DMX-Interface
D1024W







D1024W – Englisches Handbuch



D1024W – Französisches Handbuch



D1024W – Deutsches Handbuch



D1024W – Italienisches Handbuch



D1024W – Spanisches Handbuch



D1024W – Portugiesisches Handbuch

Inhaltsverzeichnis

Version....4
- Version 207....4
- Version 212....4

Gehäuse....4
- Vorderseite....4
- Rückseite....5

WLAN-Nutzung....6
- Erste Inbetriebnahme....6
- AP-Modus (Access Point)....6
- ST-Modus (Station)....6

Verbindung mit unserer Software TheLightingController Classic (V9)....7
- Über USB....7
- Über WLAN....7

Verbindung mit TheLightingController II....8
- Über USB....8
- Über WLAN....8

Die App „TheLightingController_D1024W“....9
- App herunterladen....9
- Das Dreipunktmenü....9
- Das Logo auf der Startseite....11
- Ein Interface hinzufügen....12
- Erste Verbindung zwischen App und Interface....13
- Interface-Menü....15
- WLAN-Einstellungen....17
- Access-Point-Modus....18
- Station-Modus....19

Standalone-Lichtshow verwalten....22
- Registerkarte „Buttons“....23
- Registerkarte „Dimmers“....24
- Registerkarte „Colors“....25
- Registerkarte „Spots“....26
- Registerkarte „Speeds“....27
- Querformat (Landscape)....28

Standalone-Szenen mit einer Drittanbieter-App auslösen....30
- Verbindung....30
- Schaltflächen steuern....30
- Master-Dimmer steuern....30
- Farbräder steuern....31
- Verfolgerscheinwerfer steuern....31
- Geschwindigkeitsregler steuern....31

WLAN-Hardware-Reset....32

Wichtige Hinweise....32

Version

Version 207

Erste Version für dieses Interface.

Version 212

Zweite Version für dieses Interface.
Zusätzliche Standalone-Funktionen:
- 16 Szenen in 4 Zonen (wie bei Version 207)
- 4 Dimmer-Regler
- 4 Farbräder
- 4 Geschwindigkeitsregler
- 2 Verfolgerscheinwerfer

Außerdem stehen diese beiden neuen Optionen zur Verfügung:
- Zuletzt gespielte Szenen beim Einschalten starten (dieselben Szenen werden nach einem Stromausfall fortgesetzt).
- Niedrige Auflösung: Sind die Szenen mit vielen 16-Bit-DMX-Kanälen zu komplex, können mit dieser Option alle Kanäle im 8-Bit-Modus ausgegeben werden, um die Prozessorlast zu verringern.

Wenn Ihr Interface Version 207 hat, können Sie es mit einem kleinen PC-Programm auf Version 210 aktualisieren. Sie finden das Programm hier: https://forum2.thelightingcontroller.com/viewtopic.php?t=351

Gehäuse

Vorderseite

WLAN-Antenne
Für eine zuverlässige WLAN-Verbindung muss die Antenne montiert sein.

WIFI-LED
Leuchtet im AP-Modus, wenn ein Gerät mit dem WLAN des Interfaces verbunden ist.
Leuchtet im ST-Modus, wenn das Interface mit einem vorhandenen WLAN verbunden ist.
Blinkt, wenn unsere Software das Interface über WLAN steuert.

USB-LED
Blinkt, wenn unsere Software das Interface über USB steuert.

PWR-LED (Stromversorgung)
Leuchtet, wenn das Interface mit Strom versorgt wird.

USB-Anschluss
Wird immer zur Stromversorgung des Interfaces benötigt.
Wird für die USB-Kommunikation mit unserer Software benötigt.

Schalter „AP / ST“
- „AP“ (Access Point)
Das Interface erzeugt ein eigenes WLAN.
Das Gerät, auf dem unsere Software läuft, muss sich mit diesem WLAN verbinden.
- „ST“ (Station)
Das Interface verbindet sich mit einem vorhandenen WLAN.
Das Gerät, auf dem unsere Software läuft, muss mit demselben WLAN verbunden sein.
(siehe weiter unten in diesem Handbuch)

Taste „IP RESET“
Wenn Sie diese Taste 10 Sekunden lang gedrückt halten, blinken die LEDs „WIFI“ und „USB“ 3 Sekunden lang schnell. Die Parameter des AP-Modus werden auf folgende Werte zurückgesetzt:
- SSID = D1024W
- Passwort = 00000000

Rückseite

DMX-Anschluss Nr. 1
DMX-Kanäle des ersten Universums.

DMX-Anschluss Nr. 2
DMX-Kanäle des zweiten Universums.

Technische Daten für jeden Pin der beiden DMX-Anschlüsse:
- Überspannungsschutz bis ±60 V
- ESD-Schutz: ±40 kV nach HBM und Stufe 4 nach IEC
- Eingangsgleichtaktbereich: ±25 V

WLAN-Nutzung

Erste Inbetriebnahme

Bei der ersten WLAN-Nutzung muss der Schalter unseres DMX-Interfaces auf „AP“ stehen.
Standardmäßig (oder nach einem Hardware-Reset mit der Taste „RESET“) erzeugt unser Interface im AP-Modus, bei Schalterstellung „AP“, folgendes WLAN:
- SSID = D1024W
- Passwort = 00000000
Sie können unser DMX-Interface im AP-Modus dann direkt mit unserer Software steuern (siehe weiter unten in diesem Handbuch) oder seine WLAN-Parameter mit unserer Android-/iOS-Begleit-App „TheLightingContoller_D1024W“ ändern (siehe weiter unten).

AP-Modus (Access Point)

Der Schalter „AP / ST“ steht auf „AP“.
Das WLAN wird von unserem DMX-Interface erzeugt.
- Verbinden Sie Ihren Computer oder Ihr Mobilgerät mit dem WLAN „D1024W“ unseres DMX-Interfaces.
- Starten Sie unsere Software (TheLightingController V9 oder V_II) auf Ihrem Gerät.
- Führen Sie in unserer Software die Funktion „Autodetect interface“ aus (siehe weiter unten in diesem Handbuch).
Unsere Software findet dann unser DMX-Interface.
Sie müssen unsere Software neu starten, um das Interface zu steuern.

ST-Modus (Station)

Der Schalter „AP / ST“ steht auf „ST“.
Damit unser DMX-Interface und Ihr Gerät über ein lokales WLAN kommunizieren können, müssen Sie dessen SSID und Passwort in den Parametern „ST mode“ (Station-Modus) unseres DMX-Interfaces eintragen. Verwenden Sie dazu unsere App „TheLightingController_D1024W“ (siehe weiter unten im Handbuch).
Anschließend kann unsere Software das DMX-Interface über die Funktion „Autodetect interface“ finden.

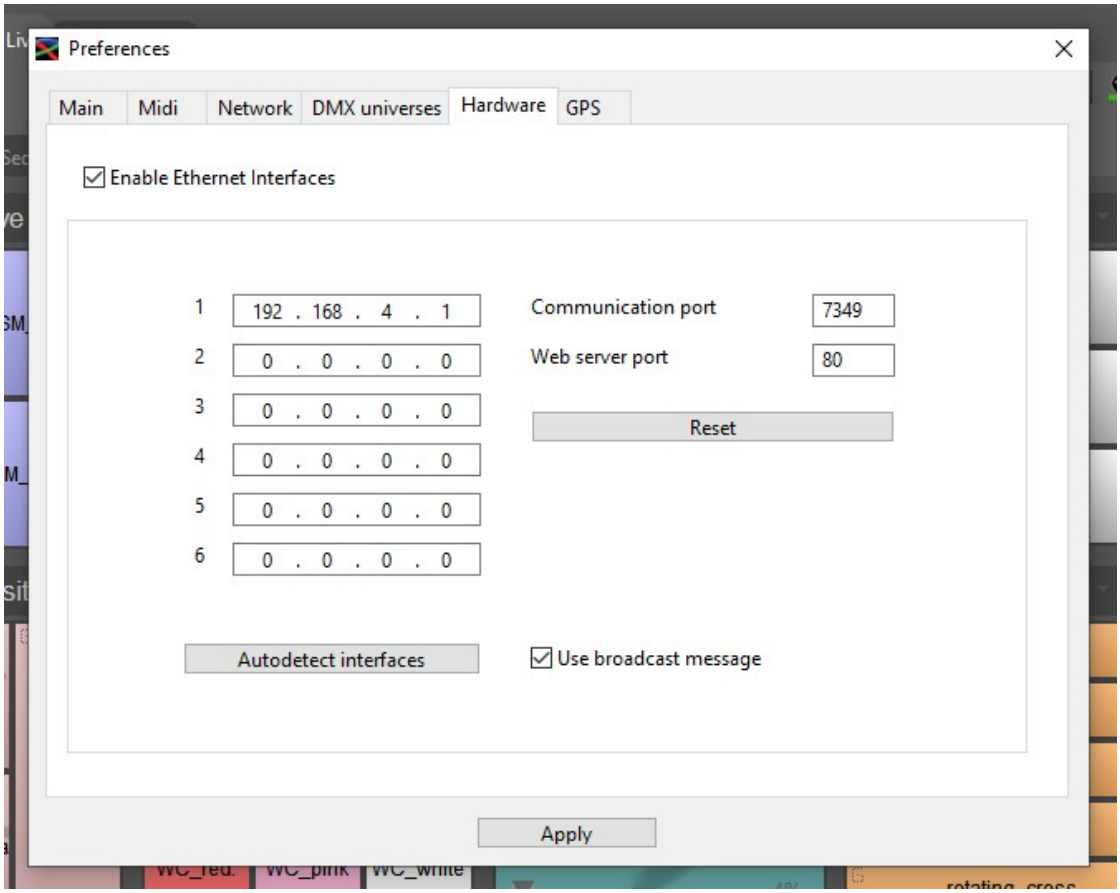
Verbindung mit unserer Software TheLightingController Classic (V9)

Über USB

Windows – Installieren Sie den USB-Treiber und starten Sie die Software.
macOS – Starten Sie einfach die Software.
Auf dem Startbildschirm erscheint „*Interface D1024W USB found*“.

