Interfaccia DMX
D1024W







D1024W – Manuale in inglese



D1024W – Manuale in francese



D1024W – Manuale in tedesco



D1024W – Manuale in italiano



D1024W – Manuale in spagnolo



D1024W – Manuale in portoghese

Indice

Versione....4
- Versione 207....4
- Versione 212....4

Involucro....4
- Pannello frontale....4
- Pannello posteriore....5

Utilizzo del Wi-Fi....6
- Primo utilizzo....6
- Modalità AP (Access Point)....6
- Modalità ST (Station)....6

Collegamento con il software TheLightingController Classic (V9)....7
- Tramite USB....7
- Tramite Wi-Fi....7

Collegamento con il software TheLightingController II....8
- Tramite USB....8
- Tramite Wi-Fi....8

L'applicazione "TheLightingController_D1024W"....9
- Scaricare l'app....9
- Il menu con i tre puntini....9
- Il logo nella pagina iniziale....11
- Aggiungere un'interfaccia....12
- Primo collegamento tra app e interfaccia....13
- Menu dell'interfaccia....15
- Impostazioni Wi-Fi....17
- Modalità Access Point....18
- Modalità Station....19

Gestione dello spettacolo in modalità standalone....22
- Scheda "Buttons"....23
- Scheda "Dimmers"....24
- Scheda "Colors"....25
- Scheda "Spots"....26
- Scheda "Speeds"....27
- Orientamento orizzontale (Landscape)....28

Attivare le scene standalone con un'app di terze parti....30
- Collegamento....30
- Controllo dei pulsanti....30
- Controllo dei master dimmer....30
- Controllo delle ruote dei colori....31
- Controllo dei seguipersona....31
- Controllo dei cursori di velocità....31

Ripristino hardware del Wi-Fi....32

Informazioni utili....32

Versione

Versione 207

Prima versione per questa interfaccia.

Versione 212

Seconda versione per questa interfaccia.
Ulteriori funzioni standalone:
- 16 scene in 4 zone (come nella versione 207)
- 4 cursori dimmer
- 4 ruote dei colori
- 4 cursori di velocità
- 2 seguipersona

Sono inoltre disponibili queste due nuove opzioni:
- Avviare all'accensione le ultime scene riprodotte (per continuare a eseguire le stesse scene dopo un'interruzione di corrente).
- Bassa risoluzione: se le scene sono troppo complesse e contengono molti canali DMX a 16 bit, questa opzione consente di eseguire tutto in modalità DMX a 8 bit per ridurre il carico del processore.

Se l'interfaccia è alla versione 207, è possibile aggiornarla alla versione 210 con un piccolo programma per PC disponibile qui: https://forum2.thelightingcontroller.com/viewtopic.php?t=351

Involucro

Pannello frontale

Antenna Wi-Fi
Deve essere installata per garantire una corretta comunicazione Wi-Fi.

LED WIFI
In modalità AP, è acceso quando un dispositivo è collegato alla rete Wi-Fi dell'interfaccia.
In modalità ST, è acceso quando l'interfaccia è collegata a una rete Wi-Fi esistente.
Lampeggia quando il nostro software controlla l'interfaccia tramite Wi-Fi.

LED USB
Lampeggia quando il nostro software controlla l'interfaccia tramite USB.

LED PWR (alimentazione)
È acceso quando l'interfaccia è alimentata.

Presa USB
È sempre necessaria per alimentare l'interfaccia.
È necessaria per la comunicazione USB con il nostro software.

Selettore "AP / ST"

- "AP" (Access Point)
L'interfaccia genera la propria rete Wi-Fi.
Il dispositivo su cui è in esecuzione il nostro software deve collegarsi a questa rete Wi-Fi.
- "ST" (Station)
L'interfaccia si collega a una rete Wi-Fi esistente.
Il dispositivo su cui è in esecuzione il nostro software deve collegarsi alla stessa rete Wi-Fi.
(vedere più avanti in questo manuale)

Pulsante "IP RESET"
Tenendo premuto questo pulsante per 10 secondi, i LED "WIFI" e "USB" lampeggiano rapidamente per 3 secondi e i parametri della modalità AP vengono ripristinati ai seguenti valori:
- SSID = D1024W
- password = 00000000

Pannello posteriore

Presa DMX n. 1
Canali DMX del primo universo.

Presa DMX n. 2
Canali DMX del secondo universo.

Specifiche per ciascun pin di ogni presa DMX:
- Protezione dai guasti per sovratensione fino a ±60 V
- Protezione ESD ±40 kV HBM e livello 4 IEC
- Intervallo di modo comune in ingresso: ±25 V

Utilizzo del Wi-Fi

Primo utilizzo

Al primo utilizzo del Wi-Fi, il selettore della nostra interfaccia DMX deve essere impostato su "AP".
Per impostazione predefinita (o dopo un ripristino hardware con il pulsante "RESET"), in modalità AP, con il selettore su "AP", l'interfaccia genera la seguente rete Wi-Fi:
- SSID = D1024W
- password = 00000000
È quindi possibile controllare direttamente l'interfaccia DMX in modalità AP con il nostro software (vedere più avanti), oppure modificarne i parametri Wi-Fi con l'app complementare per Android/iOS "TheLightingContoller_D1024W" (vedere più avanti in questo manuale).

Modalità AP (Access Point)

Il selettore "AP / ST" è impostato su "AP".
La rete Wi-Fi viene generata dalla nostra interfaccia DMX.
- Collegare il computer o dispositivo mobile alla rete Wi-Fi "D1024W" dell'interfaccia DMX.
- Avviare il nostro software (TheLightingController V9 o V_II) sul dispositivo.
- Eseguire la funzione "Autodetect interface" nel nostro software (vedere più avanti).
Il nostro software rileverà l'interfaccia DMX.
Per controllare l'interfaccia sarà necessario riavviare il software.

Modalità ST (Station)

Il selettore "AP / ST" è impostato su "ST".
Per far comunicare l'interfaccia DMX e il dispositivo tramite una rete Wi-Fi locale, inserire l'SSID e la password della rete nei parametri "ST mode" (modalità Station) dell'interfaccia. A tale scopo, utilizzare l'app "TheLightingController_D1024W" (vedere più avanti nel manuale).
Il nostro software potrà quindi rilevare l'interfaccia DMX tramite la funzione "Autodetect interface".

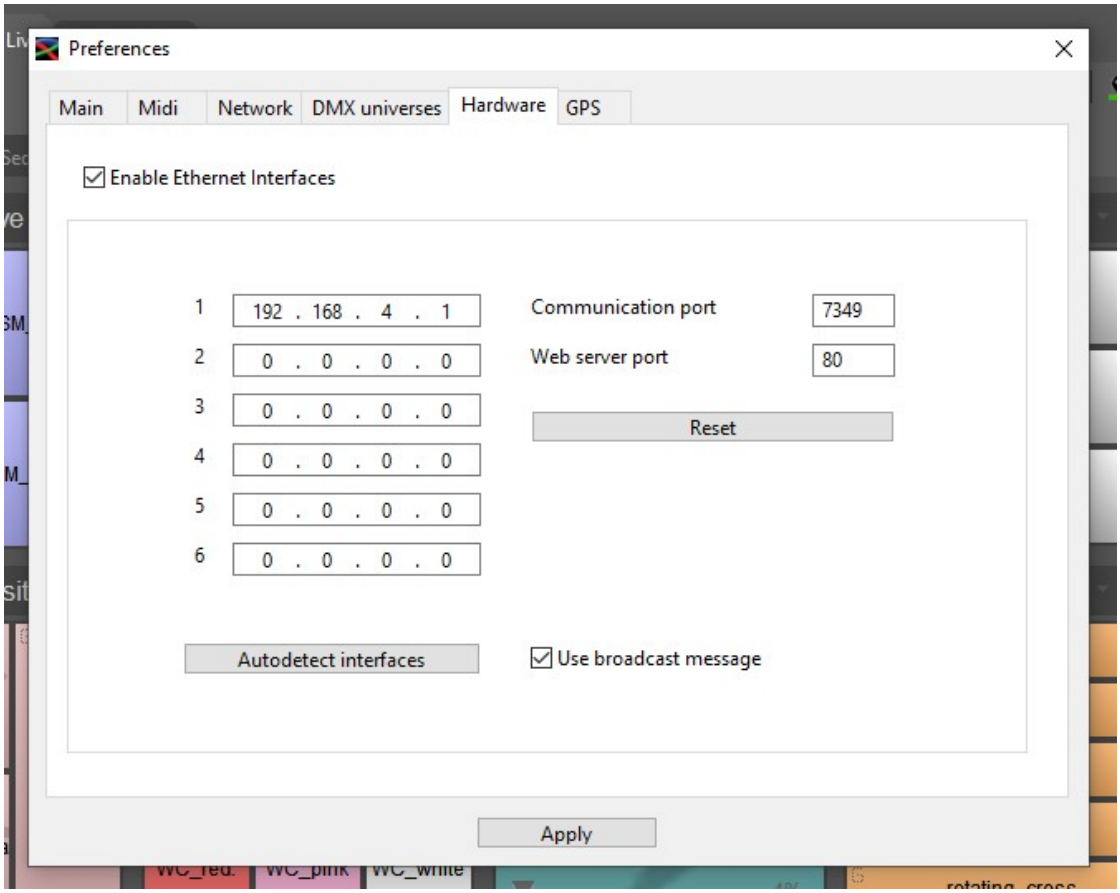
Collegamento con il software TheLightingController Classic (V9)

Tramite USB

Windows – Installare il driver USB e avviare il software.
macOS – È sufficiente avviare il software.
Nella schermata iniziale apparirà "*Interface D1024W USB found*".

