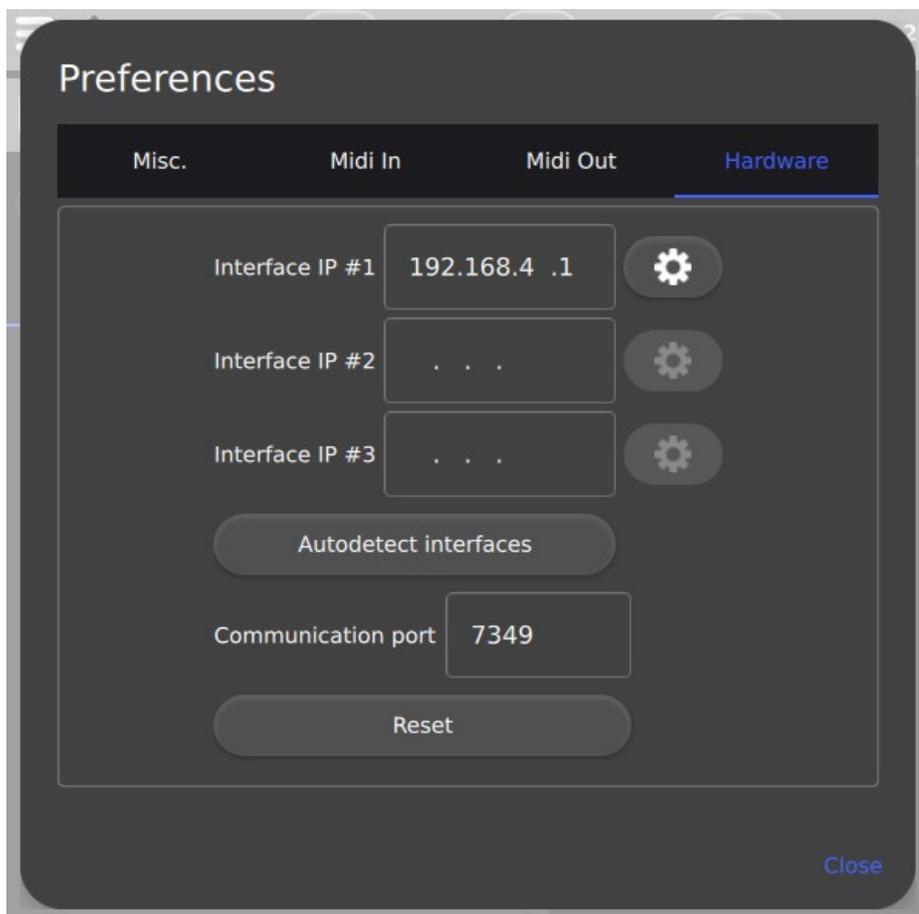
**Assurez-vous que l'ordinateur ou l'appareil mobile qui exécute notre logiciel est connecté au même réseau WIFI que l'interface.**

Ouvrez la fenêtre "Préférences > Matériel".

Appuyez sur le bouton "Autodetect interfaces". Notre logiciel est censé afficher l'IP de l'interface.

Si la détection automatique échoue, entrez manuellement l'IP de l'interface qui est "192.168.4.1" en "mode AP".

Ne changez pas le port de communication de l'interface si ce n'est pas nécessaire.



Appuyez sur le bouton "Fermer".

Redémarrer le logiciel.

L'écran d'accueil affiche "*Interface D1024W WIFI trouvée*".