Über WLAN

Stellen Sie sicher, dass der Computer bzw. das Mobilgerät, auf dem unsere Software läuft, mit demselben WLAN wie das Interface verbunden ist.
Öffnen Sie das Fenster „Preferences > Hardware“.
Aktivieren Sie die Option „Enable Ethernet interfaces“.
Klicken Sie auf „Autodetect interfaces“, um die IP-Adresse des Interfaces anzuzeigen.
Falls die Erkennung fehlschlägt, geben Sie die IP manuell ein: im AP-Modus „192.168.4.1“.
Ändern Sie den Kommunikationsport des Interfaces nur bei Bedarf.
Belassen Sie „Web server port“ auf 80 (beim DMX-Interface D1024W nicht verwendet).



Klicken Sie auf „Apply“.
Starten Sie die Software neu.
Auf dem Startbildschirm erscheint „*Interface D1024W WIFI found*“.

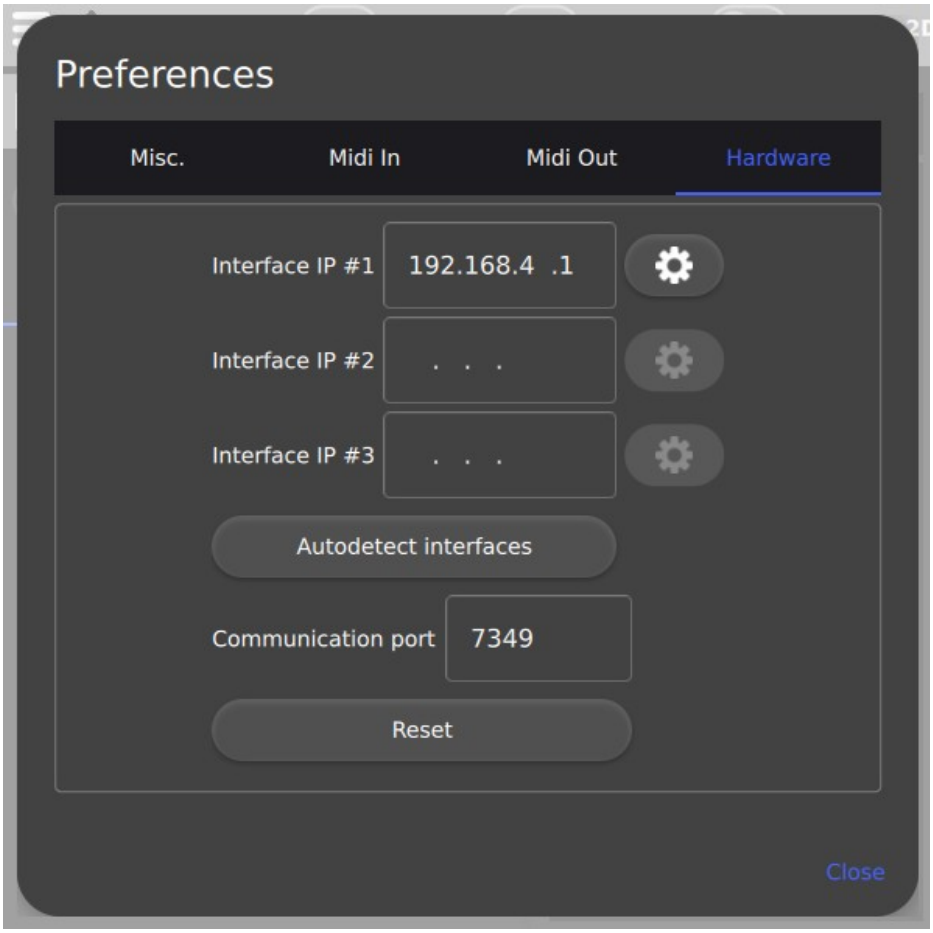
Verbindung mit TheLightingController II

Über USB

Windows – Installieren Sie den USB-Treiber und starten Sie die Software.
macOS – Starten Sie einfach die Software.
Linux – Kopieren Sie die Datei „60-thelightingcontroller.rules“ in den Ordner „/etc/udev/rules.d“ (siehe Readme-Datei im Linux-Softwarepaket).
Auf dem Startbildschirm erscheint „*Interface D1024W USB found*“.

Über WLAN

Stellen Sie sicher, dass der Computer bzw. das Mobilgerät, auf dem unsere Software läuft, mit demselben WLAN wie das Interface verbunden ist.
Öffnen Sie das Fenster „Preferences > Hardware“.
Klicken Sie auf „Autodetect interfaces“, um die IP-Adresse des Interfaces anzuzeigen.
Falls die Erkennung fehlschlägt, geben Sie die IP manuell ein: im AP-Modus „192.168.4.1“.
Ändern Sie den Kommunikationsport des Interfaces nur bei Bedarf.



Klicken Sie auf „Close“.
Starten Sie die Software neu.
Auf dem Startbildschirm erscheint „*Interface D1024W WIFI found*“.

Die App „TheLightingController_D1024W“

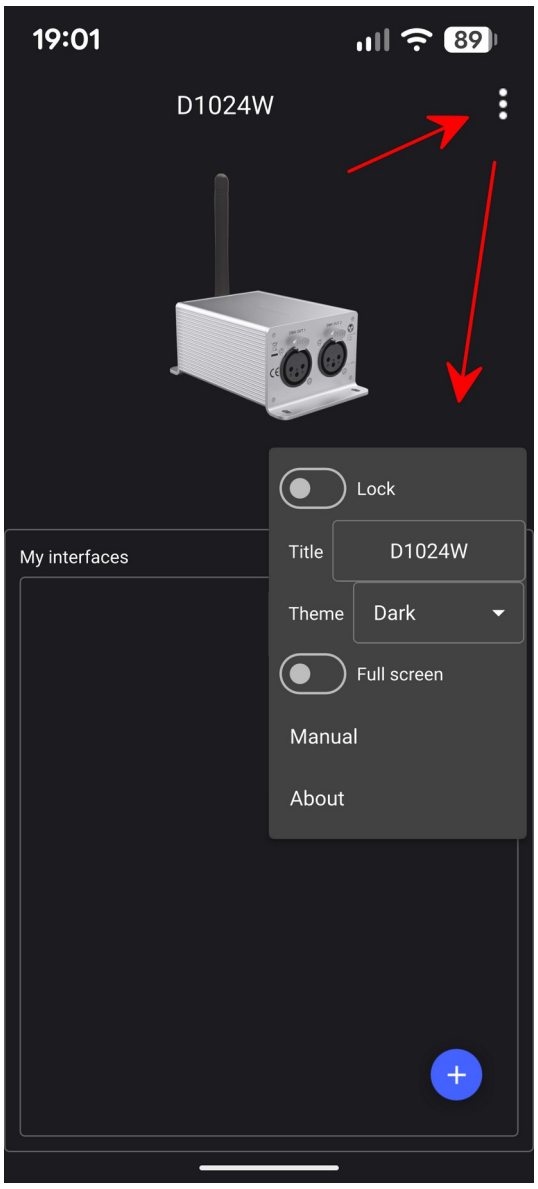
App herunterladen

Die **Android**-App ist hier erhältlich: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.easydigitalconcept.TheLightingController

Die **iOS**-App ist hier erhältlich: https://apps.apple.com/us/app/thelightingcontroller/id6554000067

Das Dreipunktmenü

Tippen Sie auf die Schaltfläche mit den drei Punkten, um das folgende Menü zu öffnen.



Menü „Lock“
Wenn die Sperre aktiviert ist, können keine Interfaces hinzugefügt oder entfernt und ihre Parameter nicht geändert werden.

Menü „Theme“
Wählt das dunkle oder helle Design aus oder übernimmt das Design des Systems.

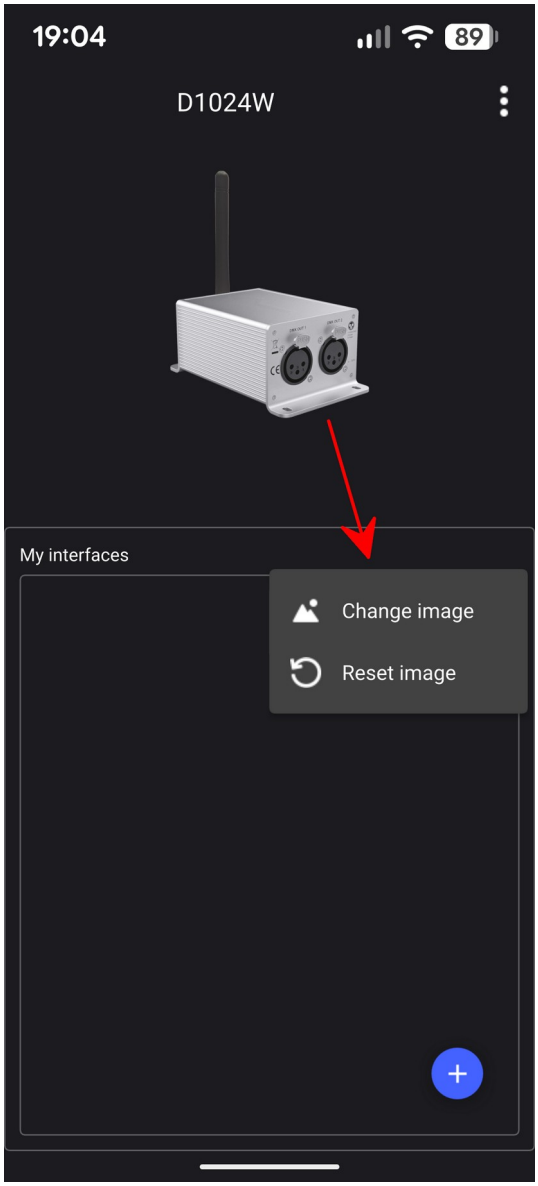
Menü „Full Screen“
Zeigt die App im Vollbildmodus an.