Tramite Wi-Fi

Verificare che il computer o dispositivo mobile su cui è in esecuzione il nostro software sia collegato alla stessa rete Wi-Fi dell'interfaccia.
Aprire la finestra "Preferences > Hardware".
Selezionare l'opzione "Enable Ethernet interfaces".
Premere "Autodetect interfaces". Il software dovrebbe mostrare l'IP dell'interfaccia.
Se il rilevamento automatico non riesce, inserire l'IP manualmente: in modalità AP è "192.168.4.1".
Modificare la porta di comunicazione dell'interfaccia solo se necessario.
Lasciare "Web server port" su 80 (questa porta non viene usata con l'interfaccia DMX D1024W).



Premere "Apply".
Riavviare il software.
Nella schermata iniziale apparirà "*Interface D1024W WIFI found*".

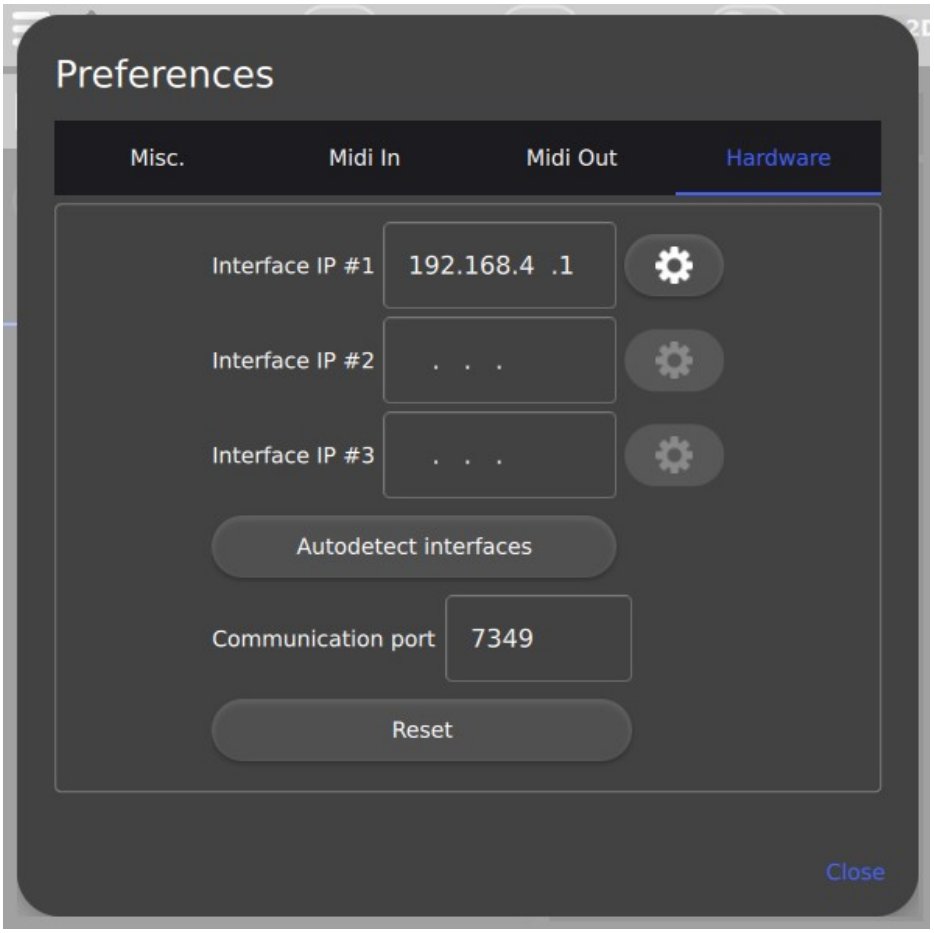
Collegamento con il software TheLightingController II

Tramite USB

Windows – Installare il driver USB e avviare il software.
macOS – È sufficiente avviare il software.
Linux – Copiare il file "60-thelightingcontroller.rules" nella cartella "/etc/udev/rules.d" (vedere il file readme nel pacchetto software per Linux).
Nella schermata iniziale apparirà "*Interface D1024W USB found*".

Tramite Wi-Fi

Verificare che il computer o dispositivo mobile su cui è in esecuzione il nostro software sia collegato alla stessa rete Wi-Fi dell'interfaccia.
Aprire la finestra "Preferences > Hardware".
Premere "Autodetect interfaces". Il software dovrebbe mostrare l'IP dell'interfaccia.
Se il rilevamento automatico non riesce, inserire l'IP manualmente: in modalità AP è "192.168.4.1".
Modificare la porta di comunicazione dell'interfaccia solo se necessario.



Premere "Close".
Riavviare il software.
Nella schermata iniziale apparirà "*Interface D1024W WIFI found*".

L'applicazione "TheLightingController_D1024W"

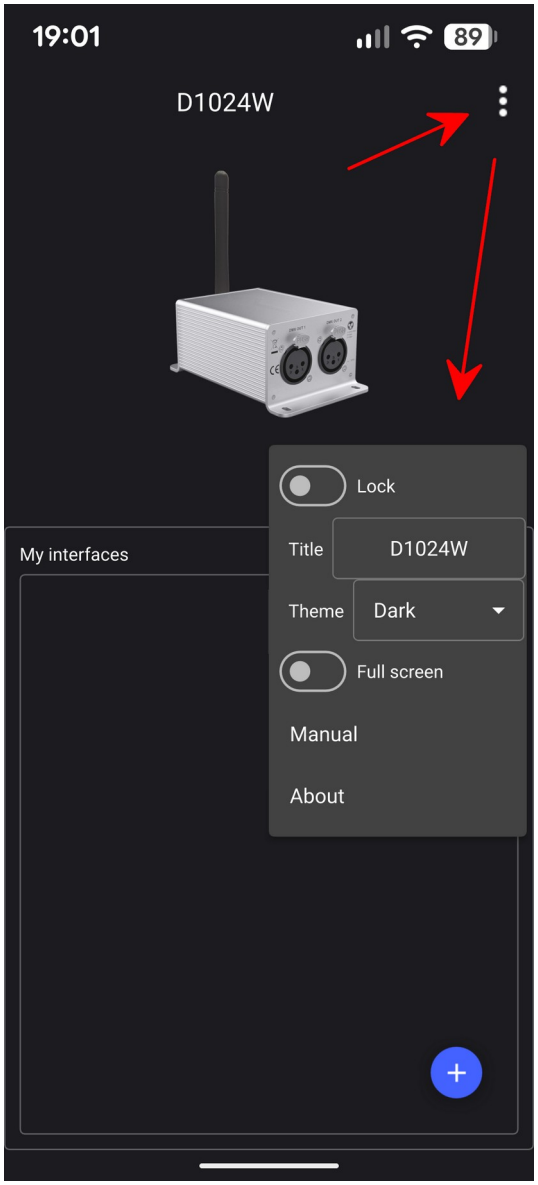
Scaricare l'app

L'applicazione per **Android** è disponibile qui: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.easydigitalconcept.TheLightingController

L'applicazione per **iOS** è disponibile qui: https://apps.apple.com/us/app/thelightingcontroller/id6554000067

Il menu con i tre puntini

Toccare il pulsante con i tre puntini per aprire il menu seguente.



Menu "Lock"
Quando il blocco è attivo, non è possibile aggiungere o rimuovere interfacce né modificarne i parametri.

Menu "Theme"
Consente di scegliere il tema scuro o chiaro oppure di seguire il tema del sistema.

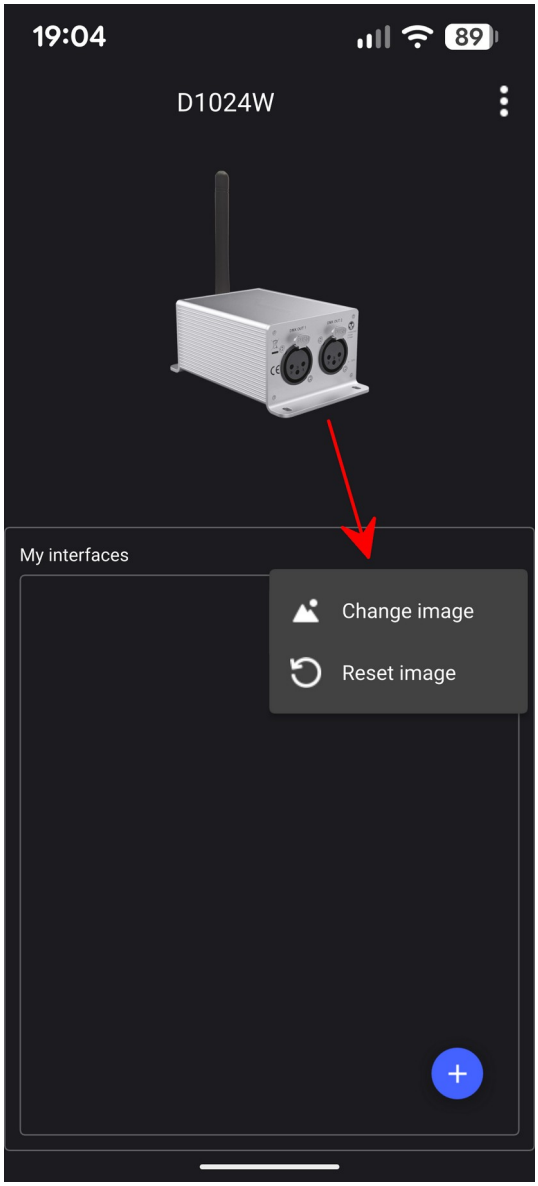
Menu "Full Screen"
Visualizza l'app a schermo intero.

