Interfaz DMX
D1024W







D1024W – Manual en inglés



D1024W – Manual en francés



D1024W – Manual en alemán



D1024W – Manual en italiano



D1024W – Manual en español



D1024W – Manual en portugués

Índice

Versión....4
- Versión 207....4
- Versión 212....4

Carcasa....4
- Panel frontal....4
- Panel posterior....5

Uso del Wi-Fi....6
- Primer uso....6
- Modo AP (Access Point)....6
- Modo ST (Station)....6

Conexión con el software TheLightingController Classic (V9)....7
- Mediante USB....7
- Mediante Wi-Fi....7

Conexión con el software TheLightingController II....8
- Mediante USB....8
- Mediante Wi-Fi....8

La aplicación "TheLightingController_D1024W"....9
- Descargar la aplicación....9
- El menú de tres puntos....9
- El logotipo de la página de inicio....11
- Añadir una interfaz....12
- Primera conexión entre la aplicación y la interfaz....13
- Menú de la interfaz....15
- Ajustes de Wi-Fi....17
- Modo Access Point....18
- Modo Station....19

Gestión del espectáculo en modo autónomo....22
- Pestaña "Buttons"....23
- Pestaña "Dimmers"....24
- Pestaña "Colors"....25
- Pestaña "Spots"....26
- Pestaña "Speeds"....27
- Orientación horizontal (Landscape)....28

Activar escenas autónomas con una aplicación de terceros....30
- Conexión....30
- Control de los botones....30
- Control de los atenuadores maestros....30
- Control de las ruedas de color....31
- Control de los cañones de seguimiento....31
- Control de los deslizadores de velocidad....31

Restablecimiento del hardware Wi-Fi....32

Información útil....32

Versión

Versión 207

Primera versión para esta interfaz.

Versión 212

Segunda versión para esta interfaz.
Más funciones en modo autónomo:
- 16 escenas en 4 zonas (igual que en la versión 207)
- 4 deslizadores de atenuación
- 4 ruedas de color
- 4 deslizadores de velocidad
- 2 cañones de seguimiento

También incorpora estas dos nuevas opciones:
- Iniciar al encender las últimas escenas reproducidas (permite continuar con las mismas escenas después de un corte de corriente).
- Baja resolución: si las escenas son demasiado complejas y contienen muchos canales DMX de 16 bits, esta opción permite ejecutarlas en modo DMX de 8 bits para reducir la carga del procesador.

Si su interfaz tiene la versión 207, puede actualizarla a la versión 210 con un pequeño programa para PC disponible aquí: https://forum2.thelightingcontroller.com/viewtopic.php?t=351

Carcasa

Panel frontal

Antena Wi-Fi
Debe estar instalada para garantizar una comunicación Wi-Fi correcta.

LED WIFI
En modo AP, se enciende cuando un dispositivo está conectado a la red Wi-Fi de la interfaz.
En modo ST, se enciende cuando la interfaz está conectada a una red Wi-Fi existente.
Parpadea cuando nuestro software controla la interfaz mediante Wi-Fi.

LED USB
Parpadea cuando nuestro software controla la interfaz mediante USB.

LED PWR (alimentación)
Se enciende cuando la interfaz recibe alimentación.

Conector USB
Siempre es necesario para alimentar la interfaz.
Es necesario para la comunicación USB con nuestro software.

Selector "AP / ST"

- "AP" (Access Point)
La interfaz genera su propia red Wi-Fi.
El dispositivo que ejecuta nuestro software debe conectarse a esta red Wi-Fi.
- "ST" (Station)
La interfaz se conecta a una red Wi-Fi existente.
El dispositivo que ejecuta nuestro software debe conectarse a la misma red Wi-Fi.
(véase más adelante en este manual)

Botón "IP RESET"
Tras mantener pulsado este botón durante 10 segundos, los LED "WIFI" y "USB" parpadean rápidamente durante 3 segundos y los parámetros del modo AP se restablecen a estos valores:
- SSID = D1024W
- contraseña = 00000000

Panel posterior

Conector DMX n.º 1
Canales DMX del primer universo.

Conector DMX n.º 2
Canales DMX del segundo universo.

Especificaciones de cada pin de cada conector DMX:
- Protección frente a fallos por sobretensión de hasta ±60 V
- Protección ESD de ±40 kV HBM y nivel 4 IEC
- Rango de modo común de entrada: ±25 V

Uso del Wi-Fi

Primer uso

La primera vez que utilice el Wi-Fi, el selector de nuestra interfaz DMX debe estar en "AP".
De forma predeterminada (o tras un restablecimiento del hardware con el botón "RESET"), en modo AP, con el selector en "AP", nuestra interfaz genera la siguiente red Wi-Fi:
- SSID = D1024W
- contraseña = 00000000
Después puede controlar directamente nuestra interfaz DMX en modo AP con nuestro software (véase más adelante), o modificar sus parámetros Wi-Fi mediante nuestra aplicación complementaria para Android/iOS "TheLightingContoller_D1024W" (véase más adelante en este manual).

Modo AP (Access Point)

El selector "AP / ST" está en "AP".
Nuestra interfaz DMX genera la red Wi-Fi.
- Conecte su ordenador o dispositivo móvil a la red Wi-Fi "D1024W" de nuestra interfaz DMX.
- Inicie nuestro software (TheLightingController V9 o V_II) en su dispositivo.
- Ejecute la función "Autodetect interface" de nuestro software (véase más adelante).
Nuestro software detectará la interfaz DMX.
Deberá reiniciar el software para controlar la interfaz.

Modo ST (Station)

El selector "AP / ST" está en "ST".
Para que la interfaz DMX y su dispositivo se comuniquen a través de una red Wi-Fi local, introduzca el SSID y la contraseña de esa red en los parámetros "ST mode" (modo Station) de la interfaz. Para ello, utilice nuestra aplicación "TheLightingController_D1024W" (véase más adelante en el manual).
Nuestro software podrá detectar la interfaz DMX mediante la función "Autodetect interface".

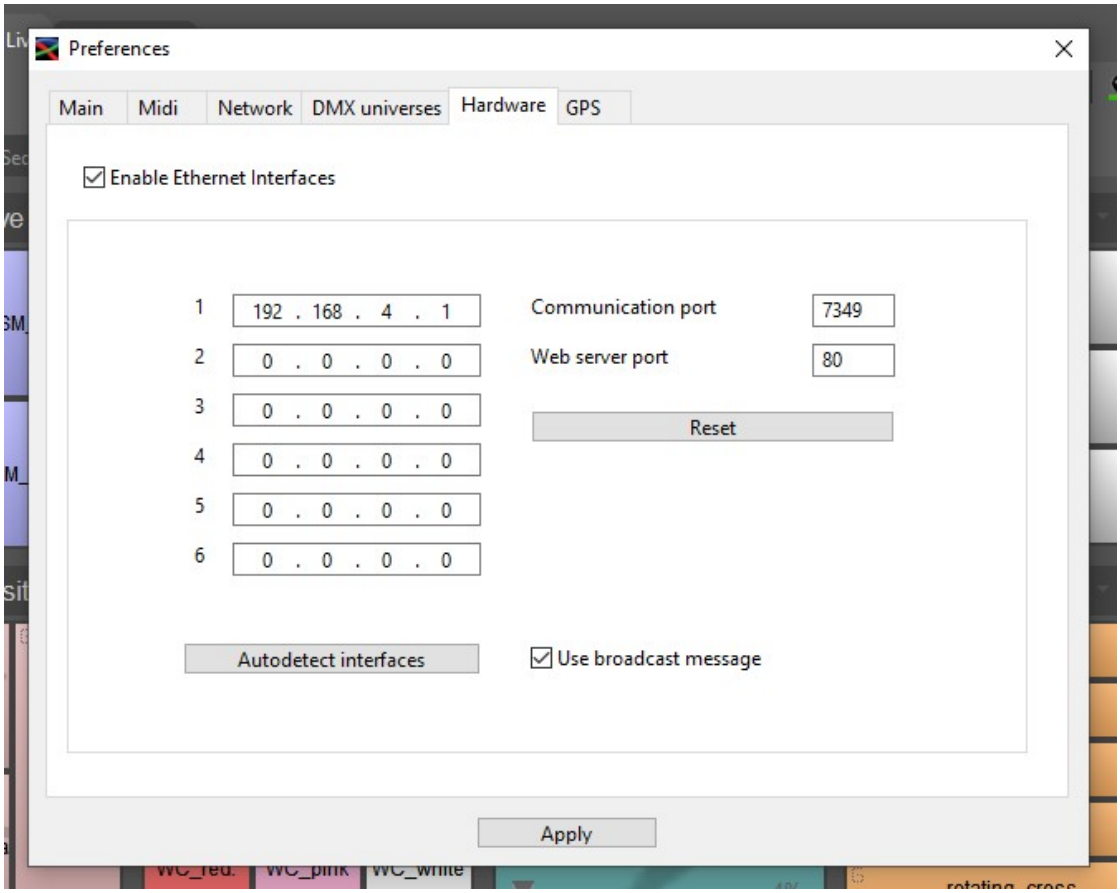
Conexión con el software TheLightingController Classic (V9)

Mediante USB

Windows – Instale el controlador USB e inicie el software.
macOS – Basta con iniciar el software.
La pantalla de inicio mostrará "*Interface D1024W USB found*".