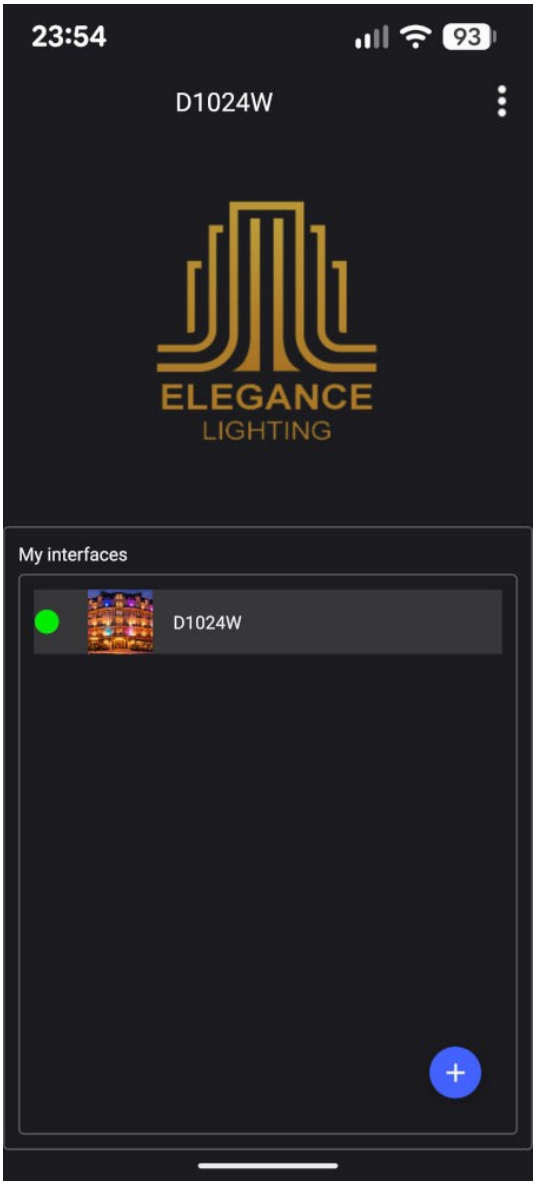
Menü „Manual“
Öffnet dieses Handbuch.

Menü „About“
Zeigt Informationen zur Version der App an.

Das Logo auf der Startseite

Halten Sie das Standardlogo gedrückt, um das Menü „Logo“ zu öffnen.



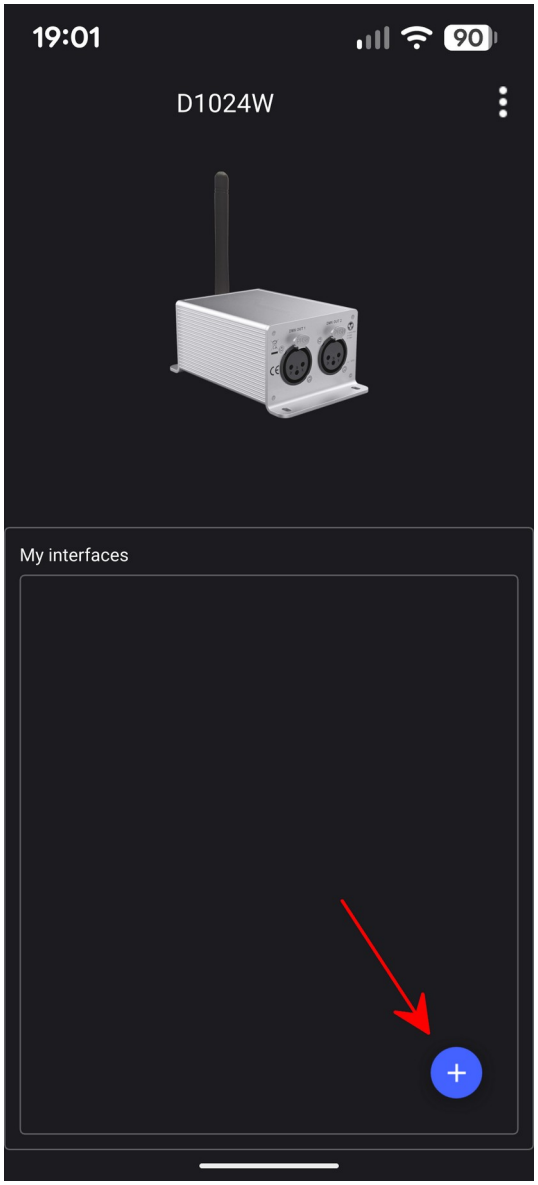


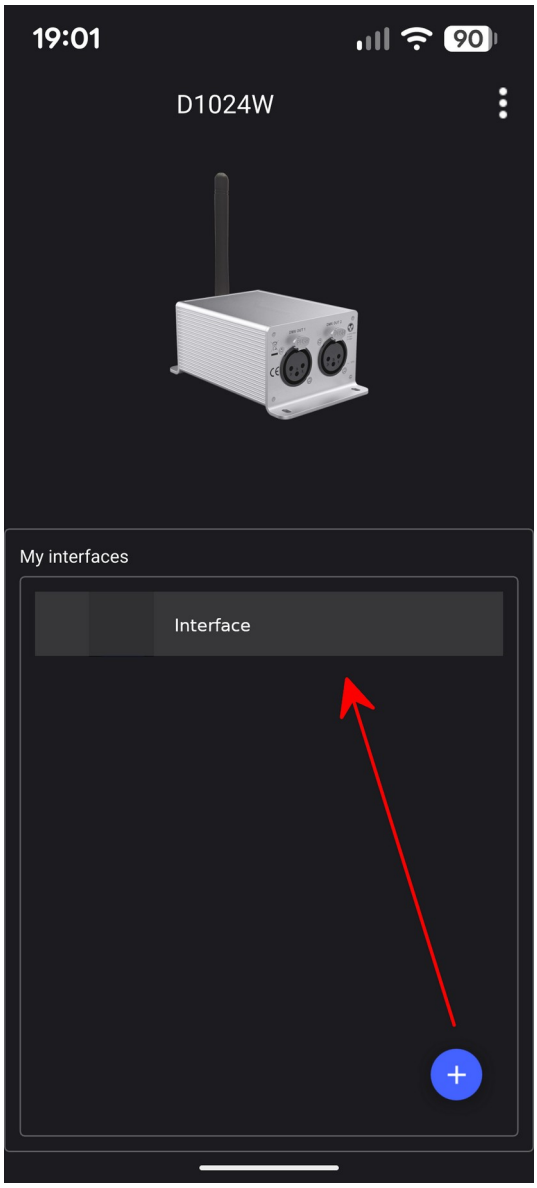
Menü „Change image“
Ersetzt das Bild des Interfaces durch ein Bild Ihrer Wahl.

Menü „Reset image“
Zeigt wieder das ursprüngliche Bild des Interfaces an.

Ein Interface hinzufügen

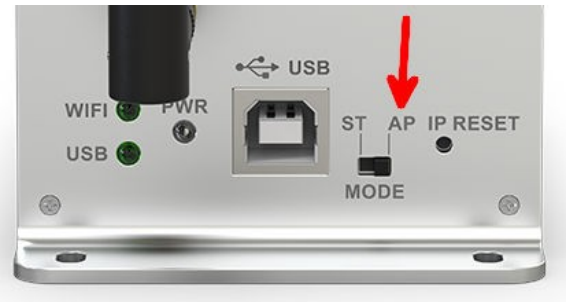
Tippen Sie auf „+“, um ein Interface hinzuzufügen.