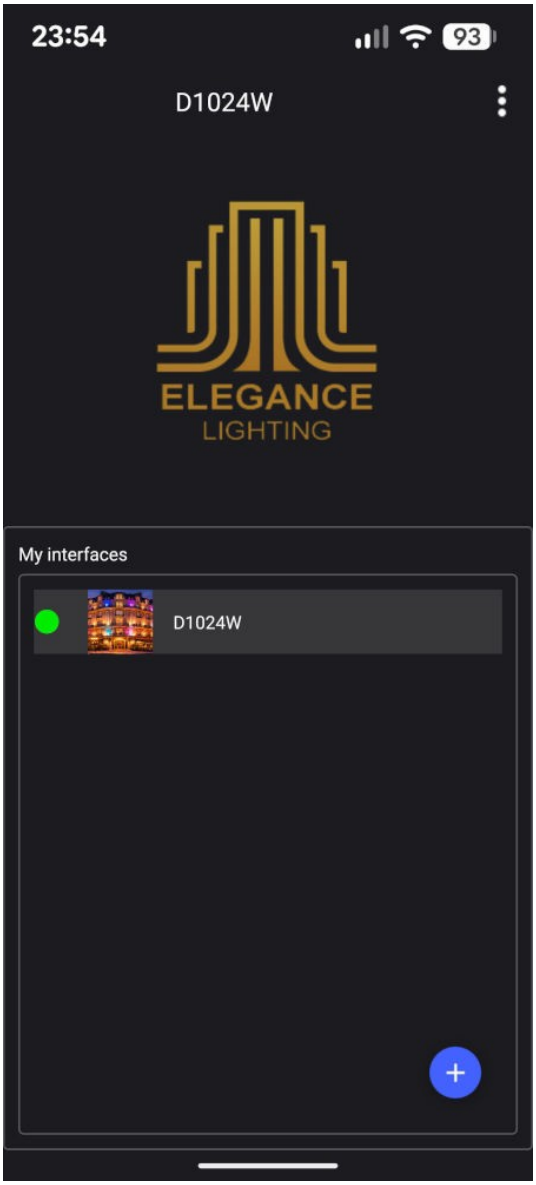
Menu "Manual"
Apre questo manuale.

Menu "About"
Mostra le informazioni sulla versione dell'app.

Il logo nella pagina iniziale

Tenere premuto il logo predefinito per aprire il menu "Logo".



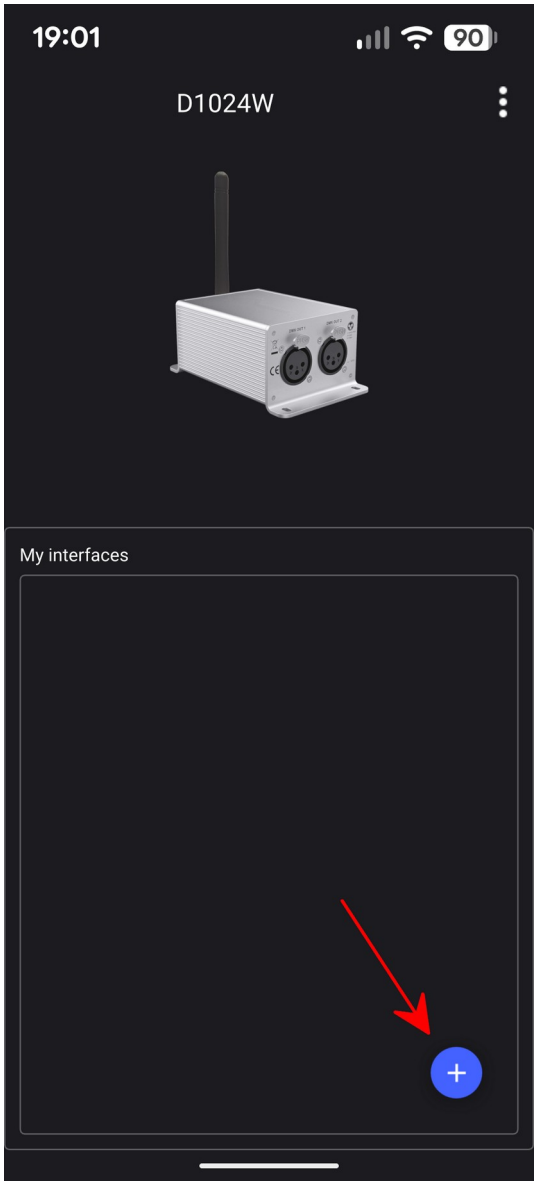


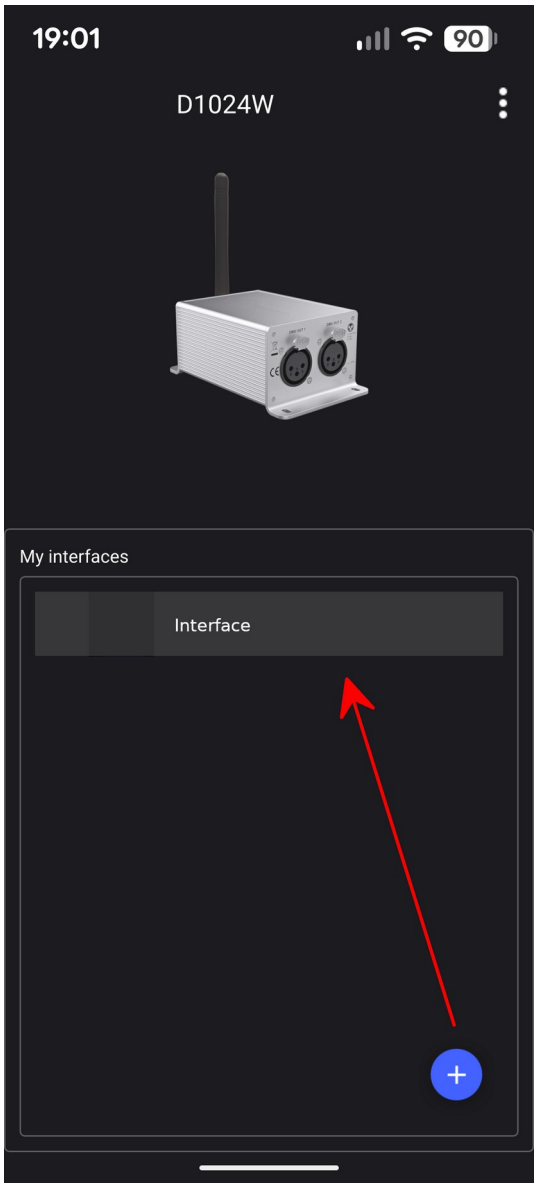
Menu "Change image"
Sostituisce l'immagine dell'interfaccia con un'immagine a scelta.

Menu "Reset image"
Ripristina l'immagine originale dell'interfaccia.

Aggiungere un'interfaccia

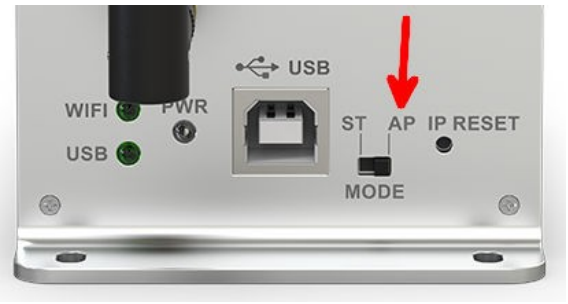
Toccare il pulsante "+" per aggiungere un'interfaccia.