# L'application "TheLightingController\_D1024W"

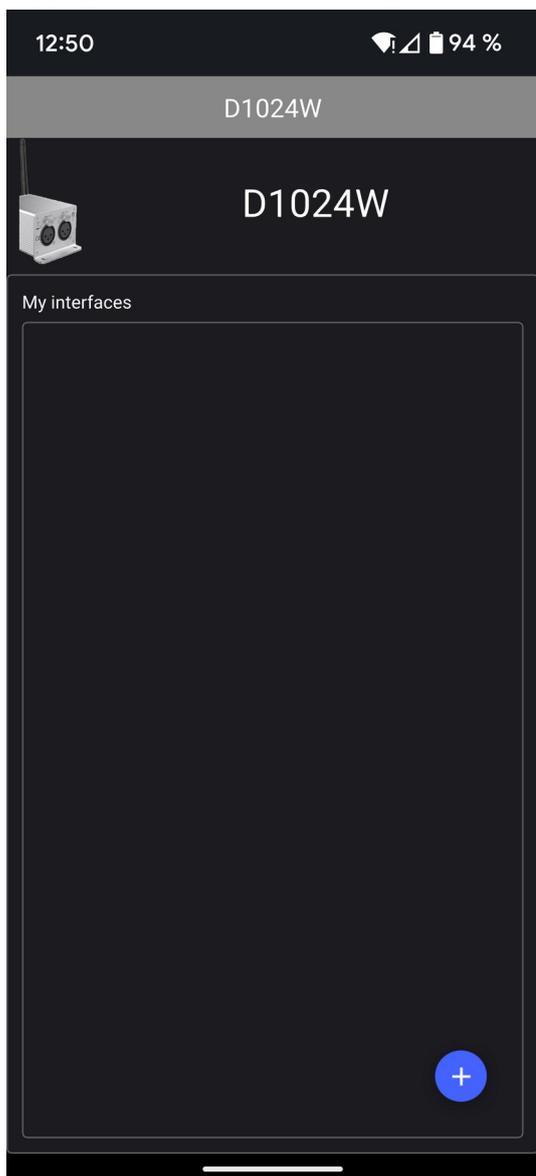
L'application pour **Android** est disponible ici : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.easydigitalconcept.TheLightingController>

L'application pour **iOS** est disponible ici : <https://apps.apple.com/us/app/thelightingcontroller/id6554000067>

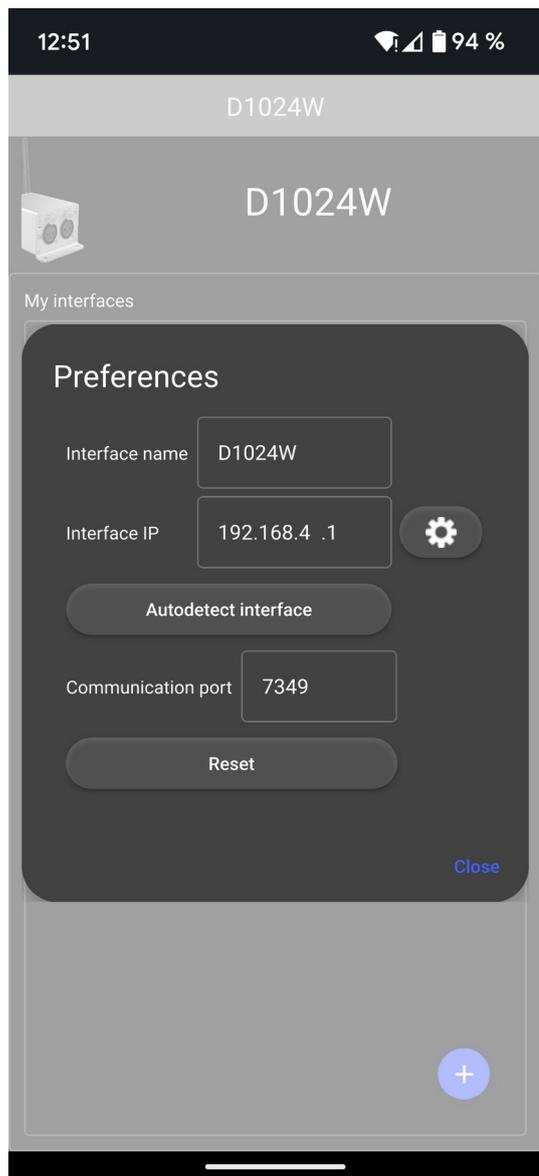
## Détection d'interface

Assurez-vous que l'appareil mobile qui exécute notre application est connecté au même réseau WIFI que l'interface.

Appuyez sur le bouton "+" pour déclarer une interface.