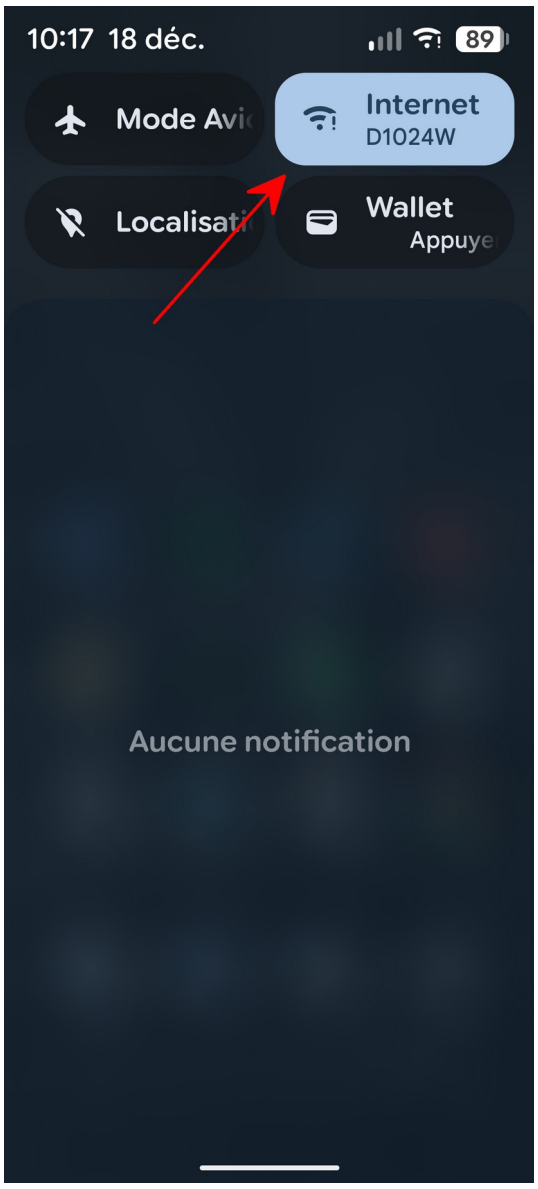


Erste Verbindung zwischen App und Interface

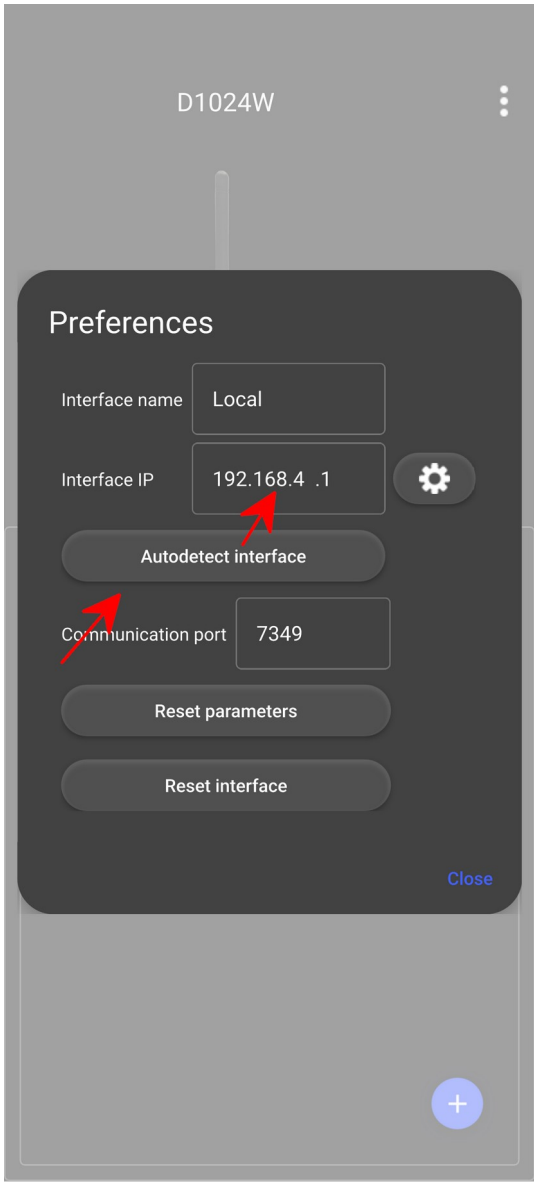
Stellen Sie den Schalter des Interfaces auf „AP“ (Access Point).

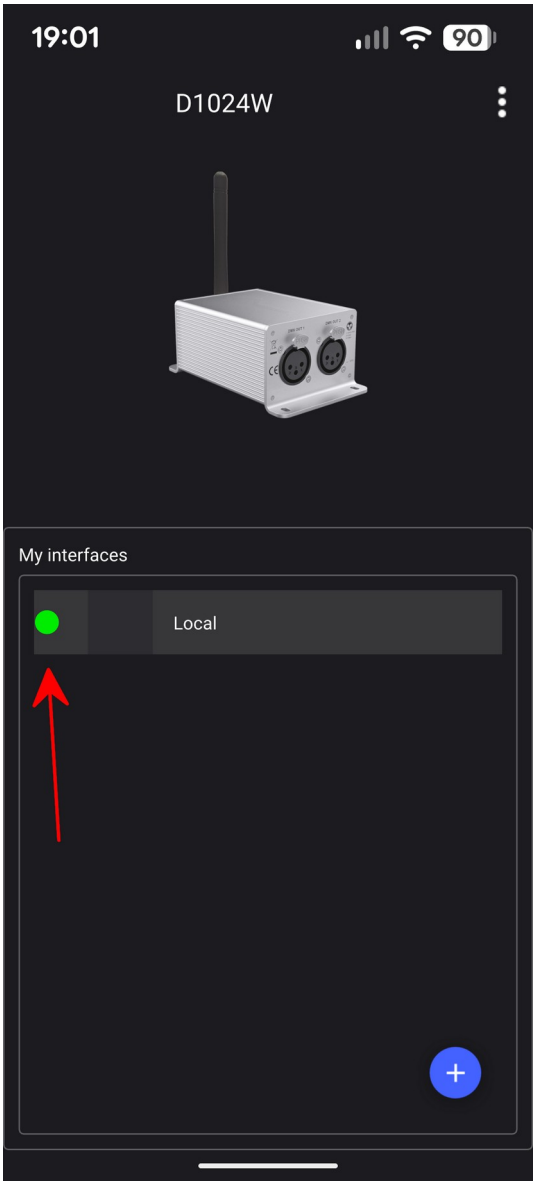


Verbinden Sie Ihr Mobilgerät mit dem WLAN des Interfaces im AP-Modus.
Der Standardname lautet „D1024W“.



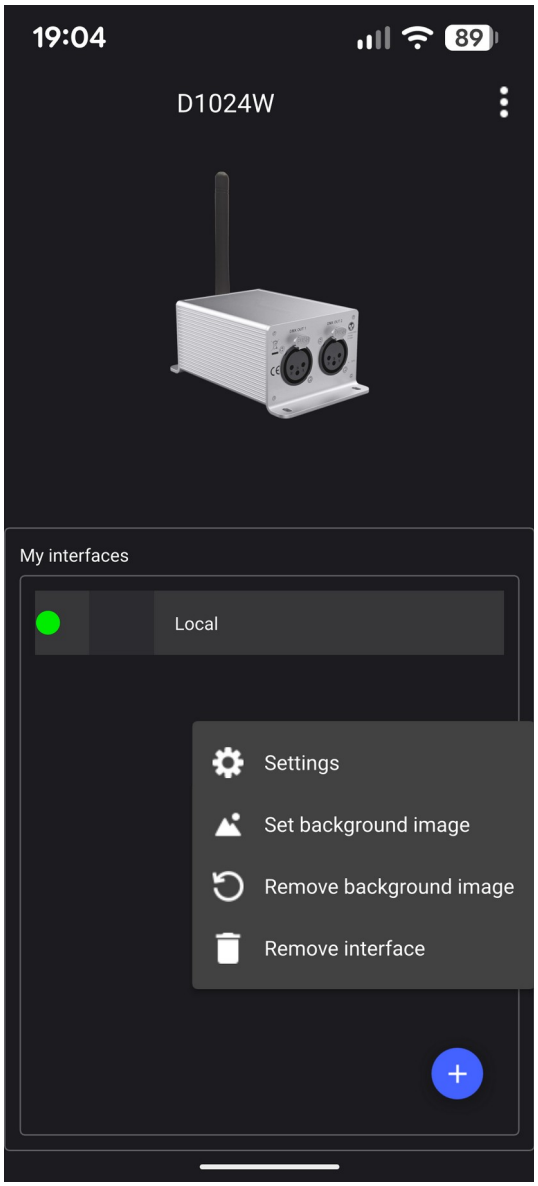
Halten Sie die Zeile des Interfaces gedrückt, um das Menü „Settings“ zu öffnen.
Tippen Sie auf „Autodetect interface“.
Die IP-Adresse des Interfaces erscheint im Eingabefeld „Interface IP“.
Im Eingabefeld „Name“ können Sie einen neuen Namen für das Interface eingeben.
Schließen Sie das Fenster „Preferences“.
Links neben dem Namen des Interfaces erscheint eine grüne Anzeige, die die erfolgreiche Verbindung bestätigt.





Interface-Menü

Halten Sie die Zeile des Interfaces gedrückt, um das Menü zu öffnen.



Menü „Settings“
Öffnet die Einstellungen des Interfaces.
Siehe das nächste Kapitel „WLAN-Einstellungen“.

Menü „Set background image“
Fügt ein Hintergrundbild für die Standalone-Ansichten hinzu.
Dieses Bild wird auch links neben dem Namen des Interfaces angezeigt.

Menü „Remove background image“
Entfernt das Hintergrundbild.

Menü „Remove interface“
Entfernt die Zeile des Interfaces nach Bestätigung in einem Dialogfenster.

Eingabefeld „Interface name“
Hier können Sie einen Namen für das DMX-Interface eingeben.

Schaltfläche „Zahnrad“
Öffnet die Einstellungen für AP (Access Point) und ST (Station).
Siehe die nächsten Kapitel „Access-Point-Modus“ und „Station-Modus“.

Eingabefeld „Interface IP“
Zeigt die IP-Adresse des gefundenen DMX-Interfaces an.
Sie können die IP-Adresse manuell eingeben.