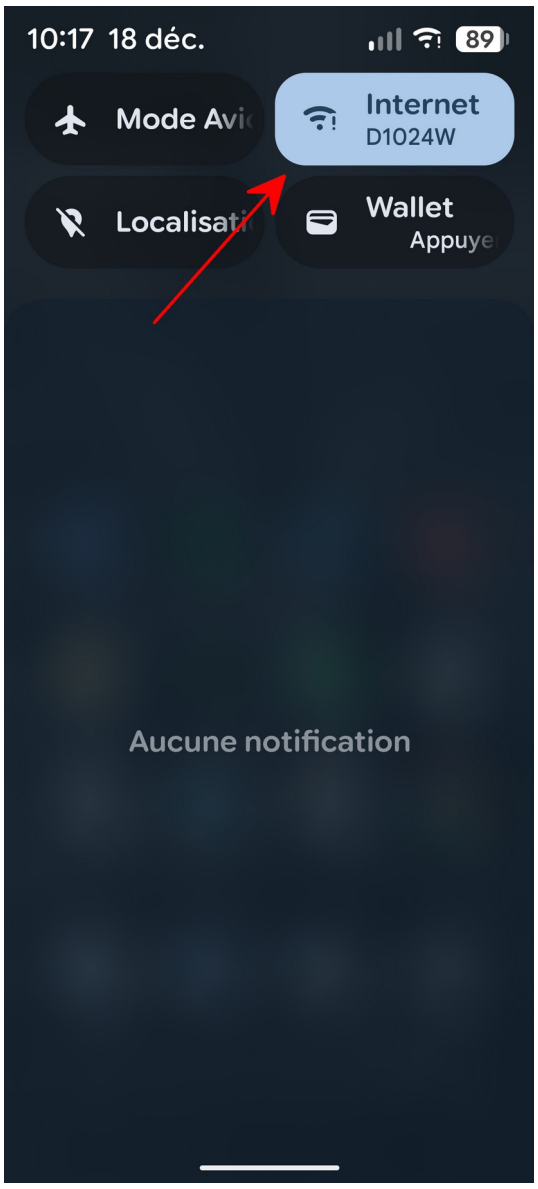


Primo collegamento tra app e interfaccia

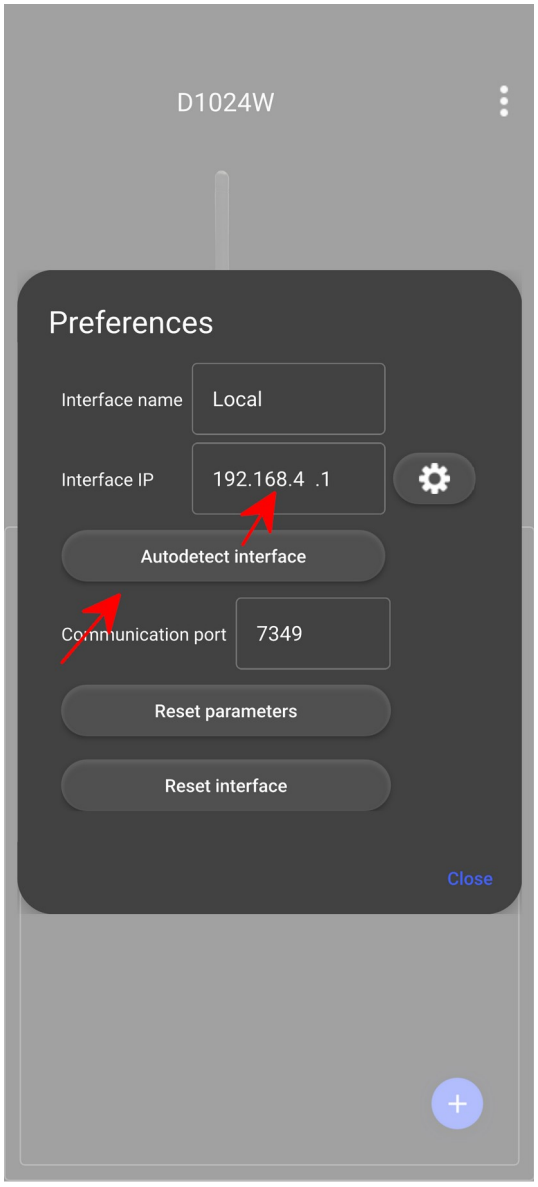
Impostare il selettore dell'interfaccia su "AP" (Access Point).

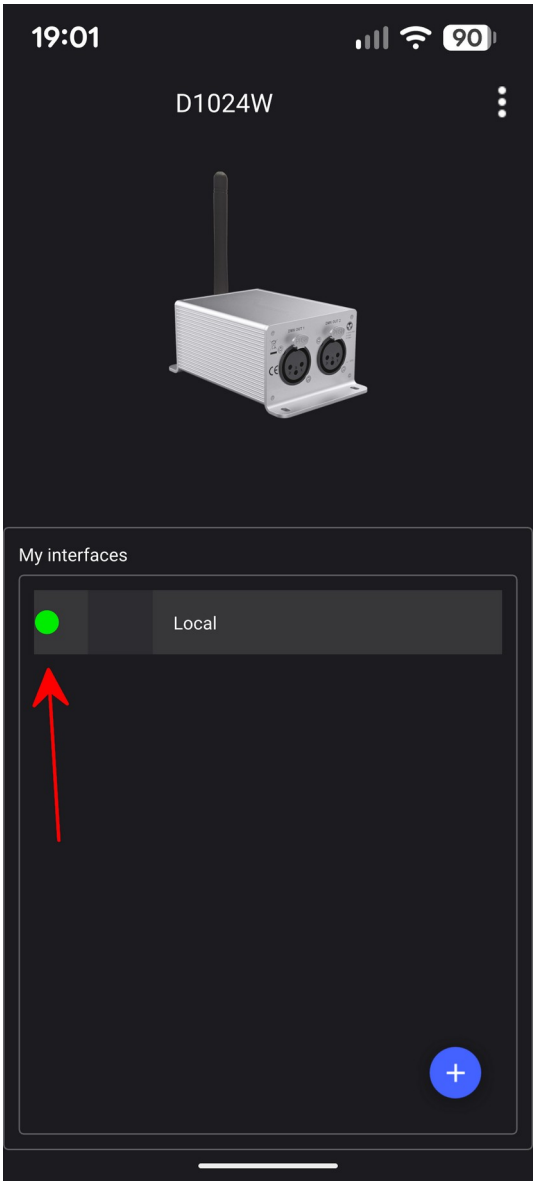


Collegare il dispositivo mobile alla rete Wi-Fi dell'interfaccia in modalità AP.
Il nome predefinito è "D1024W".



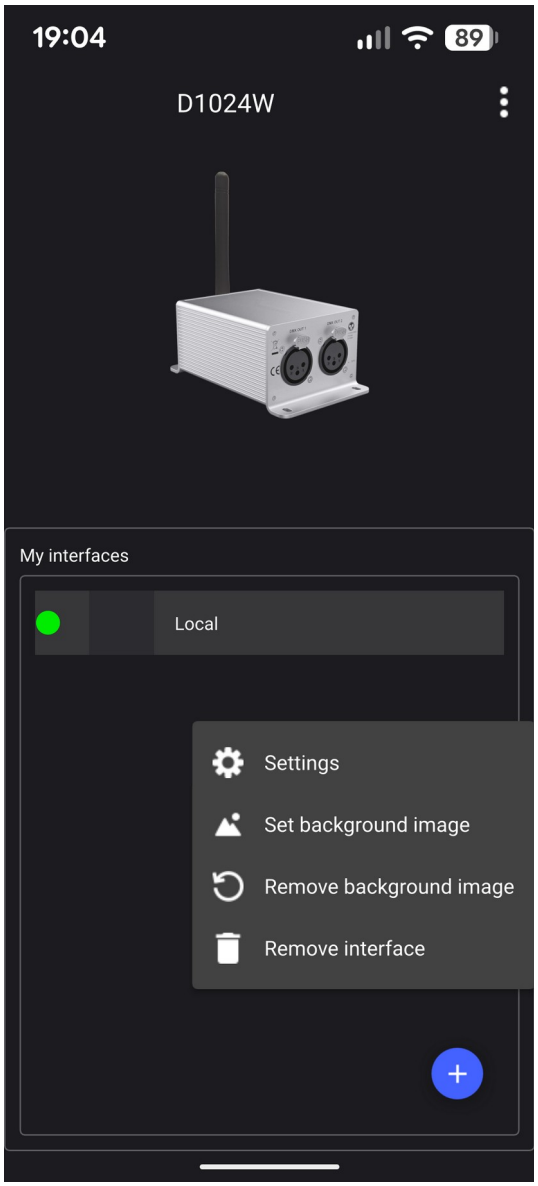
Tenere premuta la riga dell'interfaccia per aprire il menu "Settings".
Toccare "Autodetect interface".
L'indirizzo IP dell'interfaccia apparirà nel campo "Interface IP".
Nel campo "Name" è possibile inserire un nuovo nome per l'interfaccia.
Chiudere la finestra "Preferences".
A sinistra del nome dell'interfaccia apparirà un indicatore verde che conferma l'avvenuto collegamento.





Menu dell'interfaccia

Tenere premuta la riga dell'interfaccia per aprire il menu.



Menu "Settings"
Apre le impostazioni dell'interfaccia.
Vedere il capitolo successivo "Impostazioni Wi-Fi".

Menu "Set background image"
Aggiunge un'immagine di sfondo alle schermate standalone.
Questa immagine viene mostrata anche a sinistra del nome dell'interfaccia.

Menu "Remove background image"
Rimuove l'immagine di sfondo.

Menu "Remove interface"
Rimuove la riga dell'interfaccia dopo la conferma in una finestra di dialogo.

Campo "Interface name"
Consente di inserire un nome per l'interfaccia DMX.

Pulsante "Ingranaggio"
Apre le impostazioni AP (Access Point) e ST (Station).
Vedere i capitoli successivi "Modalità Access Point" e "Modalità Station".

Campo "Interface IP"
Mostra l'IP dell'interfaccia DMX rilevata.
È possibile inserire l'IP manualmente.