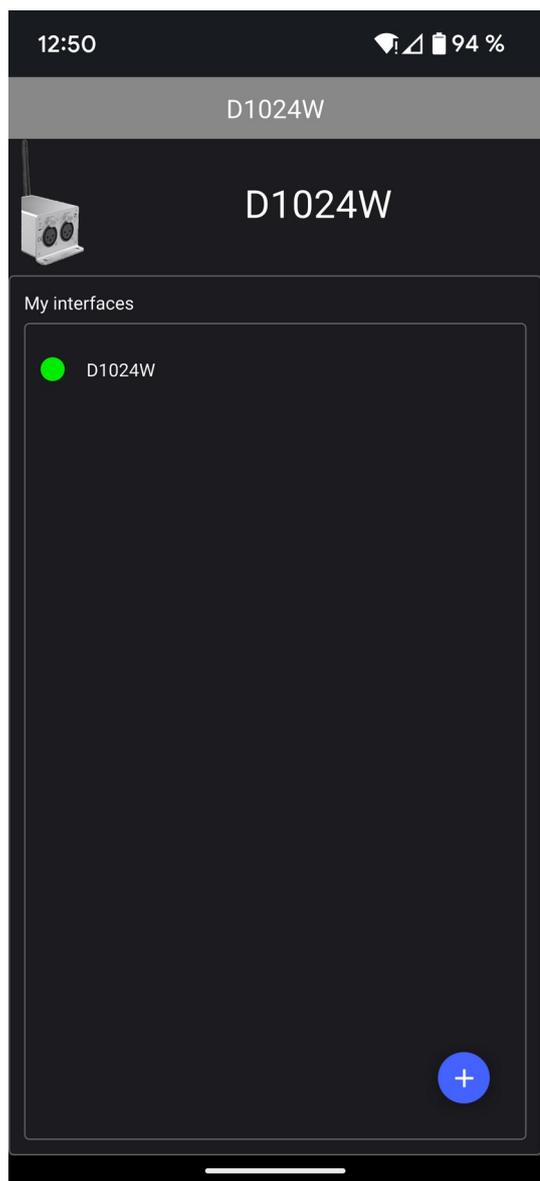
Appuyez sur "Autodetect interface" ou entrez l'IP de l'interface, et appuyez sur le bouton "Close".  
Ne modifiez le "port de communication" qu'en cas de nécessité.



Cette capture d'écran montre le SSID et l'IP de notre interface DMX en mode AP.

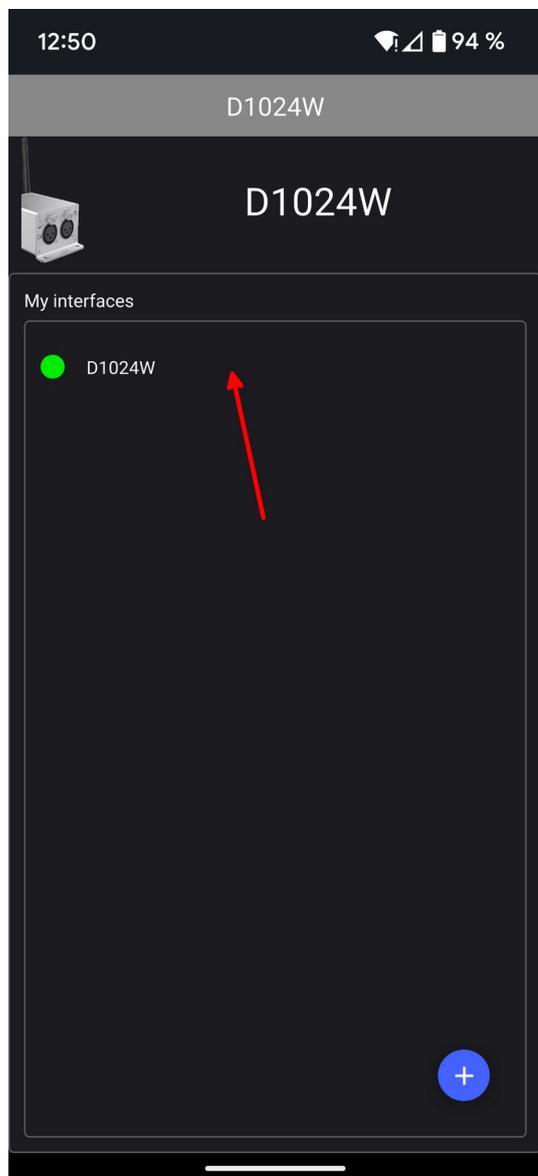
Appuyez sur le bouton "Fermer".