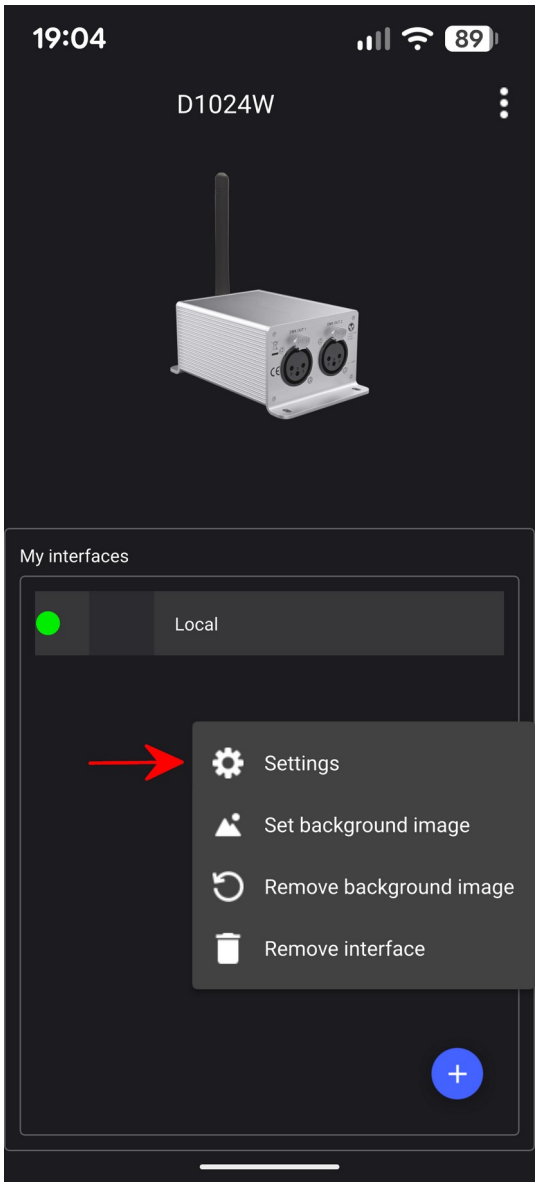
Menü „Communication port“
Zeigt die Nummer des Netzwerk-Kommunikationsports an.
Ändern Sie diese Nummer nur bei Bedarf.

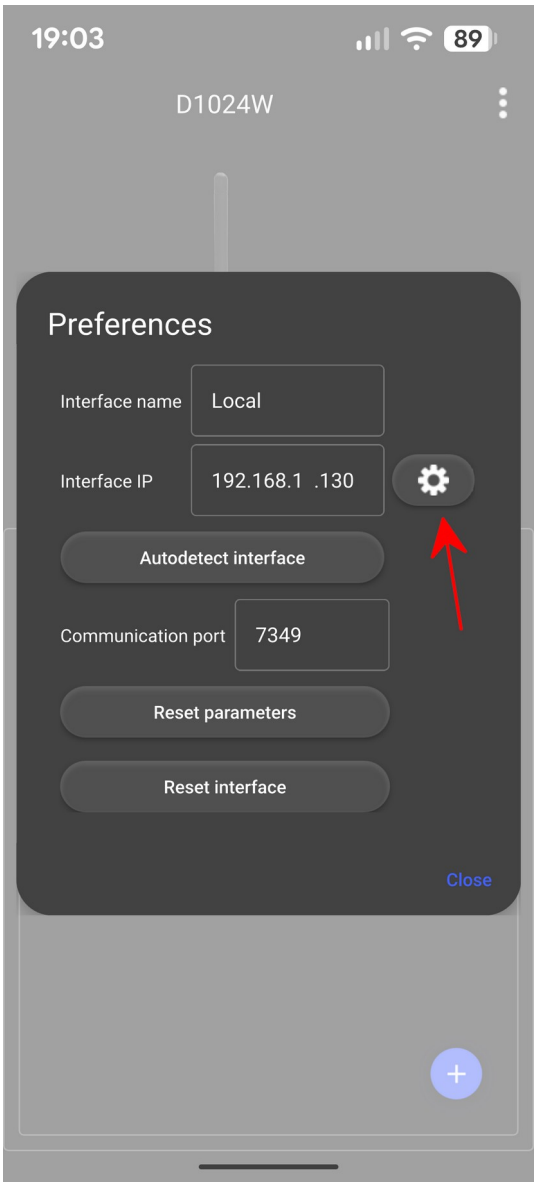
Schaltfläche „Reset parameters“
Setzt die Parameter in der App auf die Standardwerte zurück.

Schaltfläche „Reset interface“
Führt einen Hardware-Reset des DMX-Interfaces aus, nachdem Sie im Bestätigungsfenster auf „Yes“ getippt haben.

WLAN-Einstellungen

So ändern Sie die WLAN-Parameter:
- Halten Sie die Zeile mit dem Namen des Interfaces gedrückt und wählen Sie „Settings“.
- Tippen Sie auf die Zahnrad-Schaltfläche.



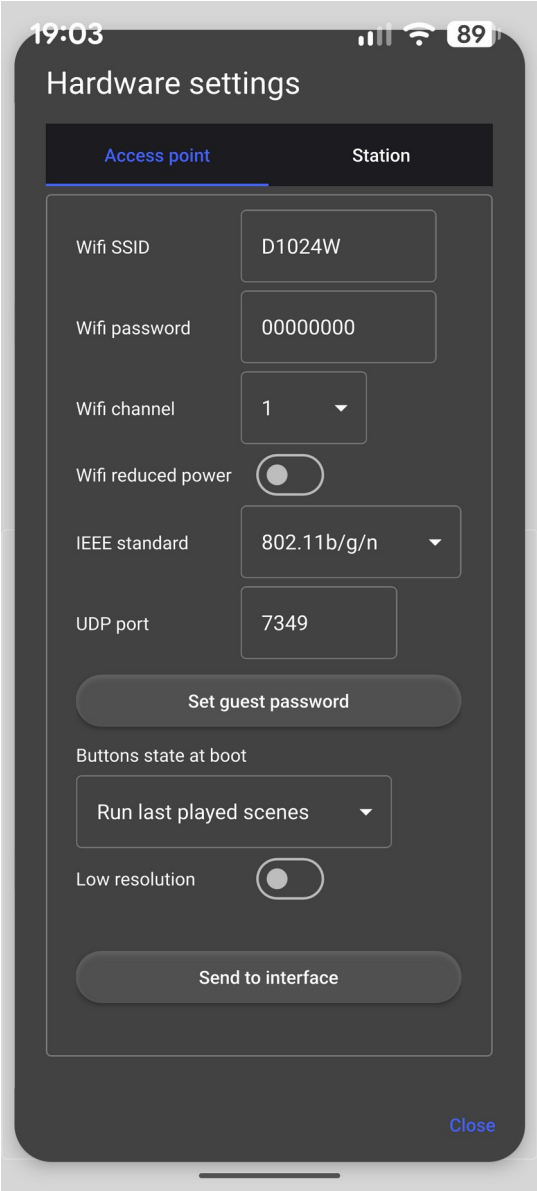


Access-Point-Modus

Hier können Sie die Parameter des Access-Point-WLANs des Interfaces ändern:

- WIFI SSID — Name des WLANs
- WIFI password — Passwort des WLANs
- WIFI channel — WLAN-Kanal
- WIFI reduced power — Reduziert die Sendeleistung des WLAN-Signals
- IEE standard — WLAN-Standard (standardmäßig „b/g/n“ verwenden)
- UDP port — Kommunikationsport (nur bei Bedarf ändern)
- Set guest PW — Gastpasswort zur Standalone-Steuerung mit einer Drittanbieter-App
- Buttons state at boot — Legt das Verhalten nach dem Aus- und Einschalten fest
    - Menü „Run last played scenes“ – startet die vor dem Stromausfall aktiven Szenen.
    - Menü „Run auto-start scenes“ – startet die Szenen mit aktivierter Option „auto-start“. (im Modul „Standalone“ unserer Software)
- Low resolution — Ersetzt die hochauflösende DMX-Berechnung (16 Bit) durch 8-Bit-Berechnung, um die CPU-Last zu senken.
- Send to interface — Speichert die neuen Parameter im Interface

Änderungen übernehmen: Interface aus- und einschalten oder „AP / ST“ umschalten.

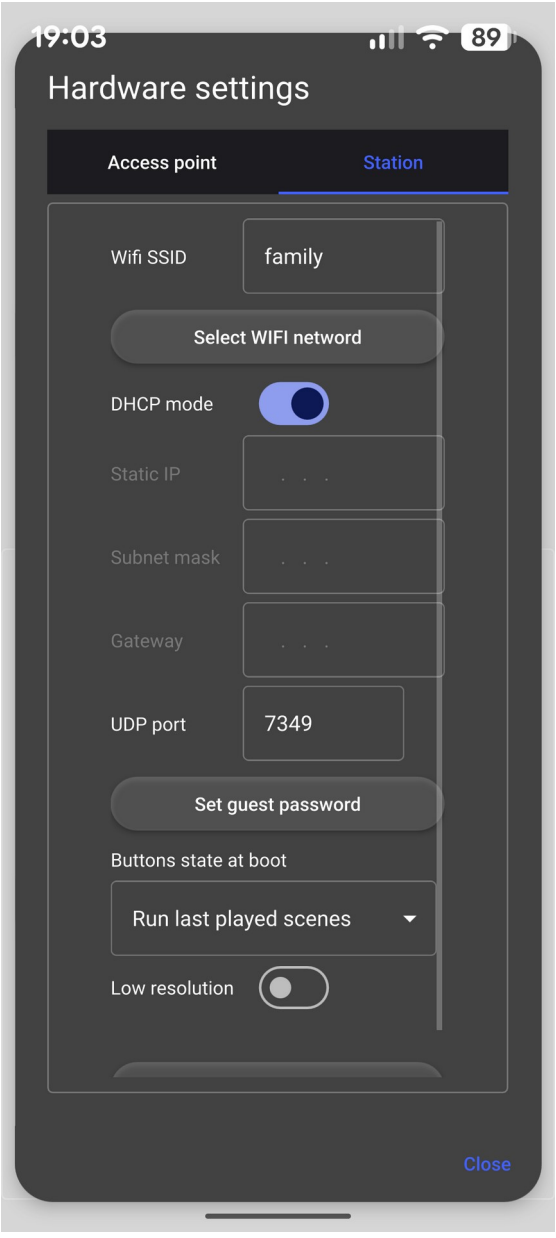


Station-Modus

Hier können Sie die Parameter des Station-WLANs des Interfaces ändern:

- Select WIFI network — Öffnet eine Liste vorhandener WLANs zur Auswahl
- DHCP mode — Aktiviert oder deaktiviert den DHCP-Modus
- Static IP — Statische IP-Adresse bei deaktiviertem DHCP-Modus
- Subnet mask — Subnetzmaske bei deaktiviertem DHCP-Modus
- Gateway — Gateway-IP-Adresse bei deaktiviertem DHCP-Modus
- UDP port — Kommunikationsport (nur bei Bedarf ändern)
- Guest PW — Gastpasswort für Standalone-Szenen über eine Drittanbieter-App
- Buttons state at boot — Legt das Verhalten nach dem Aus- und Einschalten fest
    - Menü „Run last played scenes“ – startet die vor dem Stromausfall aktiven Szenen.
    - Menü „Run auto-start scenes“ – startet die Szenen mit aktivierter Option „auto-start“. (im Modul „Standalone“ unserer Software)
- Low resolution — Ersetzt die hochauflösende DMX-Berechnung (16 Bit) durch 8-Bit-Berechnung, um die CPU-Last zu senken.
- Send to interface — Speichert die neuen Parameter im Interface

Änderungen übernehmen: Interface aus- und einschalten oder „AP / ST“ umschalten.