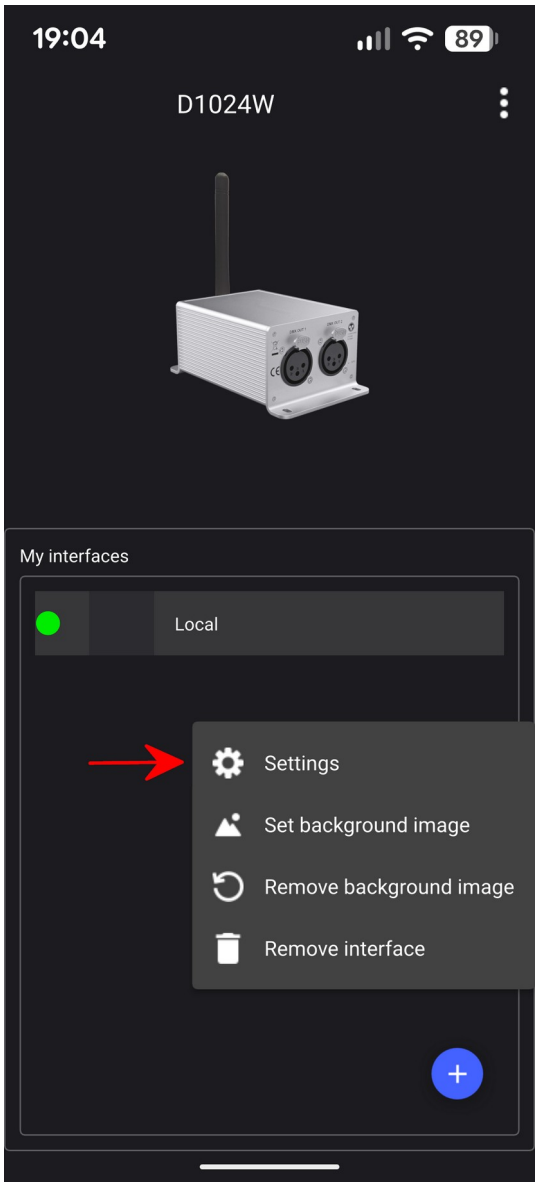
Menu "Communication port"
Mostra il numero della porta di comunicazione di rete.
Modificare questo numero solo se necessario.

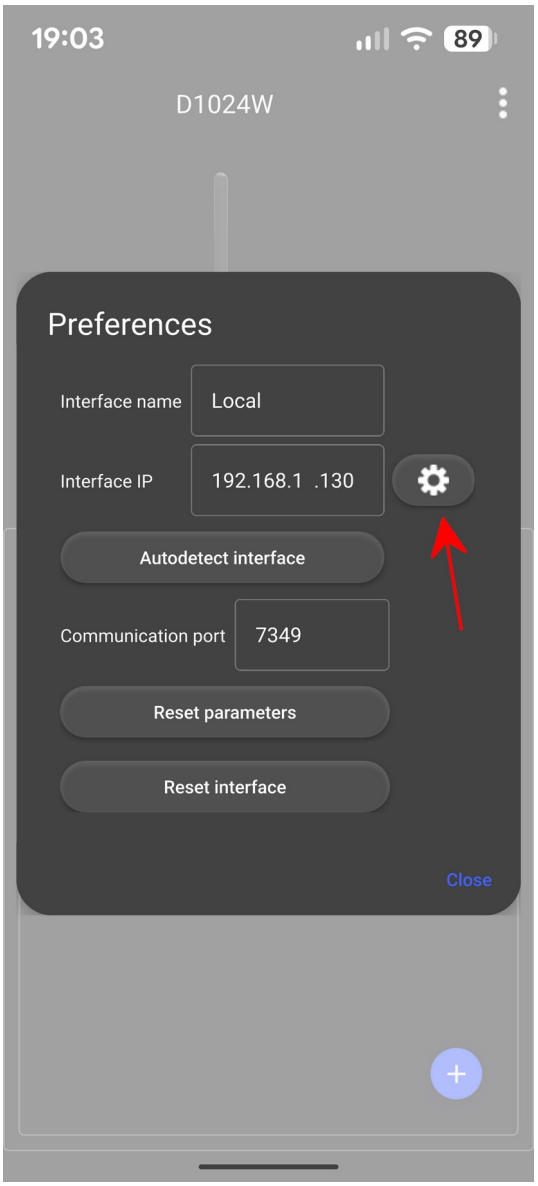
Pulsante "Reset parameters"
Ripristina i parametri predefiniti nell'app.

Pulsante "Reset interface"
Esegue un ripristino hardware dell'interfaccia DMX dopo aver toccato "Yes" nella finestra di conferma.

Impostazioni Wi-Fi

Per modificare i parametri Wi-Fi:
- Tenere premuta la riga con il nome dell'interfaccia e selezionare "Settings".
- Toccare il pulsante con l'ingranaggio.



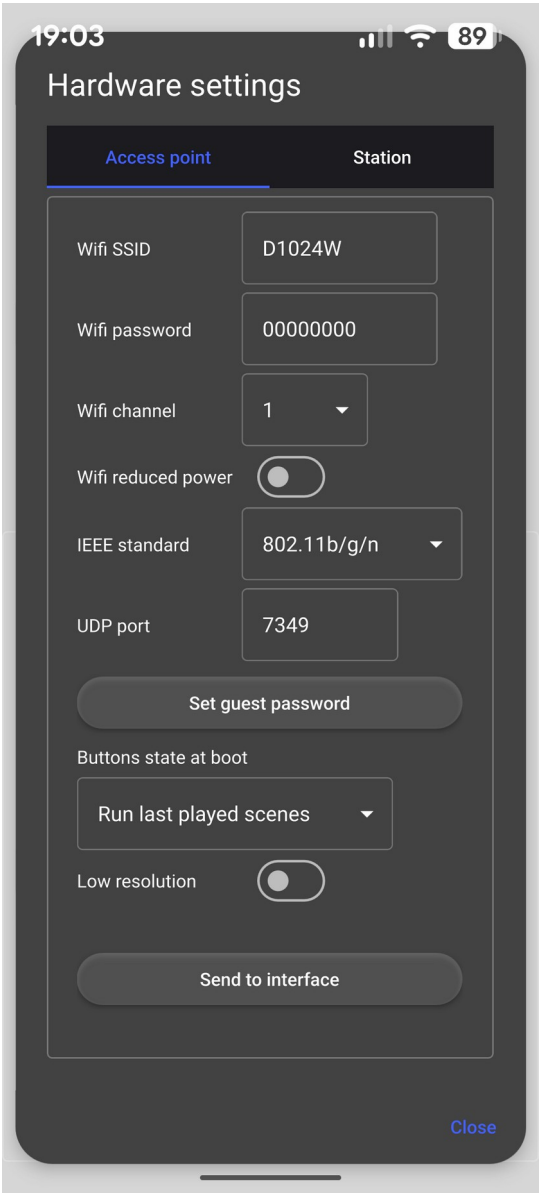


Modalità Access Point

Qui è possibile modificare i parametri della rete Wi-Fi Access Point dell'interfaccia:

- WIFI SSID — Nome della rete Wi-Fi
- WIFI password — Password della rete Wi-Fi
- WIFI channel — Canale Wi-Fi
- WIFI reduced power — Riduce la potenza del segnale Wi-Fi
- IEE standard — Standard Wi-Fi (usare "b/g/n" per impostazione predefinita)
- UDP port — Porta di comunicazione (modificare solo se necessario)
- Set guest PW — Password per il controllo standalone tramite un'app di terze parti
- Buttons state at boot — Definisce il comportamento dopo lo spegnimento e la riaccensione
    - Menu "Run last played scenes" – avvia le scene attive prima dell'interruzione di corrente.
    - Menu "Run auto-start scenes" – avvia le scene con l'opzione "auto-start" attiva. (nel modulo "Standalone" del nostro software)
- Low resolution — Sostituisce il calcolo DMX ad alta risoluzione (16 bit) con quello a bassa risoluzione (8 bit), per ridurre il carico della CPU.
- Send to interface — Salva i nuovi parametri nella memoria dell'interfaccia

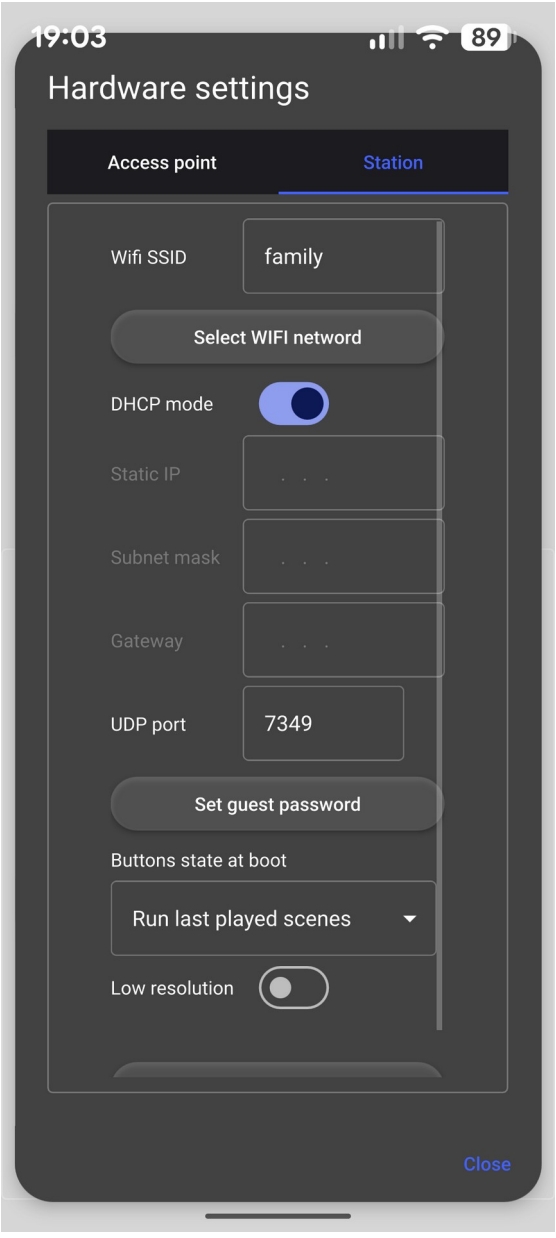
Per applicare le modifiche, spegnere e riaccendere l'interfaccia o spostare il selettore "AP / ST".