Le point vert indique que l'application a bien trouvé l'interface.



## Gestion autonome des spectacles lumineux

Appuyez brièvement sur la ligne contenant le nom de l'interface.



Si vous avez précédemment téléchargé des scènes dans la mémoire autonome de l'interface, vous verrez une page avec des boutons pour déclencher les scènes autonomes.

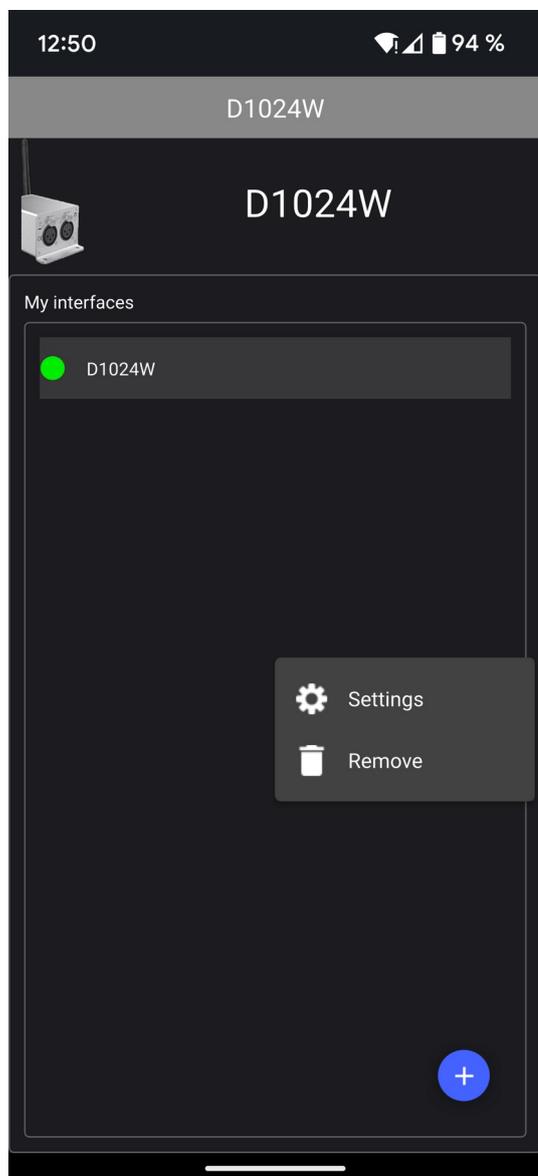
Cette page sera vide si aucune scène n'a été téléchargée.



Appuyez sur la "flèche gauche" en haut de l'écran pour revenir à la page précédente.

## Paramètres WIFI

Pour modifier les paramètres WIFI, faites un appui long sur la ligne portant le nom de l'interface et sélectionnez le menu "Settings" ("Paramètres").