Mediante Wi-Fi

Compruebe que el ordenador o dispositivo móvil que ejecuta nuestro software esté conectado a la misma red Wi-Fi que la interfaz.
Abra la ventana "Preferences > Hardware".
Marque la opción "Enable Ethernet interfaces".
Pulse "Autodetect interfaces". El software debería mostrar la IP de la interfaz.
Si falla la detección automática, introduzca la IP manualmente: en modo AP es "192.168.4.1".
Cambie el puerto de comunicación de la interfaz solo si es necesario.
Deje "Web server port" en 80 (este puerto no se utiliza con la interfaz DMX D1024W).



Pulse "Apply".
Reinicie el software.
La pantalla de inicio mostrará "*Interface D1024W WIFI found*".

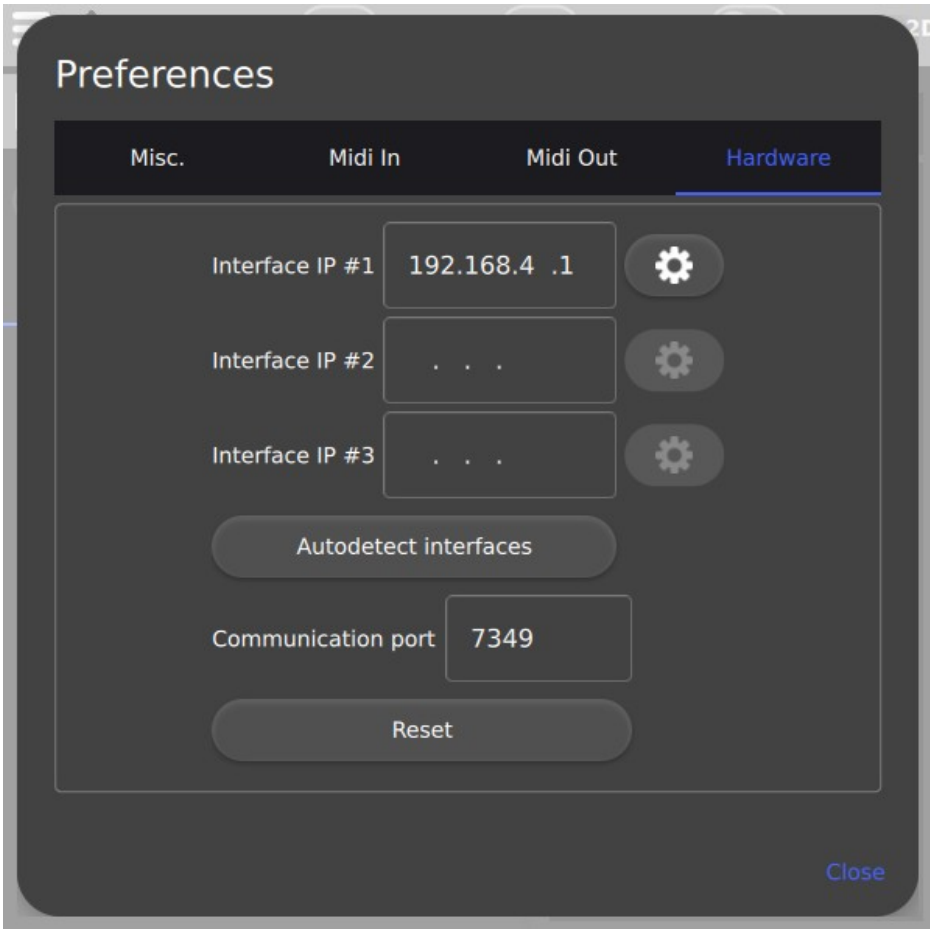
Conexión con el software TheLightingController II

Mediante USB

Windows – Instale el controlador USB e inicie el software.
macOS – Basta con iniciar el software.
Linux – Copie el archivo "60-thelightingcontroller.rules" en la carpeta "/etc/udev/rules.d" (véase el archivo readme del paquete de software para Linux).
La pantalla de inicio mostrará "*Interface D1024W USB found*".

Mediante Wi-Fi

Compruebe que el ordenador o dispositivo móvil que ejecuta nuestro software esté conectado a la misma red Wi-Fi que la interfaz.
Abra la ventana "Preferences > Hardware".
Pulse "Autodetect interfaces". El software debería mostrar la IP de la interfaz.
Si falla la detección automática, introduzca la IP manualmente: en modo AP es "192.168.4.1".
Cambie el puerto de comunicación de la interfaz solo si es necesario.



Pulse "Close".
Reinicie el software.
La pantalla de inicio mostrará "*Interface D1024W WIFI found*".

La aplicación "TheLightingController_D1024W"

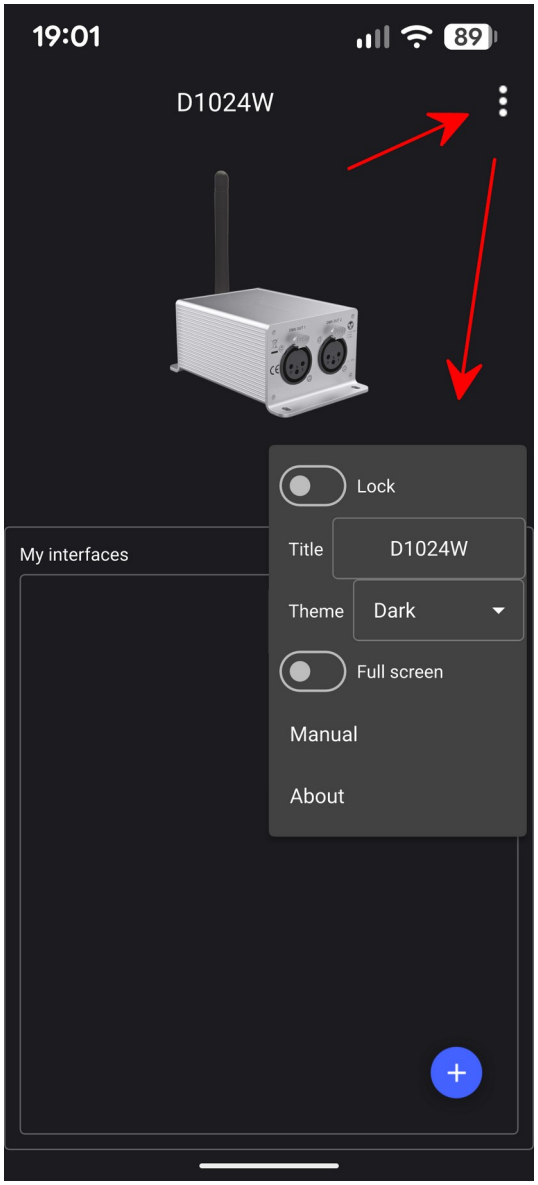
Descargar la aplicación

La aplicación para **Android** está disponible aquí: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.easydigitalconcept.TheLightingController

La aplicación para **iOS** está disponible aquí: https://apps.apple.com/us/app/thelightingcontroller/id6554000067

El menú de tres puntos

Toque el botón con tres puntos para abrir el siguiente menú.



Menú "Lock"
Cuando el bloqueo está activado, no se pueden añadir o eliminar interfaces ni modificar sus parámetros.

Menú "Theme"
Permite seleccionar el tema oscuro o claro, o usar el tema del sistema.

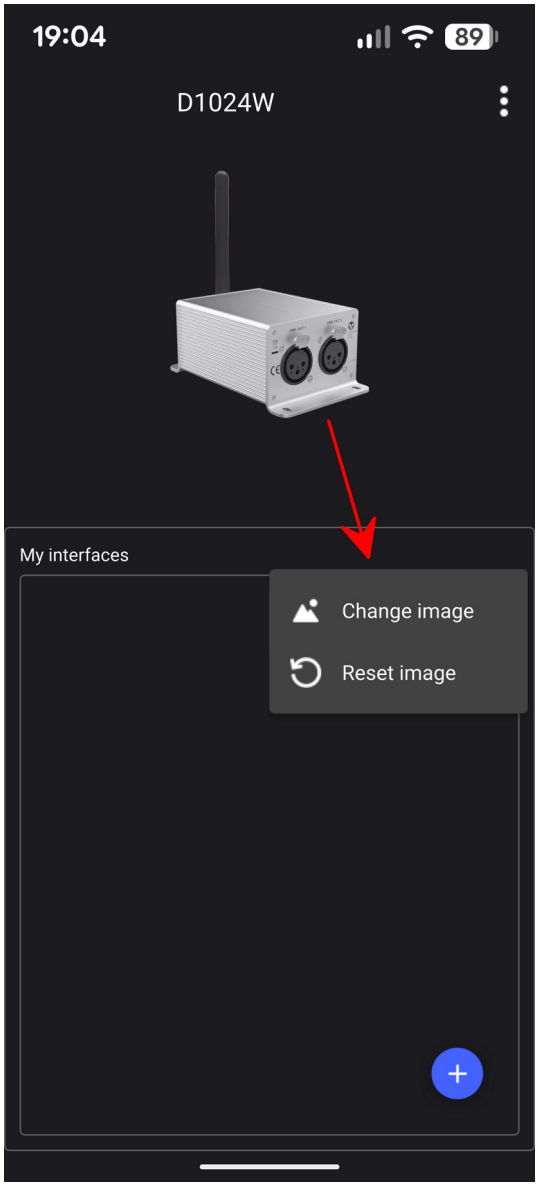
Menú "Full Screen"
Muestra la aplicación a pantalla completa.