Modalità Station

Qui è possibile modificare i parametri della rete Wi-Fi Station dell'interfaccia:
- Select WIFI network — Apre un elenco delle reti Wi-Fi disponibili per sceglierne una
- DHCP mode — Attiva o disattiva la modalità DHCP
- Static IP — IP statico quando DHCP non è attivo
- Subnet mask — Maschera di sottorete quando DHCP non è attivo
- Gateway — IP del gateway q uando DHCP non è attivo
- UDP port — Porta di comunicazione (modificare solo se necessario)
- Guest PW — Password per attivare le scene standalone tramite un'app di terze parti
- Buttons state at boot — Definisce il comportamento dopo lo spegnimento e la riaccensione
    - Menu "Run last played scenes" – avvia le scene attive prima dell'interruzione di corrente.
    - Menu "Run auto-start scenes" – avvia le scene con l'opzione "auto-start" attiva. (nel modulo "Standalone" del nostro software)
- Low resolution — Sostituisce il calcolo DMX ad alta risoluzione (16 bit) con quello a bassa risoluzione (8 bit), per ridurre il carico della CPU.
- Send to interface — Salva i nuovi parametri nella memoria dell'interfaccia

Per applicare le modifiche, spegnere e riaccendere l'interfaccia o spostare il selettore "AP / ST".



Il pulsante "Select WIFI network" apre questa finestra per selezionare la rete Wi-Fi locale.

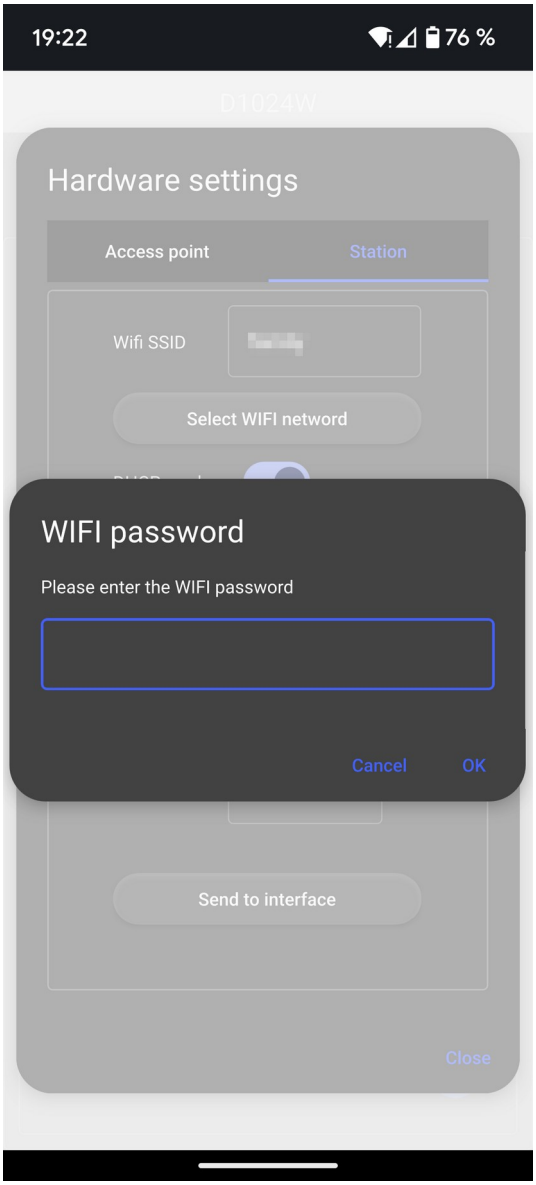


Toccare "Refresh WIFI networks list" quando necessario, ad esempio se è disponibile una nuova rete Wi-Fi.
Selezionare la rete Wi-Fi.
Toccare "Close".

Il campo "Wifi SSID" mostrerà quindi la rete Wi-Fi selezionata.
È anche possibile inserire manualmente l'SSID (nome) della rete Wi-Fi.

Nota
L'app non verifica che la password sia corretta.

Toccare "Send to interface".
Si apre la finestra di richiesta "WIFI password".
Inserire la password della rete Wi-Fi locale selezionata e toccare "OK".

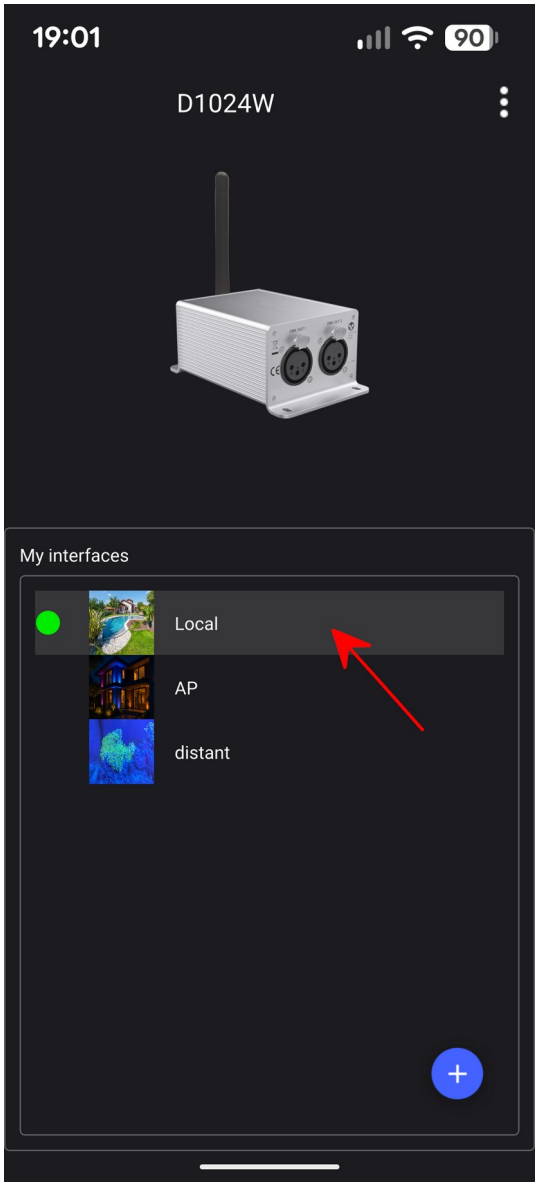


Nota
L'app non verifica la password inserita. In modalità AP, questa verifica interromperebbe temporaneamente la trasmissione della rete Wi-Fi AP, facendo ricollegare il dispositivo a un'altra rete Wi-Fi salvata in precedenza.

Gestione dello spettacolo in modalità standalone

Per prima cosa, trasferire lo spettacolo standalone nell'interfaccia tramite il nostro software "TheLightingController".
Vedere il modulo "Standalone" nel manuale del software:
https://download.thelightingcontroller.com/software/V_II/manual/user_guide.pdf

Toccare la riga con il nome dell'interfaccia.



Questa pagina può contenere fino a 5 schede, a seconda dello spettacolo standalone trasferito.

Scheda "Buttons"

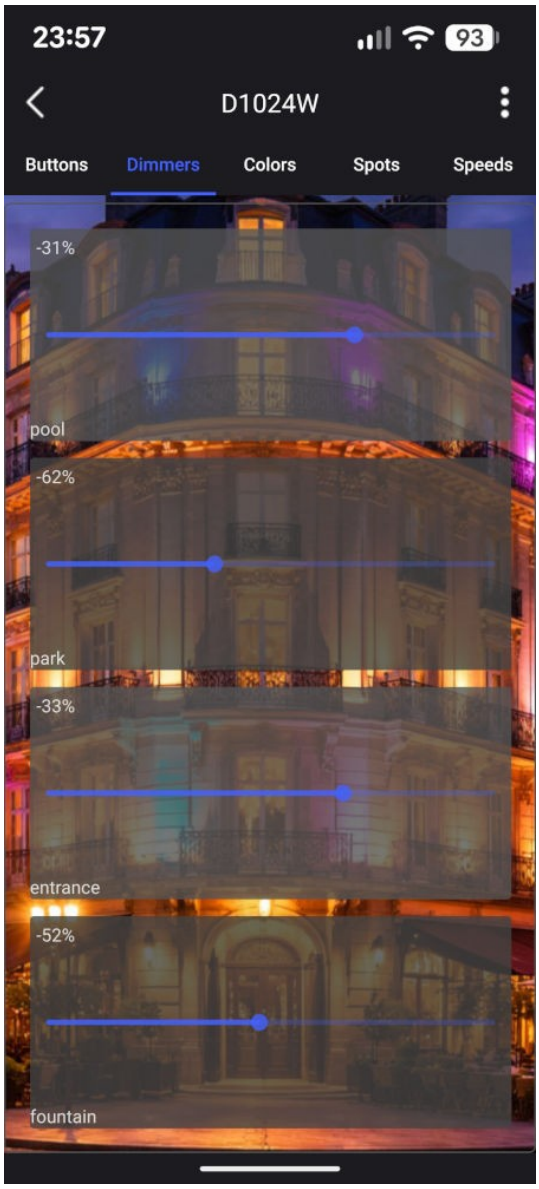
Questa scheda può mostrare fino a 16 pulsanti in 4 zone.
L'arancione corrisponde alla zona n. 1.
Il blu corrisponde alla zona n. 2.
Il magenta corrisponde alla zona n. 3.
Il verde corrisponde alla zona n. 4.