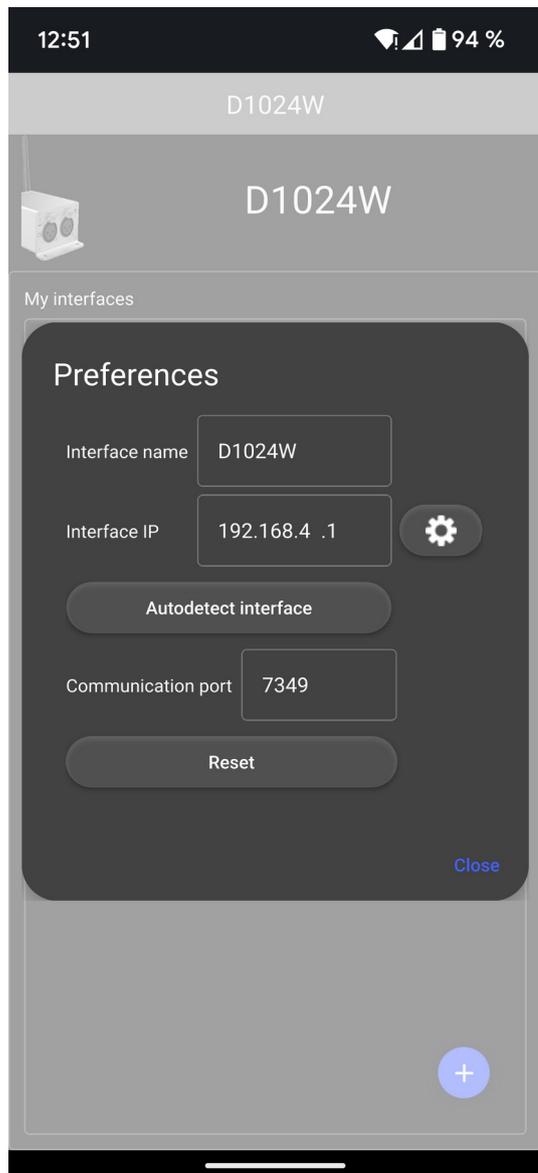


Si vous sélectionnez "Remove" ("Supprimer"), un message vous demandera de confirmer que vous souhaitez supprimer l'interface de la liste.

Il est possible de changer le nom de l'interface.

Ne modifiez pas l'IP / le port si cela n'est pas nécessaire.

Appuyez sur le bouton "Roue dentée" pour modifier les paramètres WIFI AP & ST.

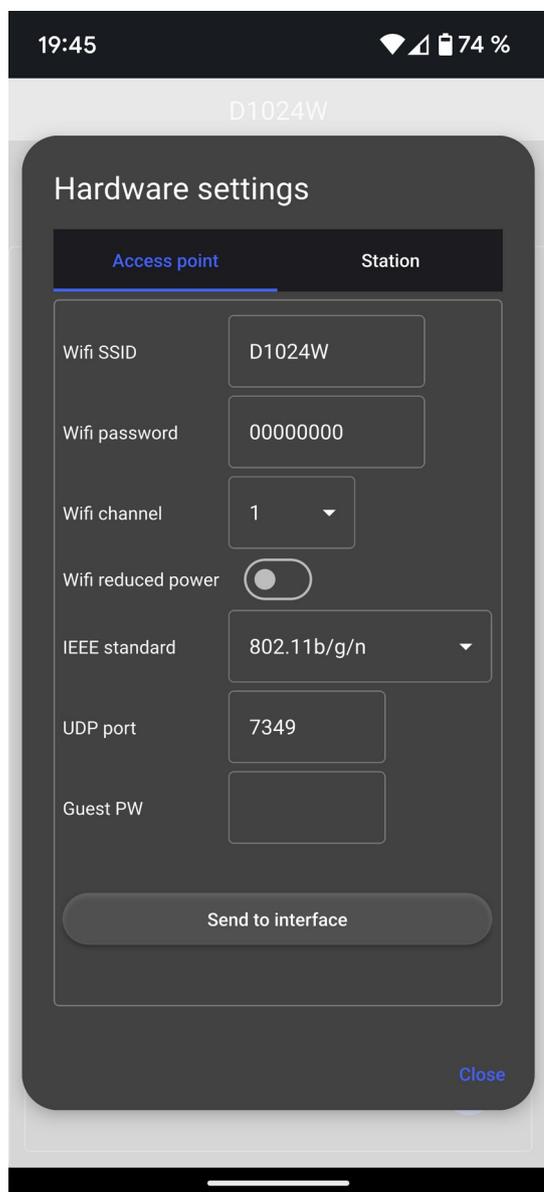


## Mode point d'accès

Il est possible de modifier ici les paramètres du réseau WIFI "Access Point" de l'interface :

- WIFI SSID                      nom du réseau WIFI
- WIFI password                mot de passe du réseau WIFI
- WIFI channel                 canal WIFI
- WIFI reduced power         puissance du signal
- IEEE standard                norme IEEE (utiliser "b/g/n" par défaut)
- UDP port                      port de communication (ne pas modifier si ce n'est pas nécessaire)
- Guest PW                      mot de passe pour une application tierce pour déclencher les scènes
- Send to interface            envoie les nouveaux paramètres dans la mémoire de l'interface