Die Schaltfläche „Select WIFI network“ öffnet dieses Fenster zur Auswahl des lokalen WLANs.

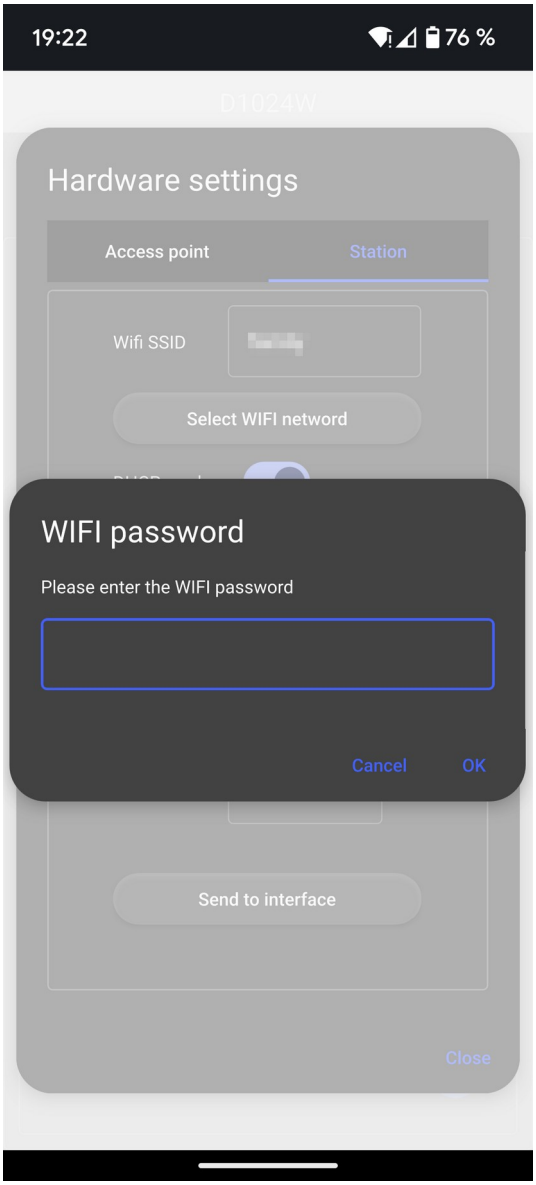


Tippen Sie bei Bedarf auf „Refresh WIFI networks list“, etwa wenn ein neues WLAN verfügbar ist.
Wählen Sie das WLAN aus.
Tippen Sie auf „Close“.

Das Eingabefeld „Wifi SSID“ zeigt anschließend das ausgewählte WLAN an.
Sie können die SSID (den Namen) des WLANs auch manuell eingeben.

Hinweis
Die App prüft nicht, ob das Passwort korrekt ist.

Tippen Sie auf „Send to interface“.
Dadurch öffnet sich der Dialog „WIFI password“.
Geben Sie das Passwort des ausgewählten lokalen WLANs ein und tippen Sie auf „OK“.

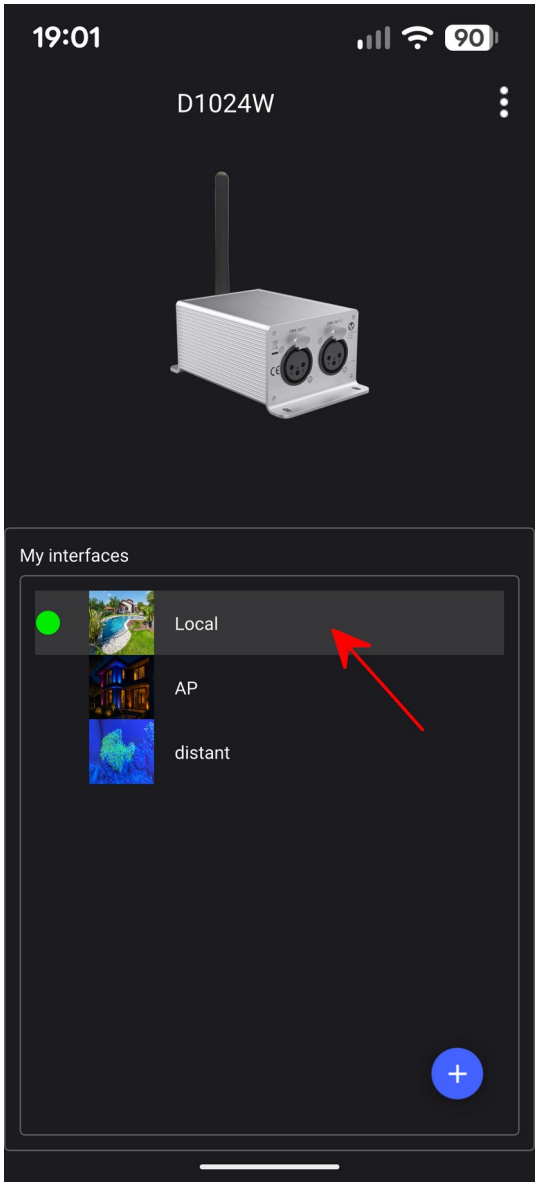


Hinweis
Die App überprüft das eingegebene Passwort nicht. Im AP-Modus würde diese Prüfung die Ausstrahlung des AP-WLANs vorübergehend unterbrechen. Dadurch würde sich Ihr Gerät erneut mit einem anderen, zuvor gespeicherten WLAN verbinden.

Standalone-Lichtshow verwalten

Zuerst müssen Sie die Standalone-Lichtshow mit unserer Software „TheLightingController“ in das Interface übertragen.
Siehe das Kapitel zum Modul „Standalone“ im Softwarehandbuch:
https://download.thelightingcontroller.com/software/V_II/manual/user_guide.pdf

Tippen Sie auf die Zeile mit dem Namen des Interfaces.



Je nach übertragener Standalone-Lichtshow kann diese Seite bis zu 5 Registerkarten enthalten.

Registerkarte „Buttons“

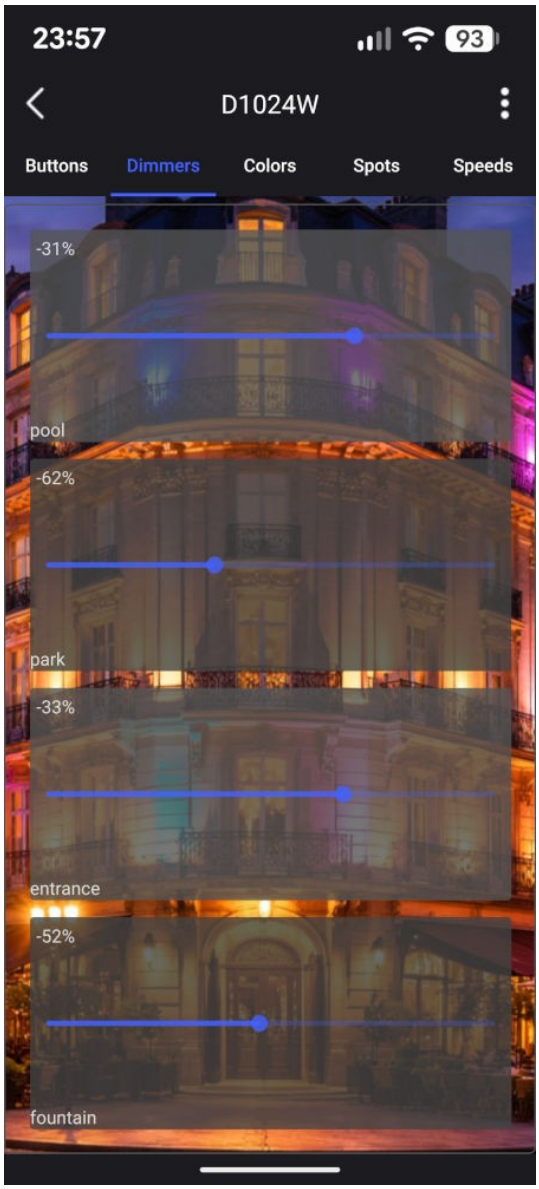
Diese Registerkarte kann bis zu 16 Schaltflächen in 4 Zonen anzeigen.
Orange entspricht Zone Nr. 1.
Blau entspricht Zone Nr. 2.
Magenta entspricht Zone Nr. 3.
Grün entspricht Zone Nr. 4.



Tippen Sie oben auf dem Bildschirm auf den Pfeil nach links, um zur vorherigen Seite zurückzukehren.