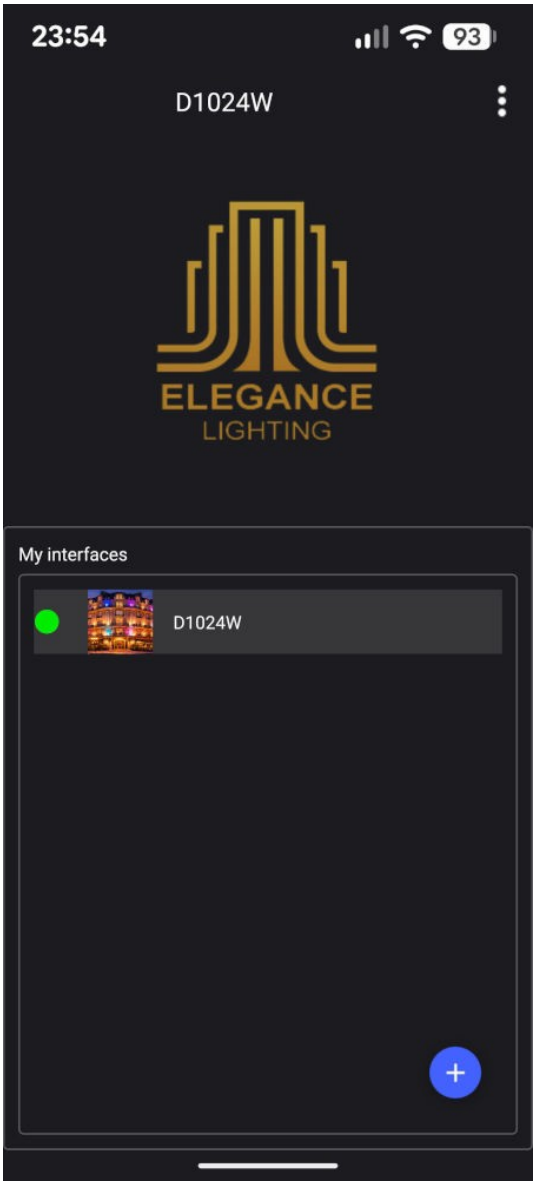
Menú "Manual"
Abre este manual.

Menú "About"
Muestra la información sobre la versión de la aplicación.

El logotipo de la página de inicio

Mantenga pulsado el logotipo predeterminado para abrir el menú "Logo".



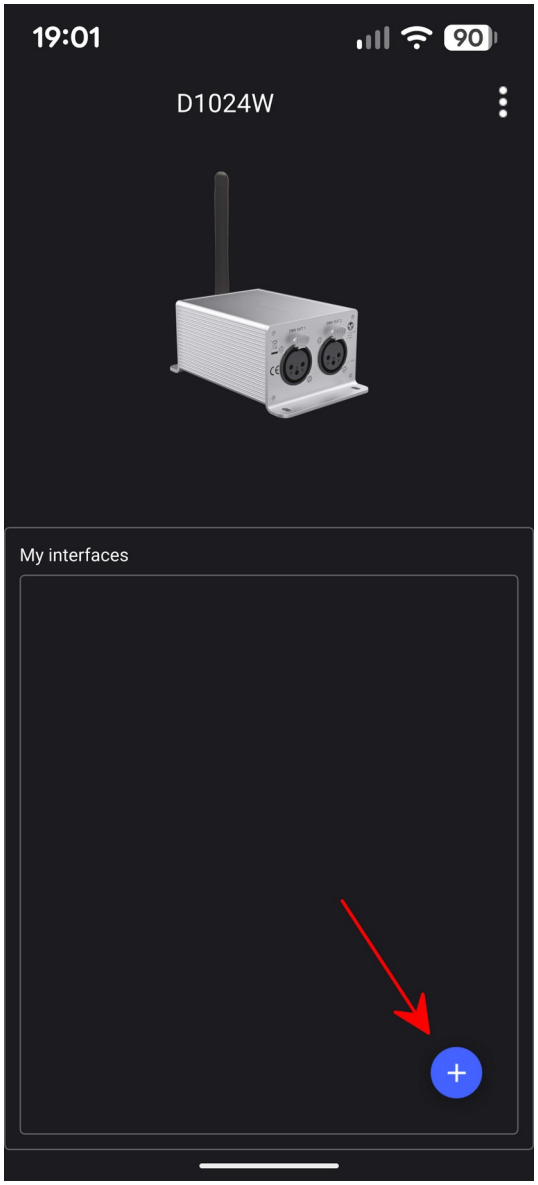


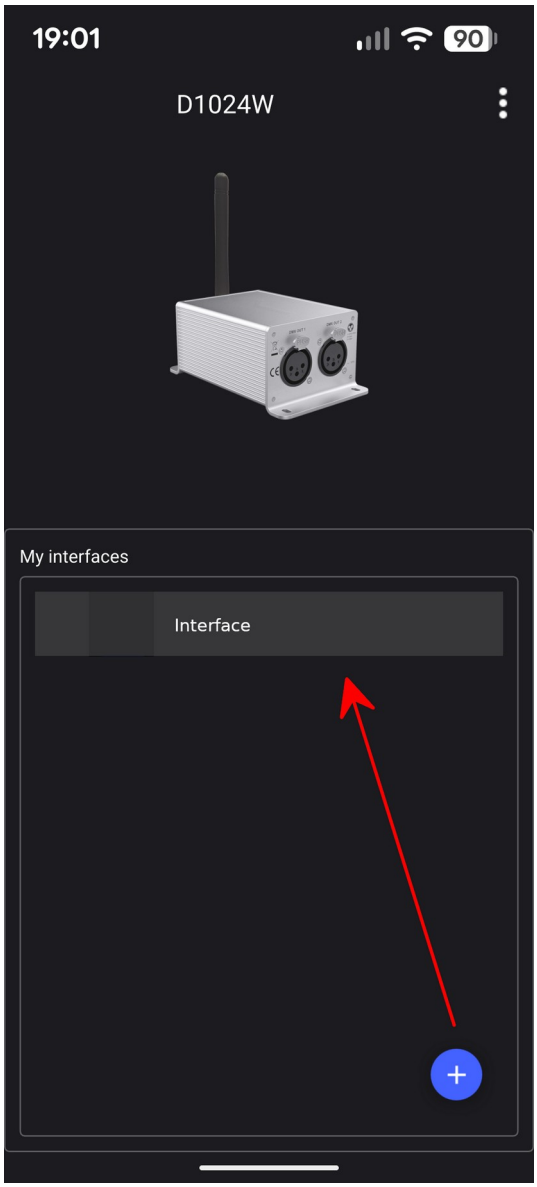
Menú "Change image"
Sustituye la imagen de la interfaz por una imagen de su elección.

Menú "Reset image"
Vuelve a mostrar la imagen original de la interfaz.

Añadir una interfaz

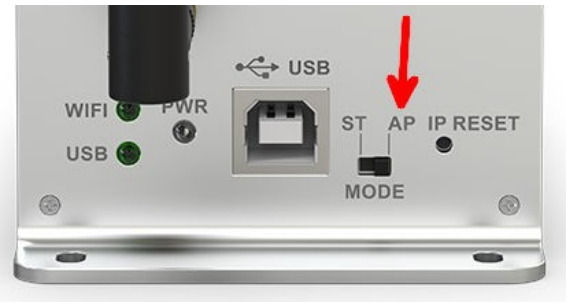
Toque el botón "+" para añadir una interfaz.