Toccare la freccia a sinistra nella parte superiore dello schermo per tornare alla pagina precedente.

Scheda "Dimmers"

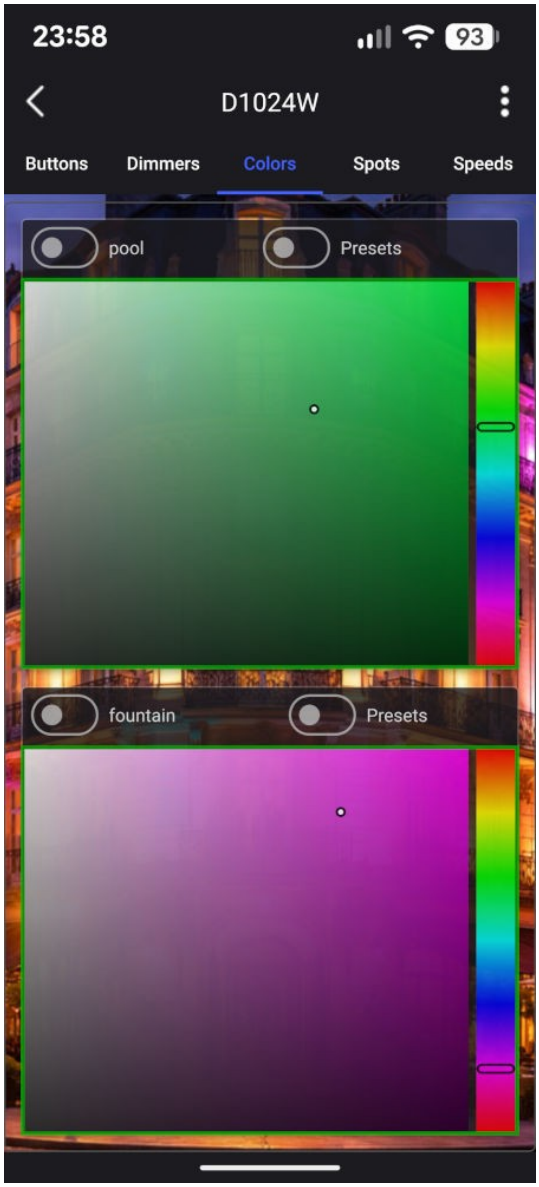
Questa scheda può mostrare fino a 4 master dimmer.
"Master" significa che il dimmer scala l'uscita **proporzional**mente ai livelli attuali dei canali.



Toccare la freccia a sinistra nella parte superiore dello schermo per tornare alla pagina precedente.

Scheda "Colors"

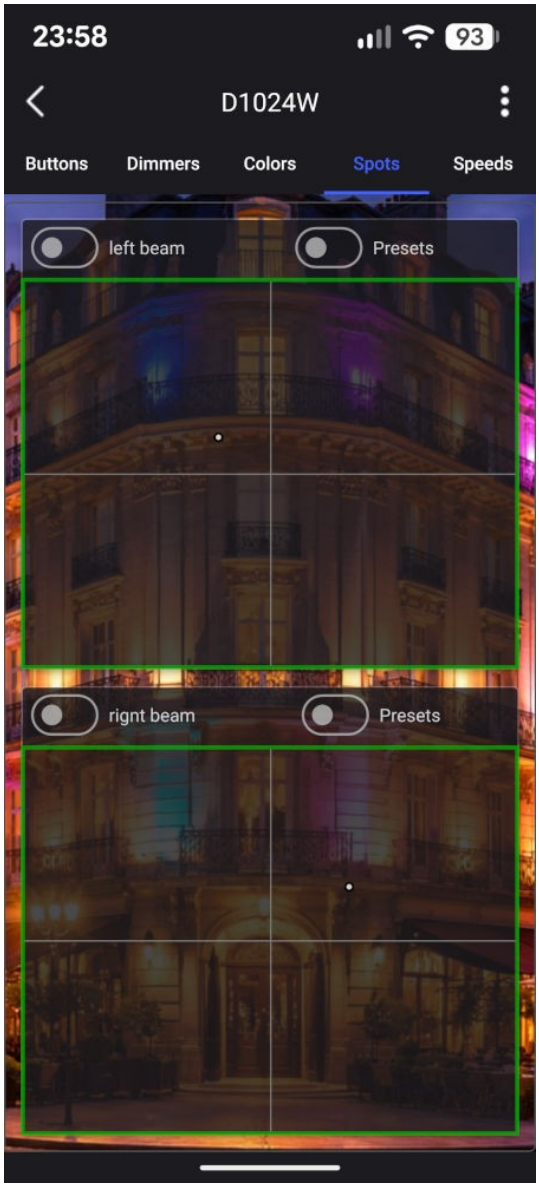
Questa scheda può mostrare fino a 4 ruote dei colori.



Toccare la freccia a sinistra nella parte superiore dello schermo per tornare alla pagina precedente.

Scheda "Spots"

Questa scheda può mostrare fino a 2 seguipersona.



Toccare la freccia a sinistra nella parte superiore dello schermo per tornare alla pagina precedente.

Scheda "Speeds"

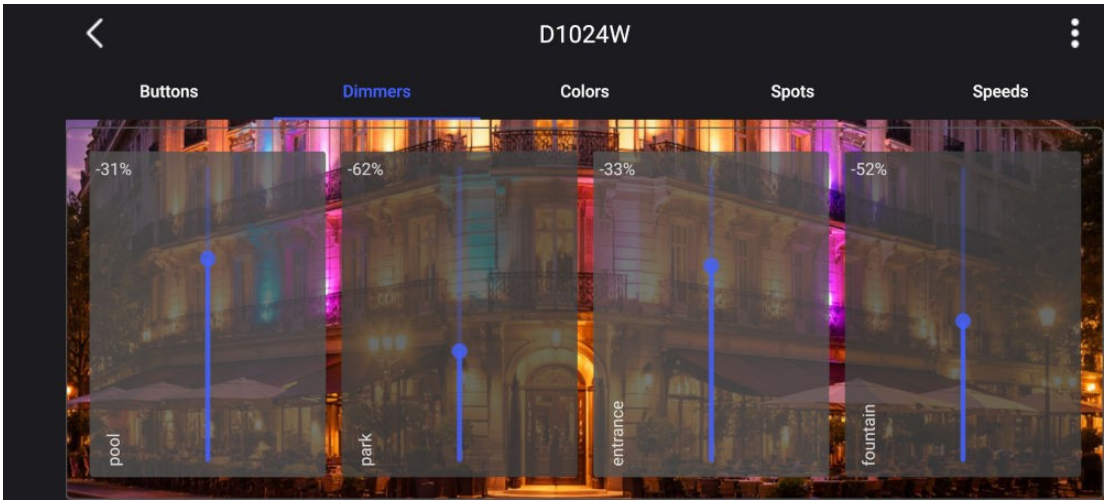
Questa scheda può mostrare fino a 4 cursori di velocità per le 4 zone.

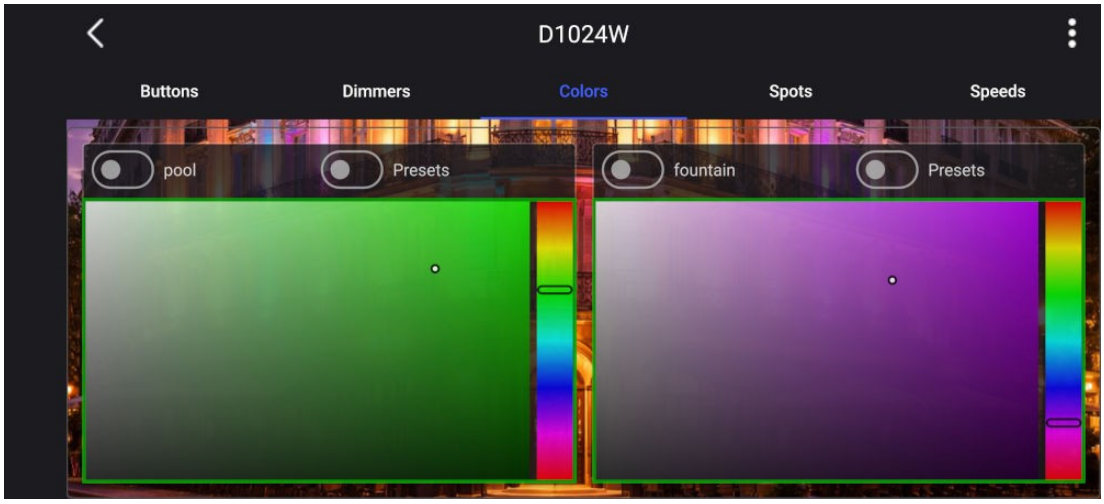


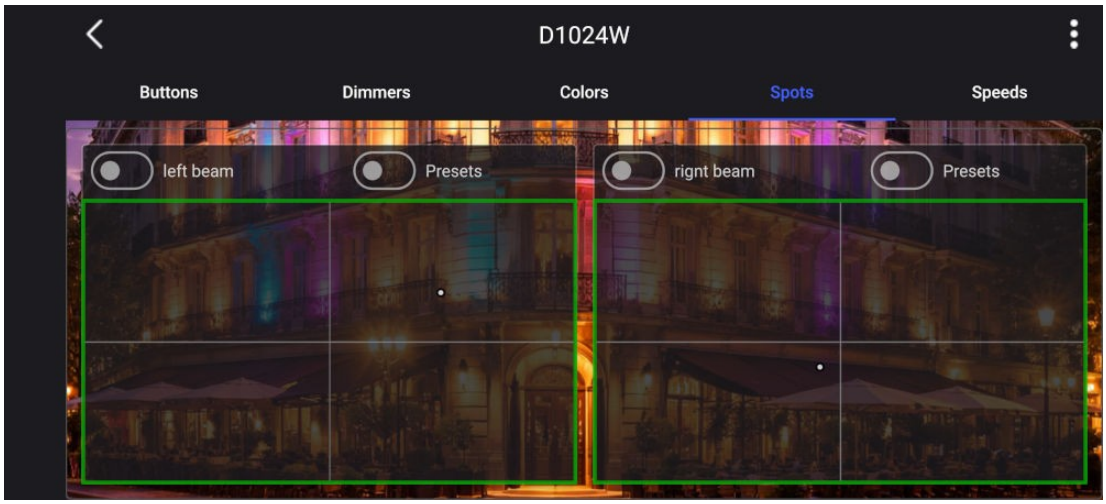
Toccare la freccia a sinistra nella parte superiore dello schermo per tornare alla pagina precedente.