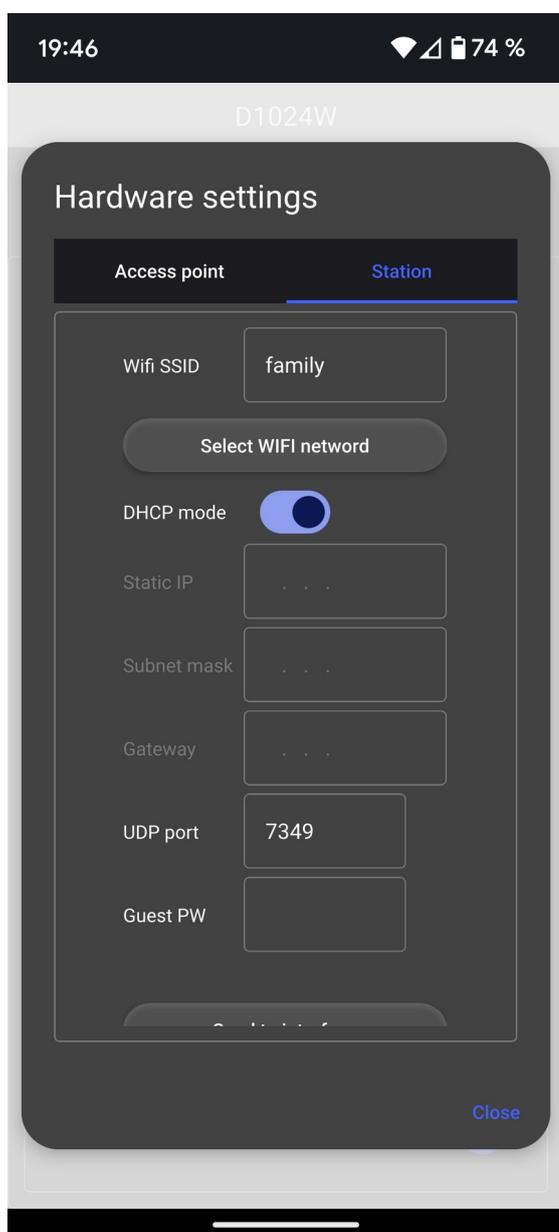
Ensuite il faudra mettre l'interface hors tension ou déplacer le commutateur "AP / ST" pour appliquer les changements.



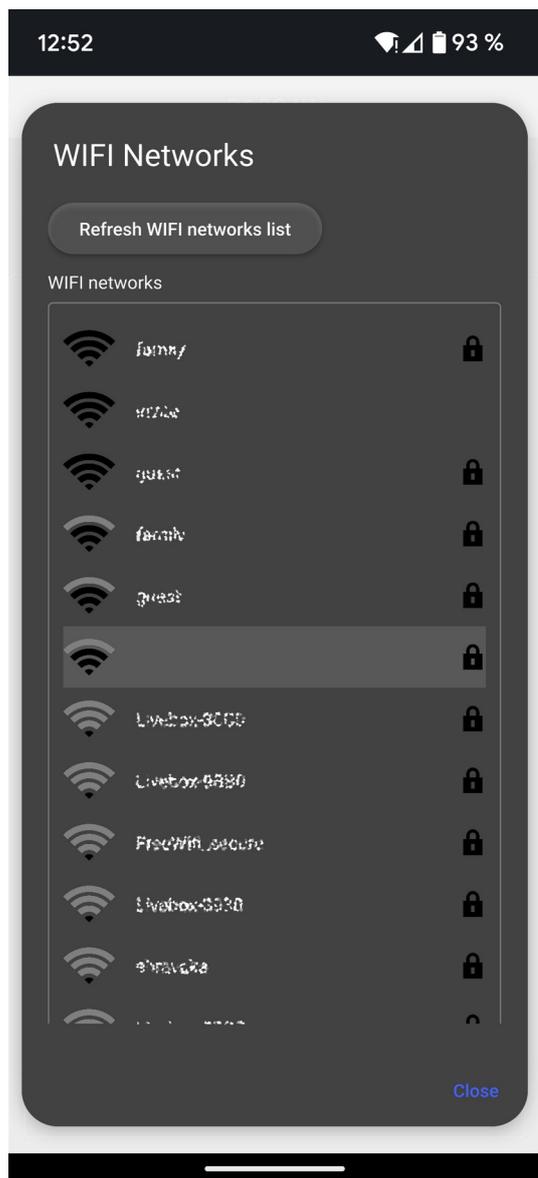
## Mode station

Il est possible de modifier ici les paramètres du réseau WIFI "Station" de l'interface :