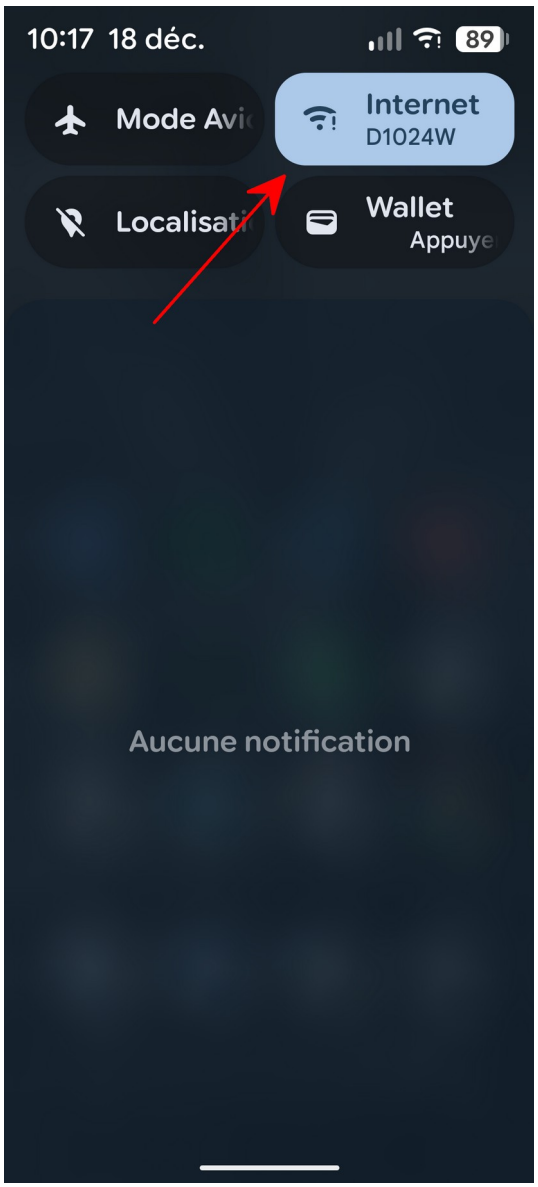


Primera conexión entre la aplicación y la interfaz

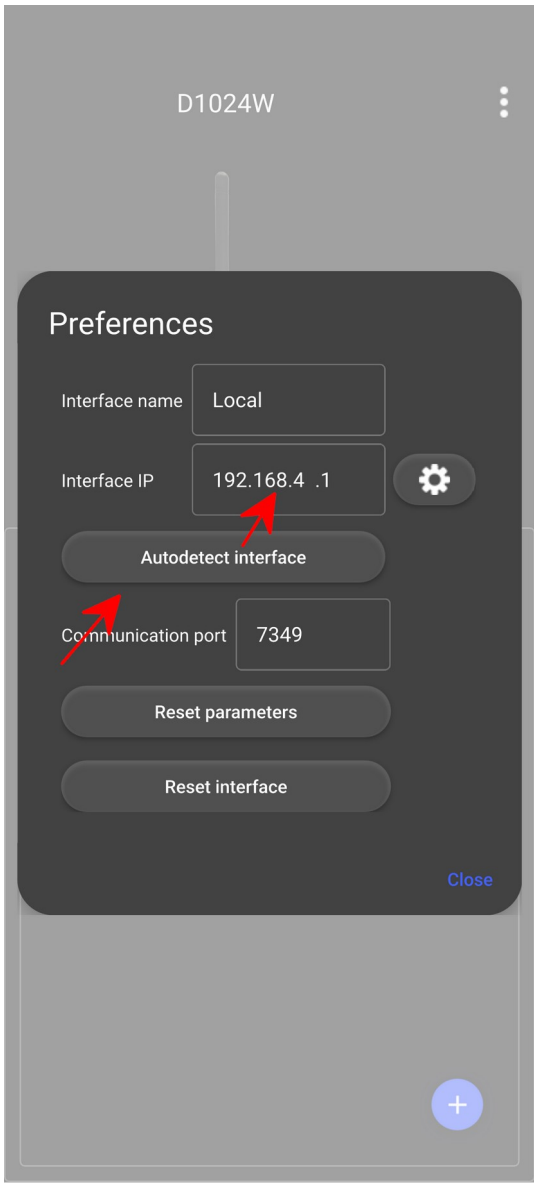
Ponga el selector de la interfaz en "AP" (Access Point).

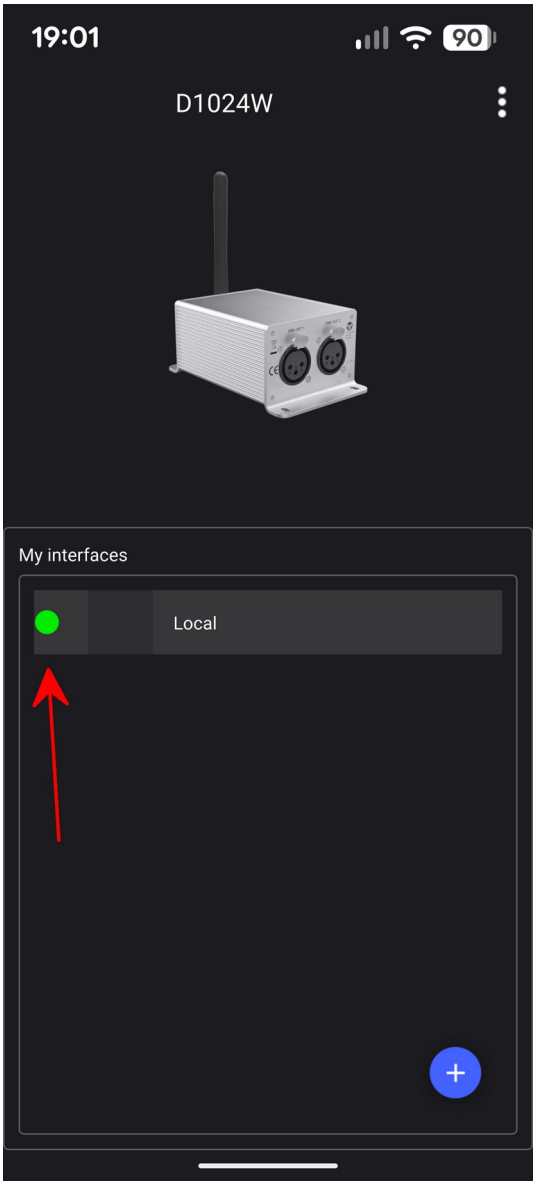


Conecte su dispositivo móvil a la red Wi-Fi de la interfaz en modo AP.
Su nombre predeterminado es "D1024W".



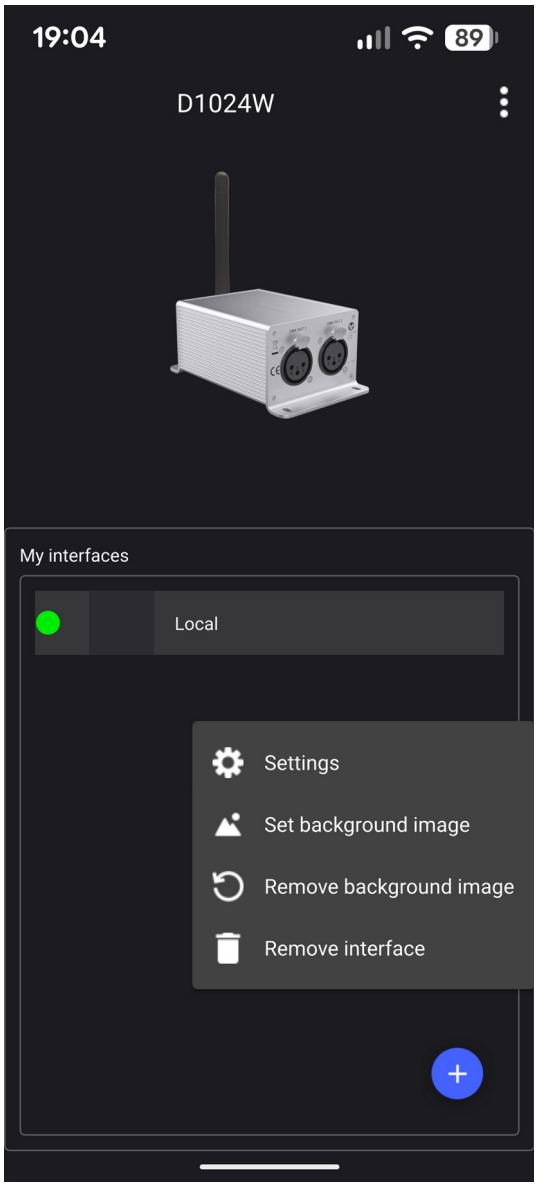
Mantenga pulsada la fila de la interfaz para abrir el menú "Settings".
Toque "Autodetect interface".
La dirección IP de la interfaz aparecerá en el campo "Interface IP".
Puede introducir un nuevo nombre para la interfaz en el campo "Name".
Cierre la ventana "Preferences".
Aparecerá un indicador verde a la izquierda del nombre de la interfaz para confirmar la conexión.





Menú de la interfaz

Mantenga pulsada la fila de la interfaz para abrir el menú.



Menú "Settings"
Abre los ajustes de la interfaz.
Véase el siguiente capítulo, "Ajustes de Wi-Fi".

Menú "Set background image"
Añade una imagen de fondo a las pantallas del modo autónomo.
Esta imagen también aparece a la izquierda del nombre de la interfaz.

Menú "Remove background image"
Elimina la imagen de fondo.

Menú "Remove interface"
Elimina la fila de la interfaz tras confirmar la acción en una ventana de diálogo.

Campo "Interface name"
Permite introducir un nombre para la interfaz DMX.

Botón "Engranaje"
Abre los ajustes de AP (Access Point) y ST (Station).
Véanse los siguientes capítulos, "Modo Access Point" y "Modo Station".

Campo "Interface IP"
Muestra la IP de la interfaz DMX detectada.
Puede introducir la IP manualmente.