Registerkarte „Dimmers“

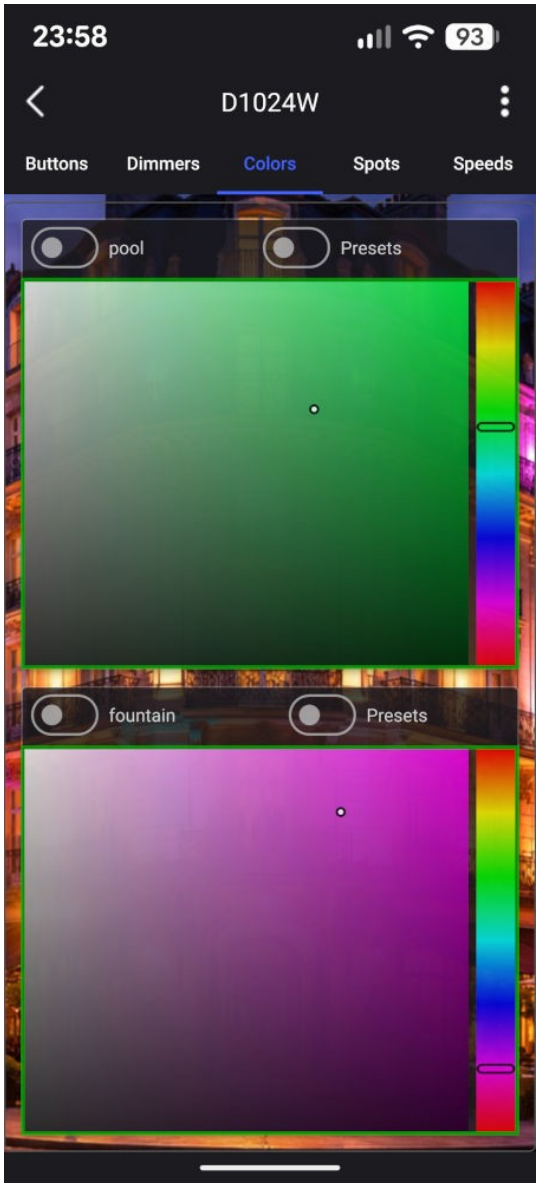
Diese Registerkarte kann bis zu 4 Master-Dimmer anzeigen.
„Master“ bedeutet, dass der Dimmer die Ausgabe **proportional** zu den aktuellen Kanalwerten skaliert.



Tippen Sie oben auf dem Bildschirm auf den Pfeil nach links, um zur vorherigen Seite zurückzukehren.

Registerkarte „Colors“

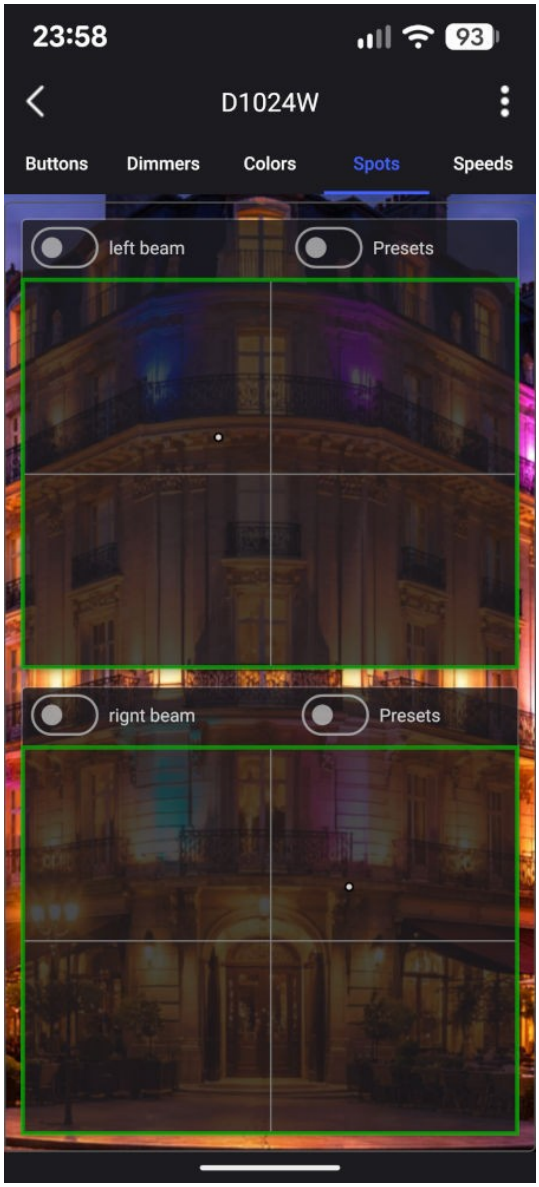
Diese Registerkarte kann bis zu 4 Farbräder anzeigen.



Tippen Sie oben auf dem Bildschirm auf den Pfeil nach links, um zur vorherigen Seite zurückzukehren.

Registerkarte „Spots“

Diese Registerkarte kann bis zu 2 Verfolgerscheinwerfer anzeigen.



Tippen Sie oben auf dem Bildschirm auf den Pfeil nach links, um zur vorherigen Seite zurückzukehren.

Registerkarte „Speeds“

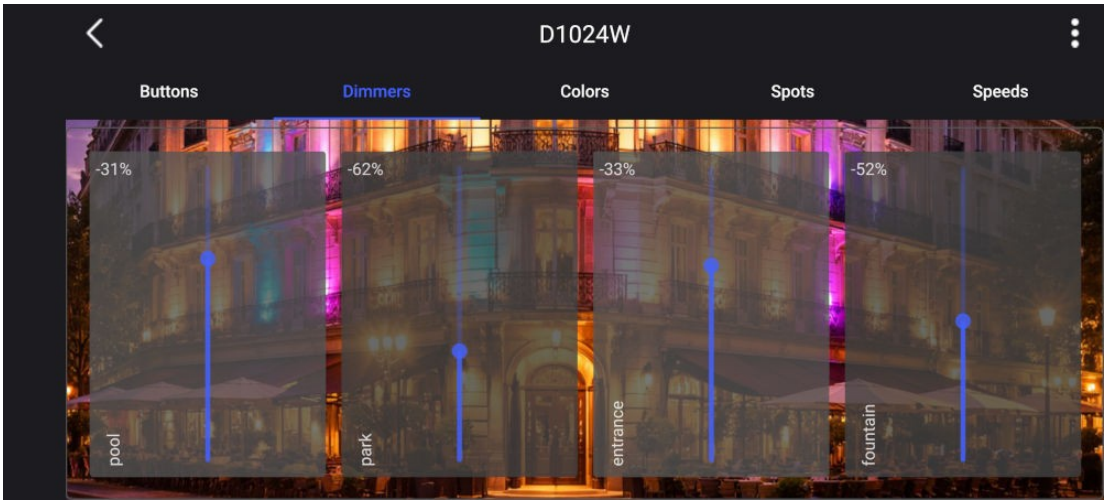
Diese Registerkarte kann bis zu 4 Geschwindigkeitsregler für die 4 Zonen anzeigen.

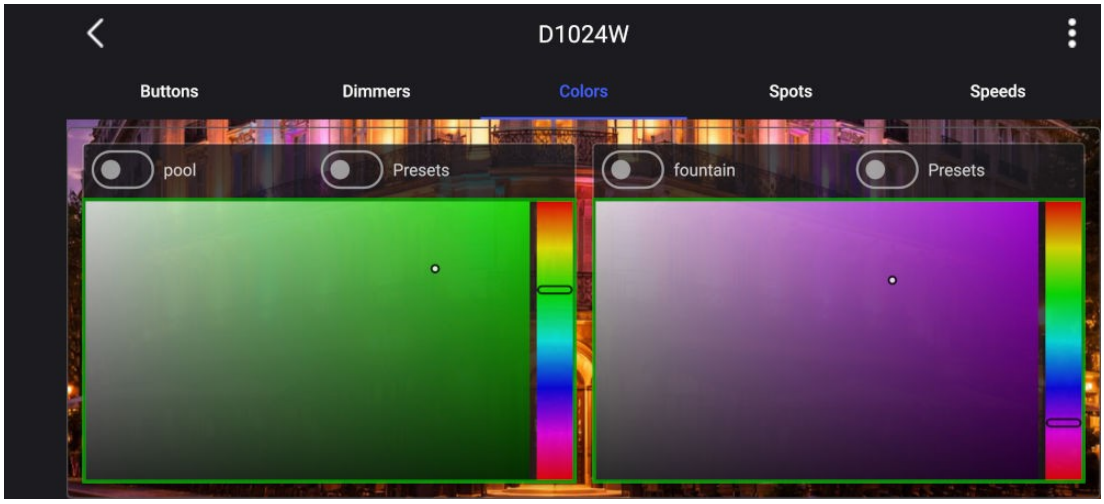


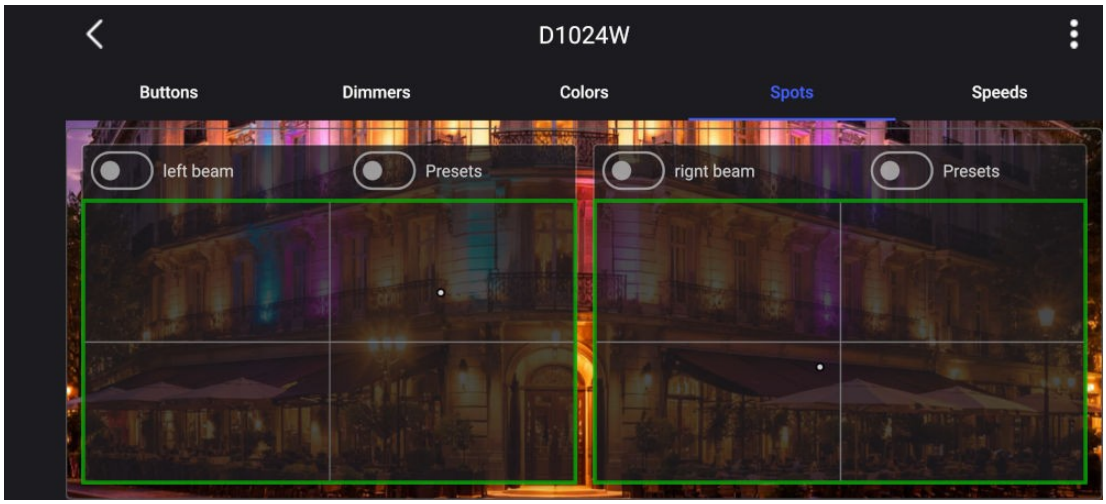
Tippen Sie oben auf dem Bildschirm auf den Pfeil nach links, um zur vorherigen Seite zurückzukehren.