- Select WIFI network ouvre une liste des réseaux WIFI existants pour en sélectionner un
- DHCP mode active / désactive le mode DHCP
- Static IP IP statique lorsque le mode DHCP n'est pas activé
- Subnet mask masque de sous-réseau lorsque le mode DHCP n'est pas activé
- Gateway passerelle IP lorsque le mode DHCP n'est pas activé
- UDP port port de communication (ne pas modifier si ce n'est pas nécessaire)
- Guest PW mot de passe pour une application tierce pour de déclencher les scènes
- Send to interface envoie les nouveaux paramètres dans la mémoire de l'interface



Le bouton "Select WIFI network" (Sélection du réseau WIFI) ouvre cette fenêtre pour sélectionner le réseau wifi local.



Appuyez sur le bouton "Refresh WIFI networks list" (Rafraîchir la liste des réseaux WIFI) si nécessaire (en cas de nouveau réseau WIFI).

Sélectionnez le réseau WIFI.

Appuyez sur le bouton "Fermer".

La zone de saisie "Wifi SSID" affiche ensuite le réseau WIFI sélectionné.

Il est également possible de saisir manuellement le SSID (nom) du réseau WIFI.

#### Remarque

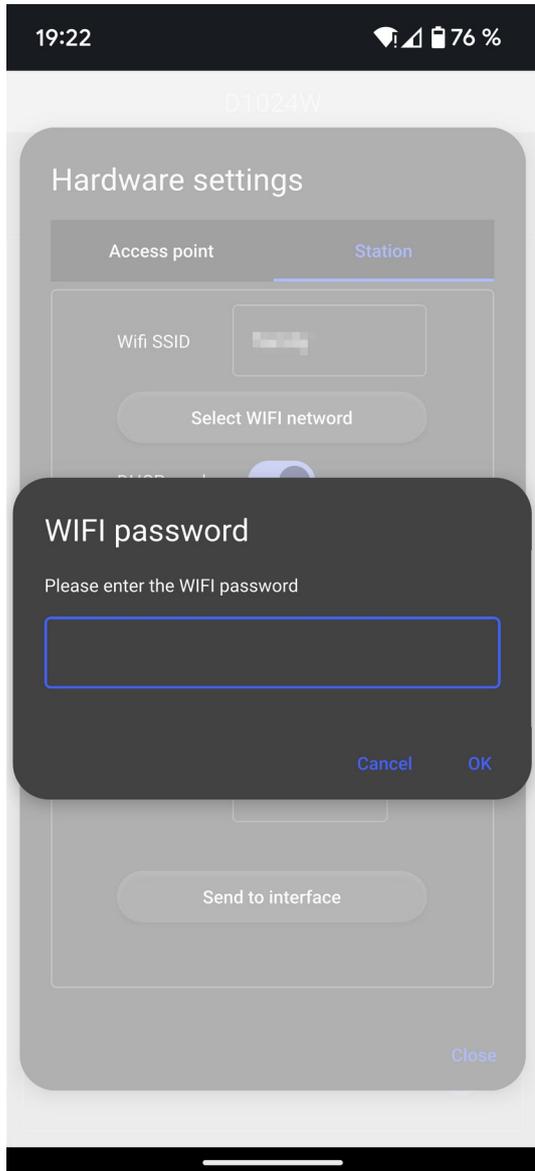
L'application ne vérifie pas que le mot de passe saisi est correct.

Pourquoi ? parce que s'il le fait en mode AP, il cessera de générer son réseau WIFI en mode AP pendant le processus de vérification du mot de passe, et pendant ce temps la plateforme se connectera à un autre réseau WIFI local mémorisé.