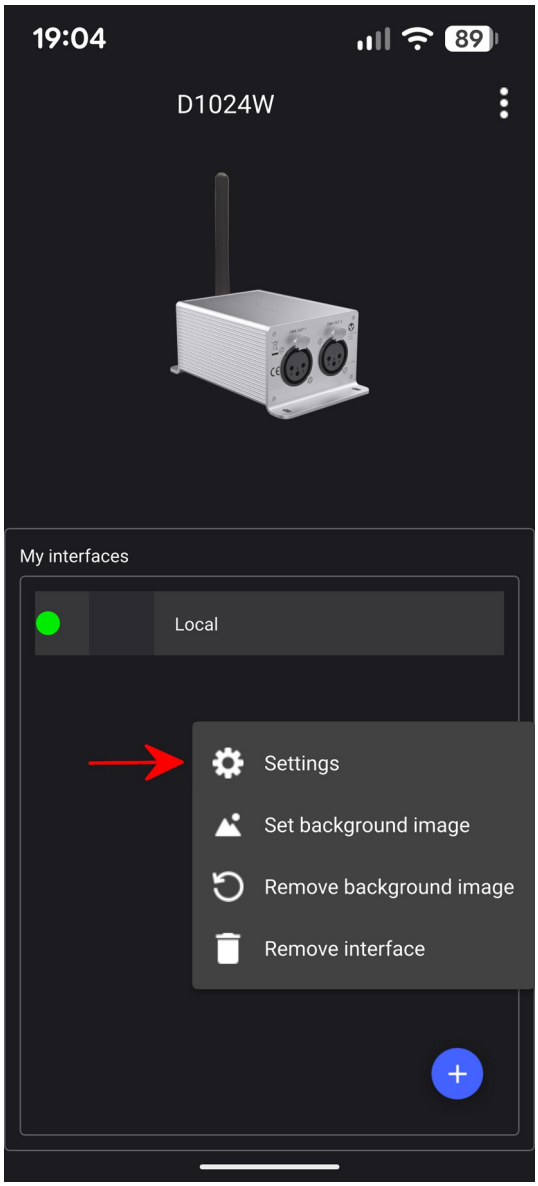
Menú "Communication port"
Muestra el número del puerto de comunicación de red.
Cambie este número solo si es necesario.

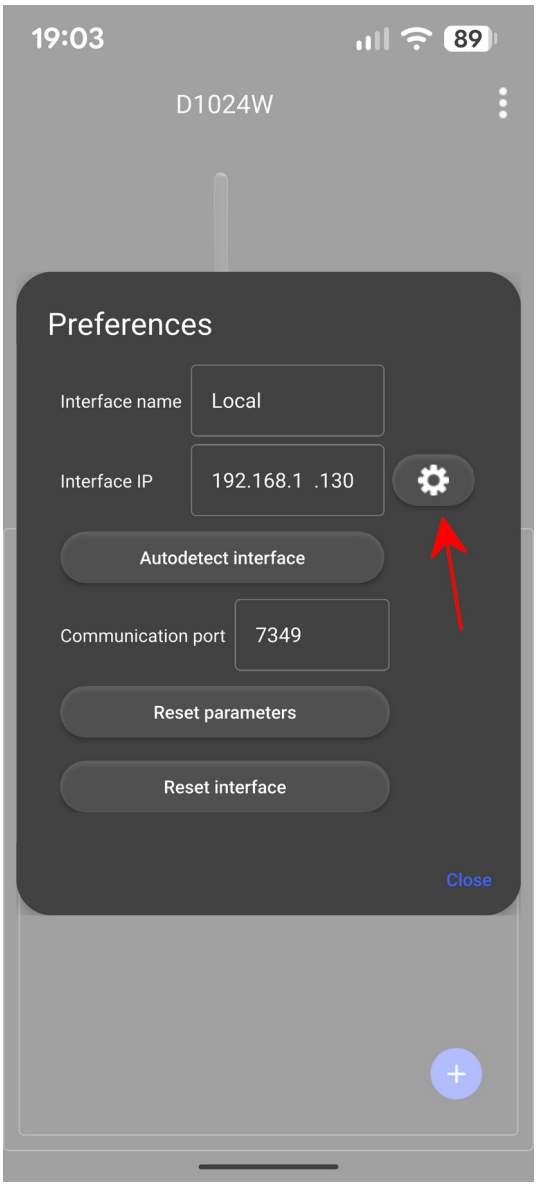
Botón "Reset parameters"
Restablece los parámetros predeterminados en la aplicación.

Botón "Reset interface"
Realiza un restablecimiento del hardware de la interfaz DMX tras tocar "Yes" en la ventana de confirmación.

Ajustes de Wi-Fi

Para modificar los parámetros Wi-Fi:
- Mantenga pulsada la fila con el nombre de la interfaz y seleccione "Settings".
- Toque el botón con el engranaje.



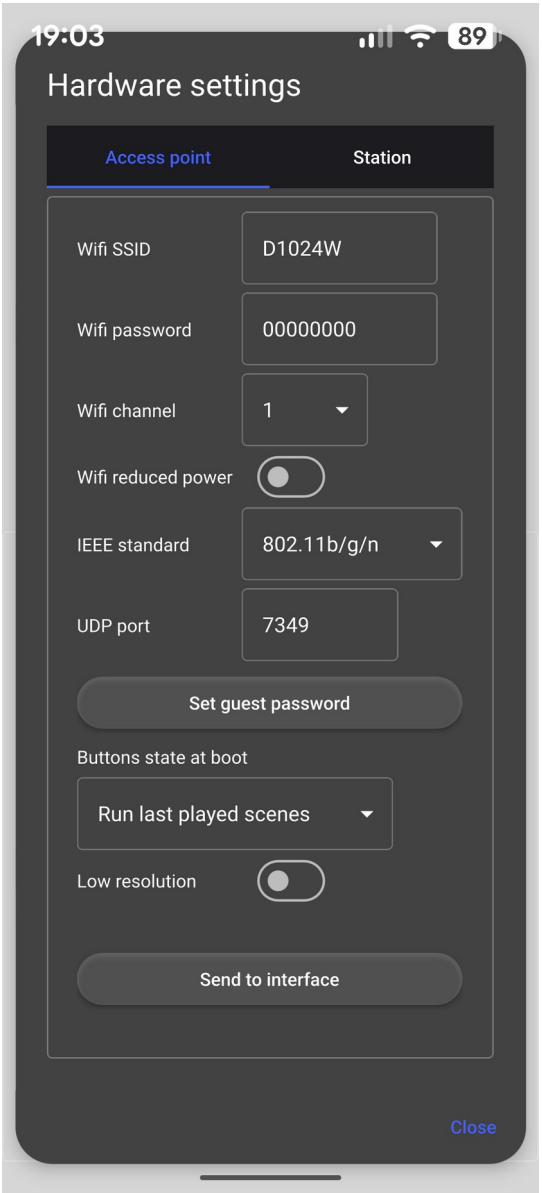


Modo Access Point

Aquí puede modificar los parámetros de la red Wi-Fi Access Point de la interfaz:

- WIFI SSID — Nombre de la red Wi-Fi
- WIFI password — Contraseña de la red Wi-Fi
- WIFI channel — Canal Wi-Fi
- WIFI reduced power — Reduce la potencia de la señal Wi-Fi
- IEE standard — Estándar Wi-Fi (use "b/g/n" de forma predeterminada)
- UDP port — Puerto de comunicación (cambiar solo si es necesario)
- Set guest PW — Contraseña para el control autónomo mediante una app de terceros
- Buttons state at boot — Define el comportamiento tras apagar y encender
    - Menú "Run last played scenes" – inicia las escenas activas antes del corte de corriente.
    - Menú "Run auto-start scenes" – inicia las escenas con la opción "auto-start" activada. (en el módulo "Standalone" de nuestro software)
- Low resolution — Sustituye el cálculo DMX de alta resolución (16 bits) por uno de baja resolución (8 bits), para reducir la carga de la CPU.
- Send to interface — Guarda los nuevos parámetros en la memoria de la interfaz

Para aplicar los cambios, apague y encienda la interfaz o cambie el selector "AP / ST".

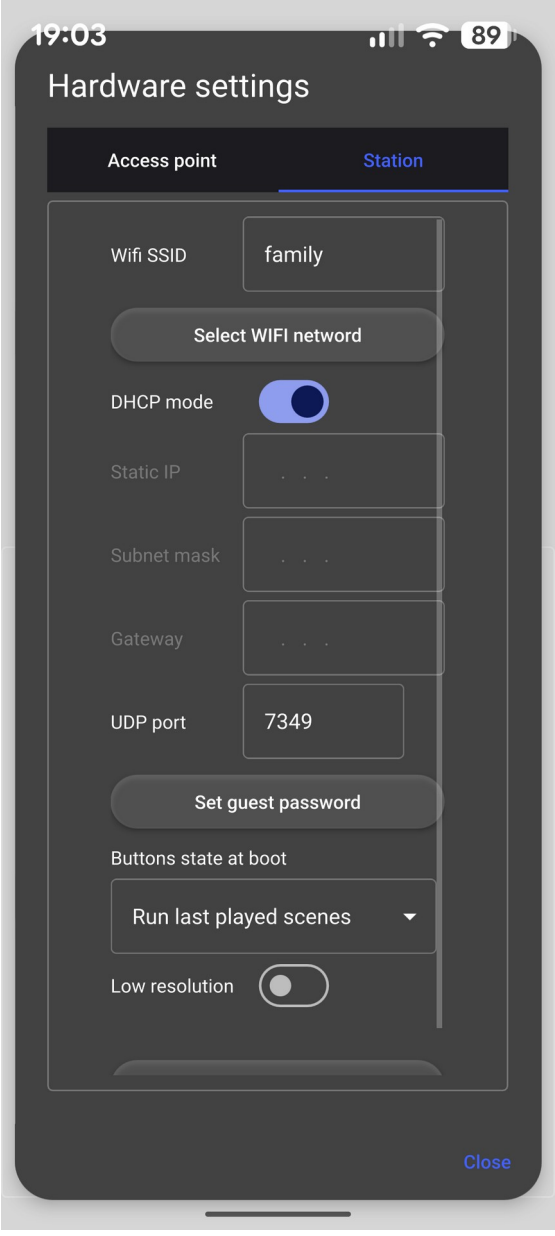


Modo Station

Aquí puede modificar los parámetros de la red Wi-Fi Station de la interfaz:

- Select WIFI network — Abre una lista de redes Wi-Fi disponibles para seleccionar una
- DHCP mode — Activa o desactiva el modo DHCP
- Static IP — IP estática cuando DHCP está desactivado
- Subnet mask — Máscara de subred cuando DHCP está desactivado
- Gateway — IP de la puerta de enlace cuando DHCP está desactivado
- UDP port — Puerto de comunicación (cambiar solo si es necesario)
- Guest PW — Contraseña para activar escenas autónomas desde una app de terceros
- Buttons state at boot — Define el comportamiento tras apagar y encender
    - Menú "Run last played scenes" – inicia las escenas activas antes del corte de corriente.
    - Menú "Run auto-start scenes" – inicia las escenas con la opción "auto-start" activada. (en el módulo "Standalone" de nuestro software)
- Low resolution — Sustituye el cálculo DMX de alta resolución (16 bits) por uno de baja resolución (8 bits), para reducir la carga de la CPU.
- Send to interface — Guarda los nuevos parámetros en la memoria de la interfaz

Para aplicar los cambios, apague y encienda la interfaz o cambie el selector "AP / ST".