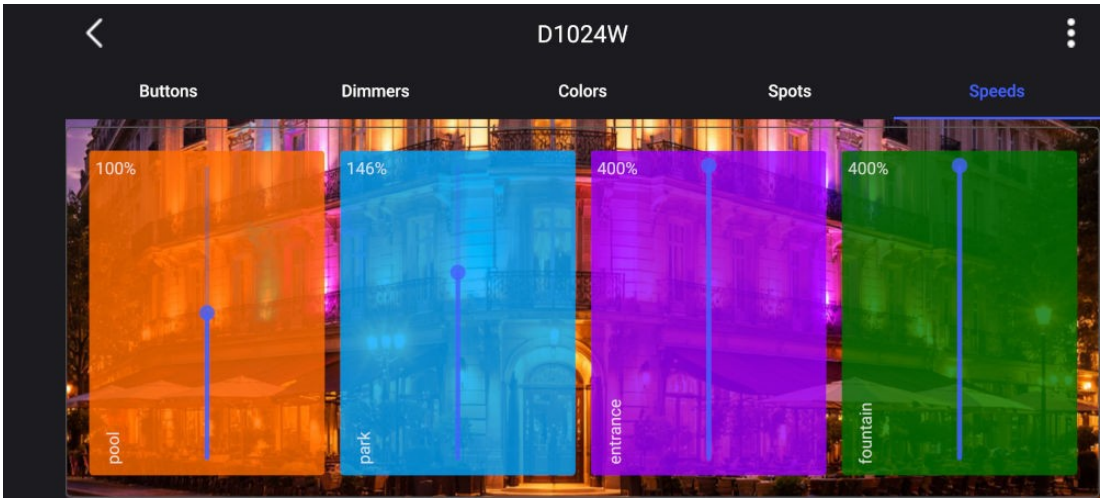
Querformat (Landscape)








D1024W
Buttons
Dimmers
Colors
Spots
Speeds
left beam
Presets
rignt beam
Presets


D1024W
Buttons
Dimmers
Colors
Spots
Speeds
100%
pool
146%
park
400%
entrance
400%
fountain

Standalone-Szenen mit einer Drittanbieter-App auslösen

Legen Sie zunächst in unserer App im Feld „Guest PW“ ein Passwort fest.
Führen Sie anschließend die folgenden Schritte aus, um die Drittanbieter-App mit dem Interface D1024W zu verbinden.

Verbindung

Die Kommunikation mit dem Interface D1024W erfolgt über UDP, standardmäßig auf Port 7349. IP-Adresse, Kommunikationsport und Zugangspasswort müssen in der Drittanbieter-App konfigurierbar sein.

Unmittelbar nach dem Verbindungsaufbau muss die Drittanbieter-App die Nachricht "**0|GUEST|{guest_password}|**" an das Interface senden.
- „{guest_password}“ ist das zuvor in unserer App festgelegte Gastpasswort (maximal 14 Zeichen).

Das Interface antwortet mit "**GUEST|4|{x}**".
- „4“ ist die Produkt-ID (D1024W); sie ist immer „4“.
- „{x}“ wird nicht verwendet.

Schaltflächen steuern

Die Drittanbieter-App sendet "**10|{button_number}|**", um den Zustand einer Schaltfläche des Interfaces D1024W zu ändern.
- {button_number} ist die Nummer der Schaltfläche, von 1 bis 16.

Das Interface antwortet mit "**10|abcdefghijklmnop|**".
- „a“ ist der Zustand von Schaltfläche Nr. 1; 0 = aus; 1 = ein.
- „b“ ist der Zustand von Schaltfläche Nr. 2; 0 = aus; 1 = ein.
...
- „p“ ist der Zustand von Schaltfläche Nr. 16; 0 = aus; 1 = ein.

Die Drittanbieter-App kann jederzeit "13|" senden, um die Zustände der Schaltflächen abzufragen.

Master-Dimmer steuern

Die Drittanbieter-App sendet "**14|{dimmer_slider_numberb}|{value}|**", um den Wert eines Dimmers des Interfaces D1024W zu ändern.
- {dimmer_slider_number} ist die Nummer des Dimmer-Reglers, von 1 bis 4.
- {value} ist der Wert, der proportional skaliert wird.

Farbräder steuern

Die Drittanbieter-App sendet "**16|{color_wheel_number}|ON|{red}|{green}|{blue}|**", um die RGB-Werte eines Farbrads des Interfaces D1024W zu ändern.
- {color_wheel_number} ist die Nummer des Farbrads, von 1 bis 4.
- {red} ist der Wert für Rot, von 0 bis 255.
- {green} ist der Wert für Grün, von 0 bis 255.
- {blue} ist der Wert für Blau, von 0 bis 255.

Die Drittanbieter-App sendet "**16|{color_wheel_number}|OFF|**", um das Farbrad auszuschalten.

Verfolgerscheinwerfer steuern

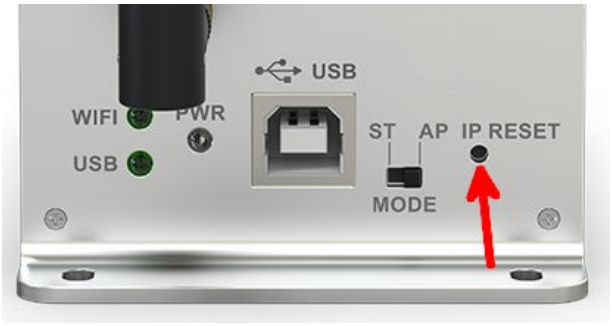
Die Drittanbieter-App sendet "**17|{follow_spot_number}|ON|{pan}|{tilt}**", um die Pan-/Tilt-Werte eines Verfolgerscheinwerfers des Interfaces D1024W zu ändern.
- {follow_spot_number} ist die Nummer des Verfolgerscheinwerfers, von 1 bis 2.
- {pan} ist der Pan-Wert, von 0 bis 65535.
- {tilt} ist der Tilt-Wert, von 0 bis 65535.

Geschwindigkeitsregler steuern

Die Drittanbieter-App sendet "**15|{speed_slider_number}|{value}|**", um den Wert eines Geschwindigkeitsreglers des Interfaces D1024W zu ändern.
- {speed_slider_nb} ist die Nummer des Dimmer-Reglers, von 1 bis 4.
- {value} ist der Wert des Geschwindigkeitsreglers, von 15 (= viermal schneller) bis 240 (= viermal langsamer). Der Wert 60 entspricht der normalen Geschwindigkeit.

WLAN-Hardware-Reset

Diese Funktion kann beispielsweise erforderlich sein, wenn unsere Software bzw. App das Interface im WLAN-Modus nicht mehr erkennt. Setzen Sie in diesem Fall die WLAN-Parameter des Interfaces zurück:
- Stellen Sie den Schalter unseres DMX-Interfaces auf „AP“ (Access Point).
- Halten Sie die Taste „RESET“ unseres DMX-Interfaces länger als 10 Sekunden gedrückt, bis die beiden LEDs „WIFI“ und „USB“ schnell blinken.



- Verbinden Sie den Computer bzw. das Mobilgerät, auf dem unsere App „D1024W“ oder unsere Software V9 / V_II läuft, mit dem WLAN des DMX-Interfaces im AP-Modus: SSID = D1024W; Passwort = 00000000.
- Wiederholen Sie die Schritte im Kapitel „*Erste Verbindung zwischen App und Interface“.*
Hinweis: Der WLAN-Hardware-Reset hat keine Auswirkungen auf den USB-Modus.

Wichtige Hinweise

Der WLAN-Chip des Interfaces wird ausgeschaltet, wenn das Interface über USB mit unserer Software kommuniziert.

Mit dem Access-Point-WLAN des Interfaces kann jeweils nur ein Gerät verbunden sein.

Wenn Sie die AP- oder ST-Parameter ändern, während sich das Interface im entsprechenden Modus befindet, müssen Sie den Modus wechseln und wieder zurückschalten oder das Interface aus- und wieder einschalten, damit die neuen Parameter übernommen werden.

Wenn Sie mehrere D1**024W-Interface**s im Access-Point-Modus verwalten möchten, müssen Sie ihnen unterschiedliche SSIDs zuweisen (SSID = Name des WLANs):
- Schalten Sie das erste Interface ein und die anderen aus.
- Starten Sie die App „TheLightingController D1024W“ und öffnen Sie die Seite „Access Point“.
- **Geben Sie als SSID einen eindeutigen Namen ein.**
- Tippen Sie auf „Send to interface“.
- Schließen Sie die App.
- Schalten Sie das zweite Interface ein und lassen Sie die anderen ausgeschaltet.
- Starten Sie die App „TheLightingController D1024W“ und öffnen Sie die Seite „Access Point“.
- **Geben Sie als SSID einen eindeutigen Namen ein.**
- Tippen Sie auf „Send to interface“.
- Wiederholen Sie diesen Vorgang für alle Interfaces.
Dieses Vorgehen ist erforderlich, da WLAN mehrere Geräte mit derselben SSID nicht zulässt.