Appuyez sur le bouton "Send to interface" (Envoyer à l'interface).

La demande de "mot de passe WIFI" s'ouvre alors.

Entrez le mot de passe du réseau wifi local sélectionné et appuyez sur le bouton "OK".



# Application tierce pour déclencher les scènes autonomes

Vous devez en premier définir un mot de passe dans le champ "Guest PW" (Mot de passe client) de notre application.

Vous devez ensuite faire ceci pour connecter l'application tierce à l'interface D1024W.

## Connexion

La communication avec l'interface D1024W doit être établie en UDP sur le port 7349 par défaut. L'adresse IP, le port de communication et un mot de passe d'accès doivent être configurés dans l'application tierce.

Juste après la connexion, l'application tierce doit envoyer le message "**0|GUEST|{mot\_de\_passe\_invité}**" à l'interface.

- "{mot\_de\_passe\_de\_l'invité}" est le mot de passe d'accès de l'invité défini précédemment dans notre application (14 caractères maximum).

L'interface renvoie "**GUEST|4|{x}**".

- "4" est l'ID du produit (D1024W) ; il est toujours "4".

- "{x}" n'est pas utilisé

## Piloter les boutons

L'application tierce envoie "**10|{numéro\_de\_bouton}**" pour modifier l'état d'un bouton de l'interface D1024W.

- {numéro\_bouton} est le numéro du bouton ; de 1 à 16.

L'interface renvoie "**10|abcdefghijklmnop|**"

- "a" est l'état du bouton #1 ; 0 = éteint ; 1 = allumé

- "b" est l'état du bouton #2 ; 0 = éteint ; 1 = allumé

...

- "p" est l'état du bouton #16 ; 0 = éteint ; 1 = allumé

L'application tierce peut envoyer "13|" à tout moment pour demander l'état des boutons.

# Réinitialisation matérielle WIFI

Vous pouvez avoir besoin de cette fonction lorsque, par exemple, notre logiciel / application n'est plus en mesure de détecter notre interface en mode WIFI. Dans ce cas, vous devez réinitialiser les paramètres WIFI de notre interface :

- régler le commutateur de notre interface DMX sur "AP" (Access Point).
- maintenir le bouton "RESET" (> 10 secondes) de notre interface DMX enfoncé jusqu'à ce que les deux LEDs "WIFI" et "USB" clignotent rapidement.
- connecter l'ordinateur / l'appareil mobile qui exécute notre application "D1024W" ou notre logiciel V9 / V\_II au réseau WIFI généré par notre interface DMX en mode AP : SSID = D1024W ; mot de passe = 00000000
- essayez à nouveau le chapitre "*Connexion avec notre logiciel TheLightingController V9 / V\_II > Via WIFI*"

Note : la "réinitialisation matérielle WIFI" ne change rien concernant l'utilisation en mode USB.

## A savoir

Le circuit WIFI de l'interface est désactivée lorsqu'elle communique avec notre logiciel via USB.

Le réseau WIFI "Access Point" (Point d'accès) de l'interface n'autorise qu'un seul appareil connecté à la fois.

Lorsque vous modifiez les paramètres AP ou ST alors que l'interface est dans le même mode (AP ou ST), il faut soit changer de mode (et le re-changer à nouveau), soit éteindre / rallumer l'interface pour que les nouveaux paramètres soient utilisés.

Lorsqu'il y a **plus d'une interface D1024W** à gérer, vous devez leur attribuer des SSID's différents (SSID = nom du réseau WIFI) :

- allumer la première interface et éteindre les autres
- lancez l'application "TheLightingController D1024W" et allez sur la page "Access Point"
- **saisir un nom unique pour le SSID**
- appuyez sur le bouton "Send to interface" (Envoyer à l'interface)
- fermer l'application
- allumer la deuxième interface et laisser les autres éteintes
- lancez l'application "TheLightingController D1024W" et allez sur la page Point d'accès
- **saisir un nom unique pour le SSID**
- appuyez sur le bouton "Send to interface" (Envoyer à l'interface)
- faire la même chose pour toutes les interfaces

Cette opération doit être effectuée car le WIFI ne permet pas à plusieurs appareils d'avoir le même SSID.