El botón "Select WIFI network" abre esta ventana para seleccionar la red Wi-Fi local.

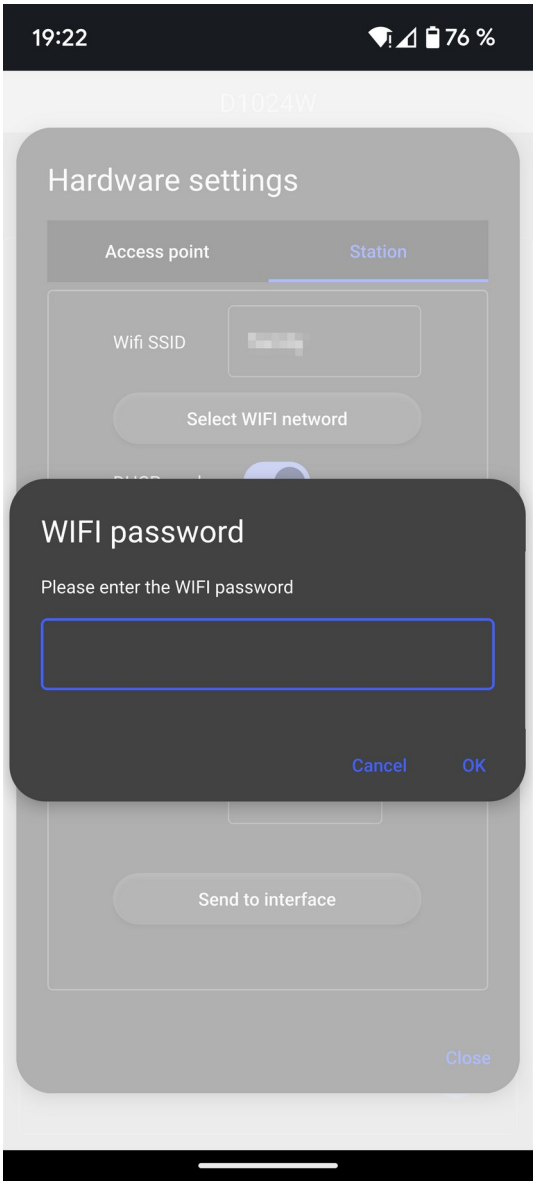


Toque "Refresh WIFI networks list" cuando sea necesario, por ejemplo, si hay una nueva red Wi-Fi.
Seleccione la red Wi-Fi.
Toque "Close".

El campo "Wifi SSID" mostrará la red Wi-Fi seleccionada.
También puede introducir manualmente el SSID (nombre) de la red Wi-Fi.

Nota
La aplicación no comprueba si la contraseña es correcta.

Toque "Send to interface".
Se abre la ventana de solicitud "WIFI password".
Introduzca la contraseña de la red Wi-Fi local seleccionada y toque "OK".

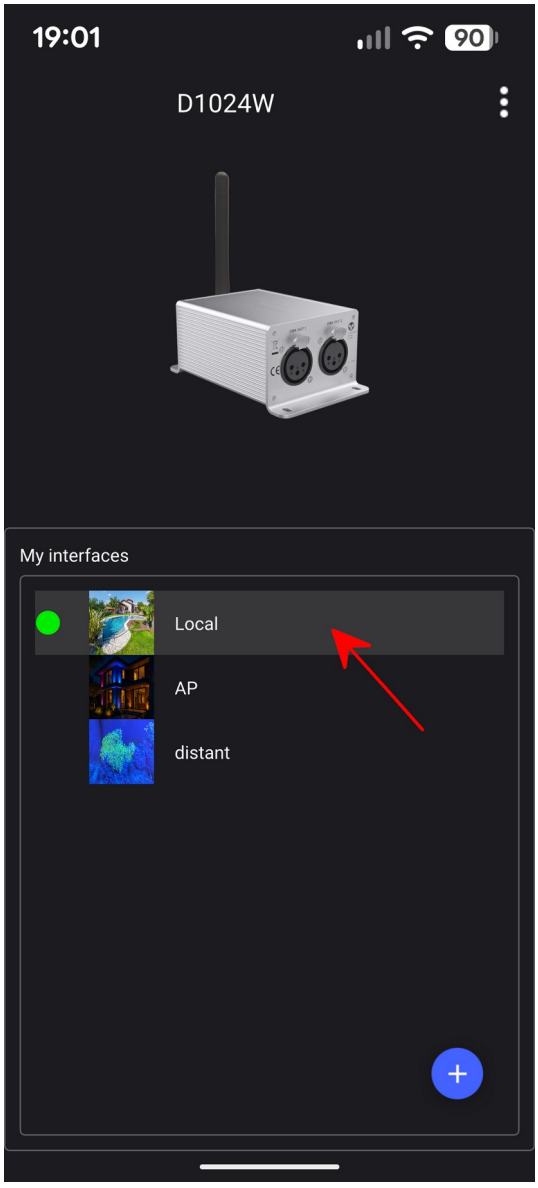


Nota
La aplicación no verifica la contraseña introducida. En modo AP, esta comprobación interrumpiría temporalmente la emisión de la red Wi-Fi AP, lo que haría que el dispositivo se reconectara a otra red Wi-Fi guardada anteriormente.

Gestión del espectáculo en modo autónomo

Primero debe transferir el espectáculo autónomo a la interfaz mediante nuestro software "TheLightingController".
Véase el módulo "Standalone" del manual del software:
https://download.thelightingcontroller.com/software/V_II/manual/user_guide.pdf

Toque la fila con el nombre de la interfaz.



Esta página puede contener hasta 5 pestañas, según el espectáculo autónomo transferido.

Pestaña "Buttons"

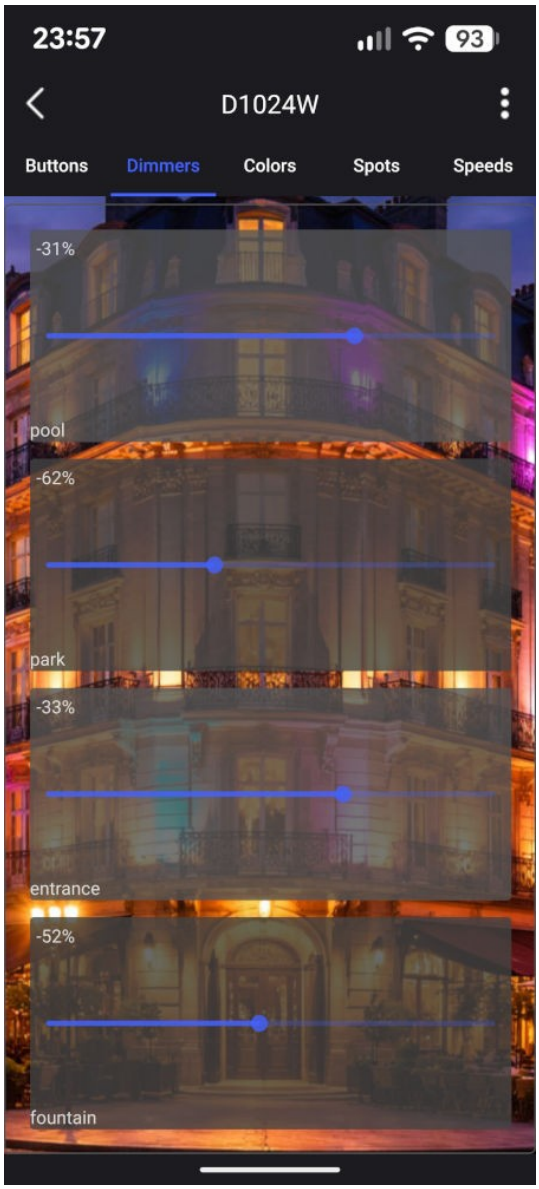
Esta pestaña puede mostrar hasta 16 botones en 4 zonas.
El naranja corresponde a la zona n.º 1.
El azul corresponde a la zona n.º 2.
El magenta corresponde a la zona n.º 3.
El verde corresponde a la zona n.º 4.