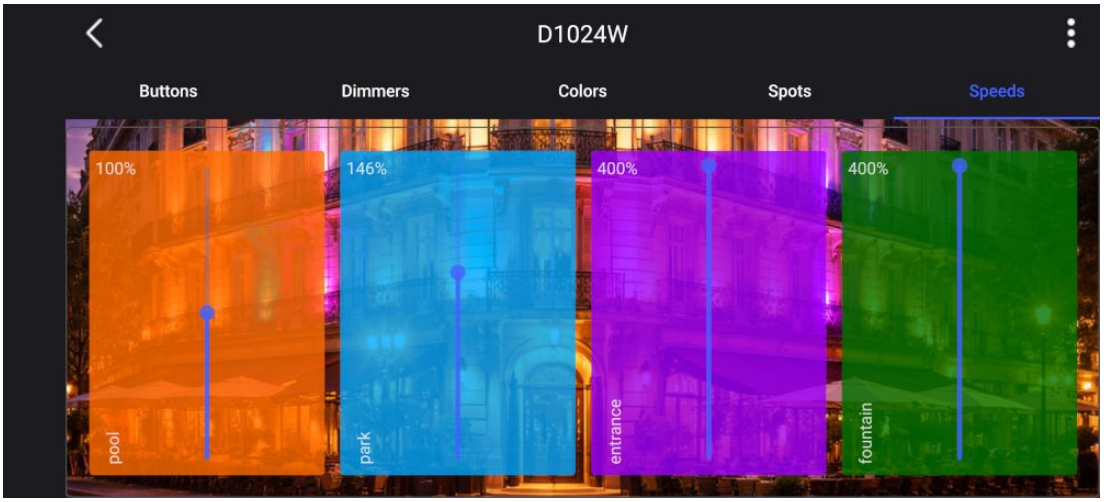
Orientamento orizzontale (Landscape)








D1024W
Buttons
Dimmers
Colors
Spots
Speeds
left beam
Presets
rignt beam
Presets


D1024W
Buttons
Dimmers
Colors
Spots
Speeds
100%
pool
146%
park
400%
entrance
400%
fountain

Attivare le scene standalone con un'app di terze parti

Per prima cosa, impostare una password nel campo "Guest PW" della nostra app.
Quindi seguire questi passaggi per collegare l'app di terze parti all'interfaccia D1024W.

Collegamento

La comunicazione con l'interfaccia D1024W deve avvenire tramite UDP, per impostazione predefinita sulla porta 7349. L'indirizzo IP, la porta di comunicazione e la password di accesso devono essere configurabili nell'app di terze parti.

Subito dopo il collegamento, l'app di terze parti deve inviare il messaggio "**0|GUEST|{guest_password}|**" all'interfaccia.
- "{guest_password}" è la password di accesso ospite impostata nella nostra app (massimo 14 caratteri).

L'interfaccia risponde con "**GUEST|4|{x}**".
- "4" è l'ID del prodotto (D1024W); è sempre "4".
- "{x}" non viene utilizzato.

Controllo dei pulsanti

L'app di terze parti invia "**10|{button_number}|**" per modificare lo stato di un pulsante dell'interfaccia D1024W.
- {button_number} è il numero del pulsante, da 1 a 16.

L'interfaccia risponde con "**10|abcdefghijklmnop|**".
- "a" è lo stato del pulsante n. 1; 0 = spento; 1 = acceso.
- "b" è lo stato del pulsante n. 2; 0 = spento; 1 = acceso.
...
- "p" è lo stato del pulsante n. 16; 0 = spento; 1 = acceso.

L'app di terze parti può inviare "13|" in qualsiasi momento per richiedere lo stato dei pulsanti.

Controllo dei master dimmer

L'app di terze parti invia "**14|{dimmer_slider_numberb}|{value}|**" per modificare il valore di un dimmer dell'interfaccia D1024W.
- {dimmer_slider_number} è il numero del cursore dimmer, da 1 a 4.
- {value} è il valore da scalare proporzionalmente.

Controllo delle ruote dei colori

L'app di terze parti invia "**16|{color_wheel_number}|ON|{red}|{green}|{blue}|**" per modificare i valori RGB di una ruota dei colori dell'interfaccia D1024W.
- {color_wheel_number} è il numero della ruota dei colori, da 1 a 4.
- {red} è il valore del colore rosso, da 0 a 255.
- {green} è il valore del colore verde, da 0 a 255.
- {blue} è il valore del colore blu, da 0 a 255.

L'app di terze parti invia "**16|{color_wheel_number}|OFF|**" per disattivare la ruota dei colori.

Controllo dei seguipersona

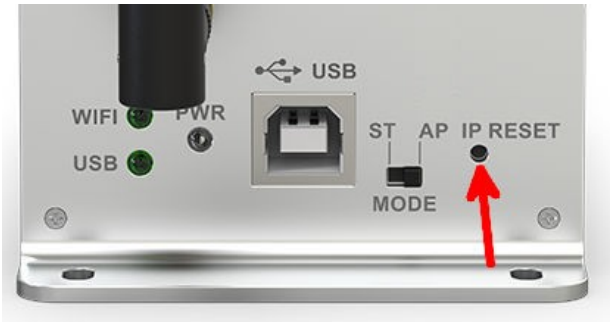
L'app di terze parti invia "**17|{follow_spot_number}|ON|{pan}|{tilt}**" per modificare i valori pan/tilt di un seguipersona dell'interfaccia D1024W.
- {follow_spot_number} è il numero del seguipersona, da 1 a 2.
- {pan} è il valore di pan, da 0 a 65535.
- {tilt} è il valore di tilt, da 0 a 65535.

Controllo dei cursori di velocità

L'app di terze parti invia "**15|{speed_slider_number}|{value}|**" per modificare il valore di un cursore di velocità dell'interfaccia D1024W.
- {speed_slider_nb} è il numero del cursore dimmer, da 1 a 4.
- {value} è il valore del cursore di velocità, da 15 (= 4 volte più veloce) a 240 (= 4 volte più lento). Il valore 60 corrisponde alla velocità normale.

Ripristino hardware del Wi-Fi

Questa funzione può servire, ad esempio, quando il nostro software o la nostra app non riesce più a rilevare l'interfaccia tramite Wi-Fi. In questo caso, ripristinare i parametri Wi-Fi dell'interfaccia:
- Impostare il selettore dell'interfaccia DMX su "AP" (Access Point).
- Tenere premuto il pulsante "RESET" dell'interfaccia DMX per più di 10 secondi, finché i LED "WIFI" e "USB" non lampeggiano rapidamente.



- Collegare il computer o dispositivo mobile su cui è in esecuzione l'app "D1024W" o il software V9 / V_II alla rete Wi-Fi generata dall'interfaccia DMX in modalità AP: SSID = D1024W; password = 00000000.
- Ripetere i passaggi del capitolo "Primo collegamento tra *app e interfaccia*".
Nota: il ripristino hardware del Wi-Fi non ha alcun effetto sulla modalità USB.

Informazioni utili

Il chip Wi-Fi dell'interfaccia si spegne quando l'interfaccia comunica con il nostro software tramite USB.

La rete Wi-Fi Access Point dell'interfaccia consente il collegamento di un solo dispositivo alla volta.

Se si modificano i parametri AP o ST mentre l'interfaccia si trova nella stessa modalità, occorre cambiare modalità e poi tornare a quella precedente oppure spegnere e riaccendere l'interfaccia per applicare i nuovi parametri.

Per gestire p**iù interfacce D1024W** in modalità Access Point, è necessario assegnare SSID diversi (SSID = nome della rete Wi-Fi):
- Accendere la prima interfaccia e spegnere le altre.
- Avviare l'app "TheLightingController D1024W" e aprire la pagina "Access Point".
- **Inserire un nome univoco come SSID.**
- Premere "Send to interface".
- Chiudere l'app.
- Accendere la seconda interfaccia e lasciare spente le altre.
- Avviare l'app "TheLightingController D1024W" e aprire la pagina "Access Point".
- **Inserire un nome univoco come SSID.**
- Premere "Send to interface".
- Ripetere la procedura per tutte le interfacce.
Questa procedura è necessaria perché il Wi-Fi non consente più dispositivi con lo stesso SSID.