Toque la flecha hacia la izquierda en la parte superior de la pantalla para volver a la página anterior.

Pestaña "Dimmers"

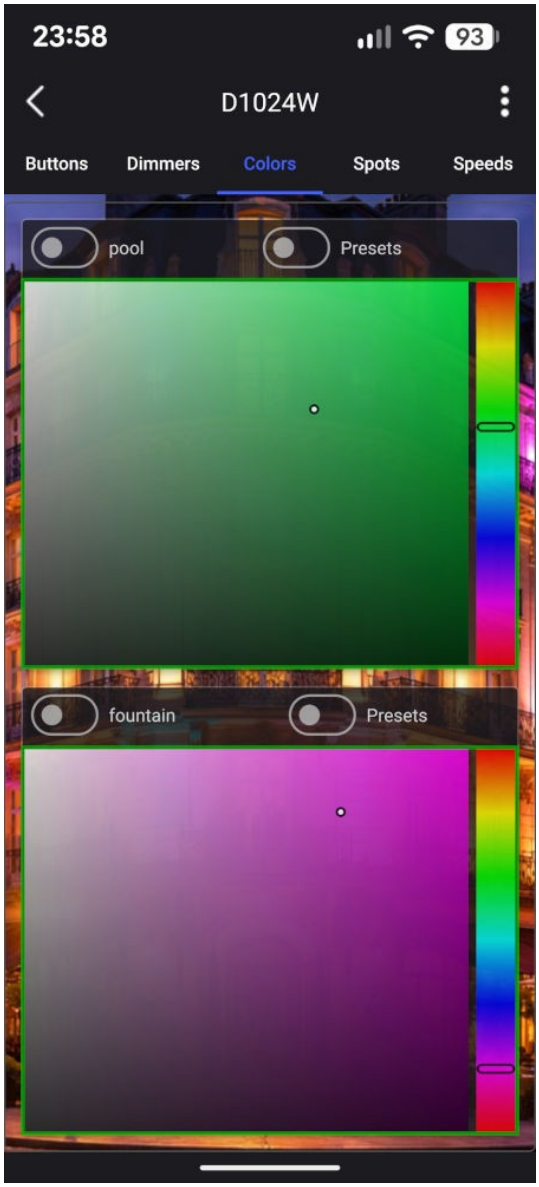
Esta pestaña puede mostrar hasta 4 atenuadores maestros.
"Maestro" significa que el atenuador escala la salida **proporcional**mente a los niveles actuales de los canales.



Toque la flecha hacia la izquierda en la parte superior de la pantalla para volver a la página anterior.

Pestaña "Colors"

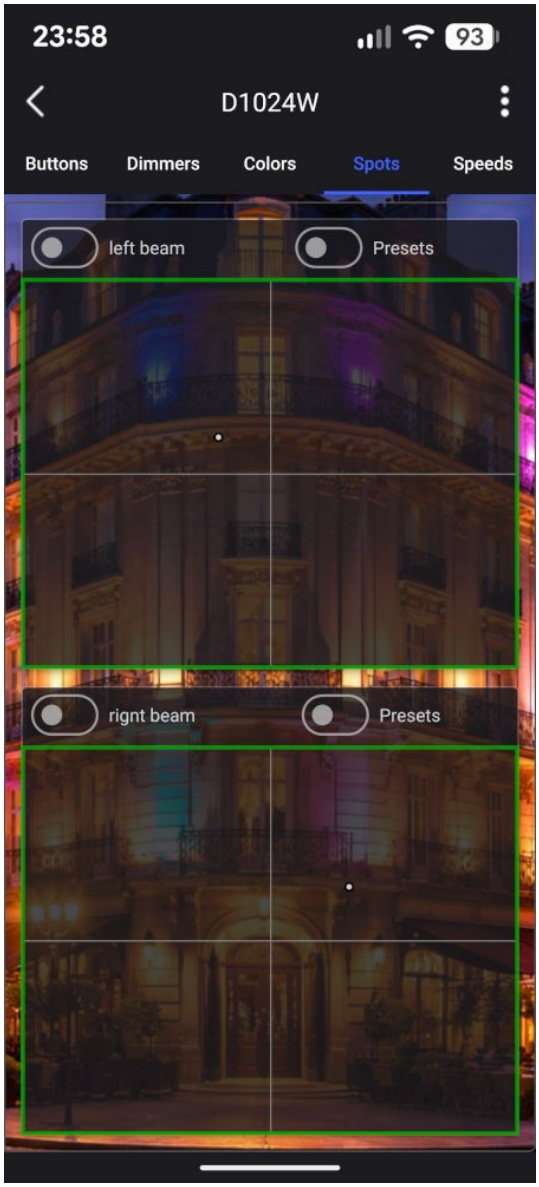
Esta pestaña puede mostrar hasta 4 ruedas de color.



Toque la flecha hacia la izquierda en la parte superior de la pantalla para volver a la página anterior.

Pestaña "Spots"

Esta pestaña puede mostrar hasta 2 cañones de seguimiento.



Toque la flecha hacia la izquierda en la parte superior de la pantalla para volver a la página anterior.

Pestaña "Speeds"

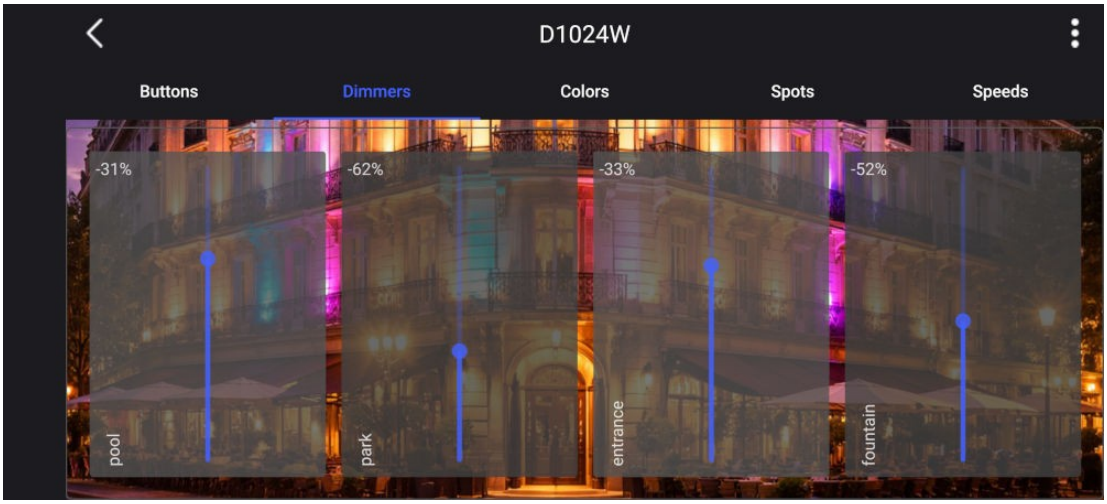
Esta pestaña puede mostrar hasta 4 deslizadores de velocidad para las 4 zonas.

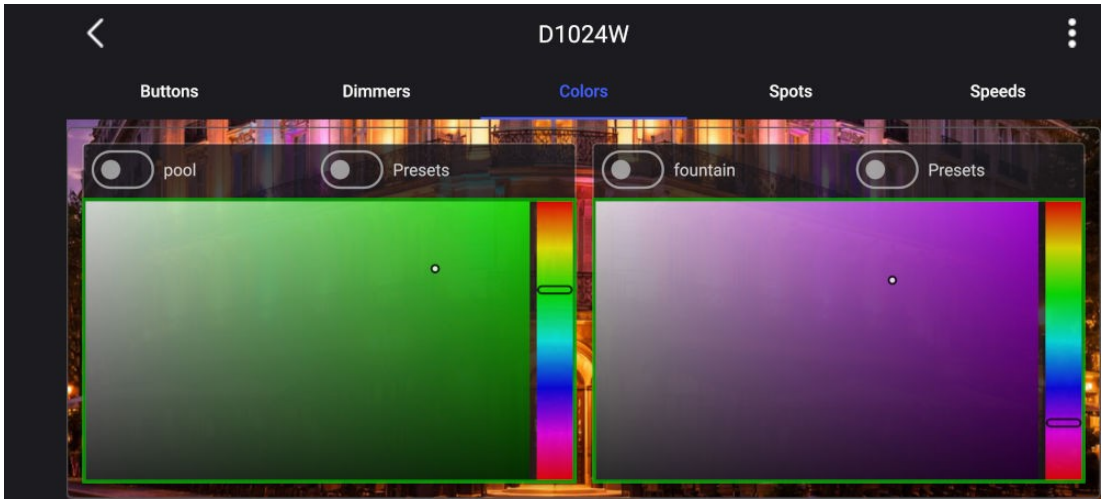


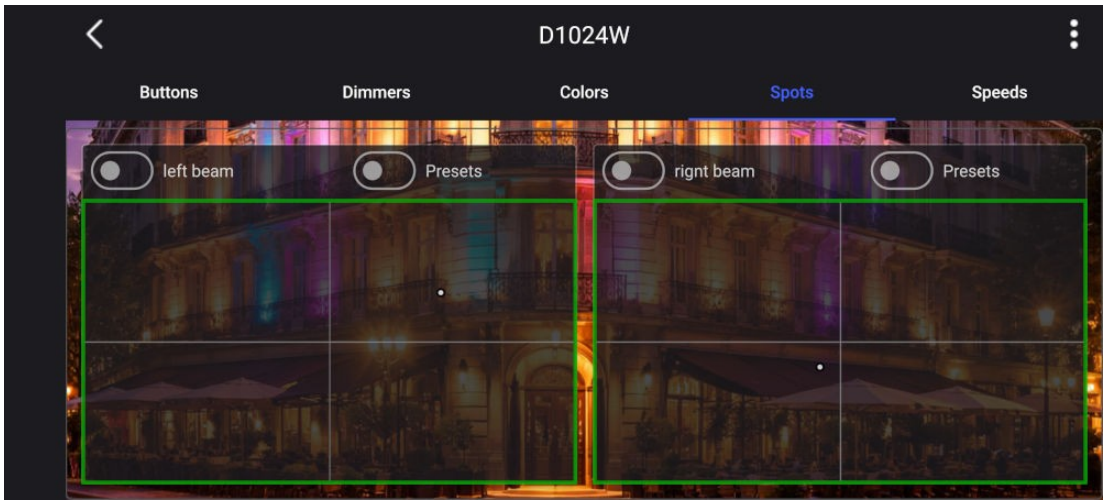
Toque la flecha hacia la izquierda en la parte superior de la pantalla para volver a la página anterior.

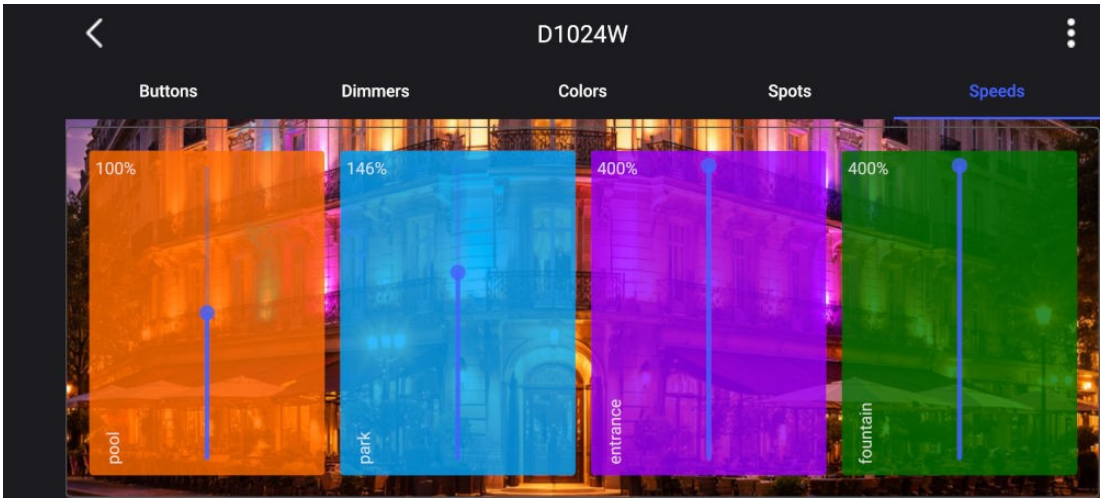
Orientación horizontal (Landscape)








D1024W
Buttons
Dimmers
Colors
Spots
Speeds
left beam
Presets
rignt beam
Presets


D1024W
Buttons
Dimmers
Colors
Spots
Speeds
100%
pool
146%
park
400%
entrance
400%
fountain

Activar escenas autónomas con una aplicación de terceros

Primero debe definir una contraseña en el campo "Guest PW" de nuestra aplicación.
Después, siga estos pasos para conectar la aplicación de terceros con la interfaz D1024W.

Conexión

La comunicación con la interfaz D1024W debe realizarse mediante UDP, de forma predeterminada en el puerto 7349. La dirección IP, el puerto de comunicación y la contraseña de acceso deben poder configurarse en la aplicación de terceros.

Justo después de conectarse, la aplicación de terceros debe enviar el mensaje "**0|GUEST|{guest_password}|**" a la interfaz.
- "{guest_password}" es la contraseña de acceso de invitado definida en nuestra aplicación (máximo 14 caracteres).

La interfaz responde con "**GUEST|4|{x}**".
- "4" es el ID del producto (D1024W); siempre es "4".
- "{x}" no se utiliza.

Control de los botones

La aplicación de terceros envía "**10|{button_number}|**" para cambiar el estado de un botón de la interfaz D1024W.
- {button_number} es el número del botón, de 1 a 16.

La interfaz responde con "**10|abcdefghijklmnop|**".
- "a" es el estado del botón n.º 1; 0 = apagado; 1 = encendido.
- "b" es el estado del botón n.º 2; 0 = apagado; 1 = encendido.
...
- "p" es el estado del botón n.º 16; 0 = apagado; 1 = encendido.

La aplicación de terceros puede enviar "13|" en cualquier momento para consultar el estado de los botones.

Control de los atenuadores maestros

La aplicación de terceros envía "**14|{dimmer_slider_numberb}|{value}|**" para cambiar el valor de un atenuador de la interfaz D1024W.
- {dimmer_slider_number} es el número del deslizador de atenuación, de 1 a 4.
- {value} es el valor que se escalará proporcionalmente.

Control de las ruedas de color

La aplicación de terceros envía "**16|{color_wheel_number}|ON|{red}|{green}|{blue}|**" para cambiar los valores RGB de una rueda de color de la interfaz D1024W.
- {color_wheel_number} es el número de la rueda de color, de 1 a 4.
- {red} es el valor del color rojo, de 0 a 255.
- {green} es el valor del color verde, de 0 a 255.
- {blue} es el valor del color azul, de 0 a 255.

La aplicación de terceros envía "**16|{color_wheel_number}|OFF|**" para desactivar la rueda de color.

Control de los cañones de seguimiento

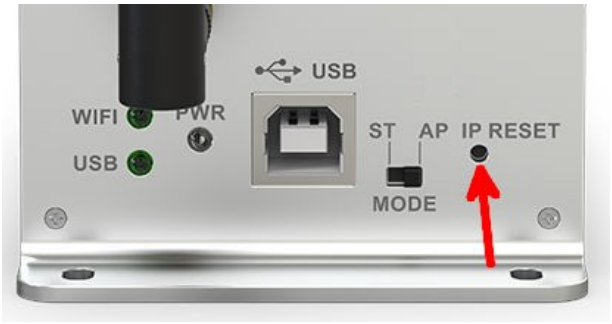
La aplicación de terceros envía "**17|{follow_spot_number}|ON|{pan}|{tilt}**" para cambiar los valores pan/tilt de un cañón de seguimiento de la interfaz D1024W.
- {follow_spot_number} es el número del cañón de seguimiento, de 1 a 2.
- {pan} es el valor de pan, de 0 a 65535.
- {tilt} es el valor de tilt, de 0 a 65535.

Control de los deslizadores de velocidad

La aplicación de terceros envía "**15|{speed_slider_number}|{value}|**" para cambiar el valor de un deslizador de velocidad de la interfaz D1024W.
- {speed_slider_nb} es el número del deslizador de atenuación, de 1 a 4.
- {value} es el valor del deslizador de velocidad, de 15 (= 4 veces más rápido) a 240 (= 4 veces más lento). El valor 60 corresponde a la velocidad normal.

Restablecimiento del hardware Wi-Fi

Esta función puede ser necesaria, por ejemplo, si nuestro software o nuestra aplicación ya no detecta la interfaz mediante Wi-Fi. En ese caso, restablezca los parámetros Wi-Fi de la interfaz:
- Ponga el selector de nuestra interfaz DMX en "AP" (Access Point).
- Mantenga pulsado el botón "RESET" de la interfaz DMX durante más de 10 segundos, hasta que los LED "WIFI" y "USB" parpadeen rápidamente.



- Conecte el ordenador o dispositivo móvil que ejecuta nuestra aplicación "D1024W" o nuestro software V9 / V_II a la red Wi-Fi de la interfaz DMX en modo AP: SSID = D1024W; contraseña = 00000000.
- Repita los pasos del capítulo "Primera conexión entre la *aplicación y la interfaz*".
Nota: el restablecimiento del hardware Wi-Fi no afecta al modo USB.

Información útil

El chip Wi-Fi de la interfaz se apaga cuando la interfaz se comunica con nuestro software mediante USB.

La red Wi-Fi Access Point de la interfaz solo permite un dispositivo conectado a la vez.

Si modifica los parámetros AP o ST mientras la interfaz está en ese mismo modo, deberá cambiar de modo y volver al anterior, o apagar y encender la interfaz para que se apliquen los nuevos parámetros.

Para ge**stionar varias interfaces D1024W** en modo Access Point, debe asignarles SSID diferentes (SSID = nombre de la red Wi-Fi):
- Encienda la primera interfaz y apague las demás.
- Inicie la aplicación "TheLightingController D1024W" y abra la página "Access Point".
- **Introduzca un nombre único como SSID.**
- Pulse "Send to interface".
- Cierre la aplicación.
- Encienda la segunda interfaz y deje las demás apagadas.
- Inicie la aplicación "TheLightingController D1024W" y abra la página "Access Point".
- **Introduzca un nombre único como SSID.**
- Pulse "Send to interface".
- Repita el procedimiento para todas las interfaces.
Este procedimiento es necesario porque el Wi-Fi no permite varios dispositivos con el mismo SSID.